華鍵電視遊戲攻略叢書SF ㉗

攻略百科指南



未來勇者



攻略秘笈 **未來勇者** 百科指南

精靈合體武器秘笈公開

寶物・敵人・故事・解謎

A FANTASIC THEATER

エルファリア



未來勇者攻略指南





第一章

水之國卡邦邦



第二章

土之國　佛列斯丁



第三章

姆拉尼亞帝國



第四章

回憶之國



第五章

艾法瑞亞再度陷入戰爭

特殊攻擊武器一覽表

艾法瑞亞全境的魔物中，有些特強的首領，需要裝備「精靈合體武器」，具有殊攻擊能力，才能克勝他們，如果無法合成這些武器，恐怕這場聖戰是永無寧日了。

能力(のうりょく)	武器合成寶物	有效敵	名
毒綁	黑暗劍ダークブレード(石英クォーツ+解毒草)	托連特・狼怪	1章加魯山
猛毒綁	硫磺イオウ	奈特梅亞・其他	1章阿巴森林
劇毒綁	イオウ+食人魔之爪オーガのツメ		1章阿巴森林
劇毒綁②	魔劍エビルブレード+哥雷姆金屬ゴーレムメタル+縞瑪瑙		4章馬卡爾村
摧毀戰士	莨菪ヒヨス+オーカのツメ	黑暗戰士	1章森加鎮
騎士棒	冰石パララストーン+オーガのツメ	黑暗戰士	2章基斯特村
加級騎士	パララストーン+聖劍ホーリーブレード	黑暗戰士	2章基斯特村
摧毀騎士	パララストーン+ホーリーブレード+蘭多魯之書ランドルの書	黑暗戰士	2章基斯特村
降地魔	冰石アイスストーン+水晶クリスタル	阿格伍	2章佛列斯城
封地魔	アイスストーン+ホーリーブレード+ランドルの書	阿格伍	2章佛列斯城
奔馬背①	翡翠エメラルド+毒石ポイズンストーン	布拉德馬貝	3章羅斯鎮
奔馬背②	エメラルド+ポイズンストーン+オーガのツメ	布拉德馬貝	3章羅斯鎮
奔馬背③	エメラルド+イオウ	布拉德馬貝	3章羅斯鎮
奔馬背④	エメラルド+イオウ+オーガのツメ	布拉德馬貝	3章羅斯鎮
宰魔法騎士	黃玉トパーズ	達吉翁楊格	3章馬卡爾鎮
摧毀惡魔騎士	怪物モンスター0(ソード19+ロッド15)	達吉翁艾達	3章姆拉因
奇梅拉之精	史開鎧甲スケイルアーマー	奇梅拉	4章奇梅拉岩
奇梅拉寶盾	村正劍ムラマサブレード(シャインシールド+ソード38)	黑暗奇梅拉	5章克利夫村
希多拉剋星	銀シルバー+血石ブラッドストーン	希多拉邦	5章達岡村
希多拉剋星②	シルバー+ブラッドストーン+エメラルド	希多拉邦	5章達岡村
龍綁	金塊ゴールド+艾爾夫石エルフストーン+黑暗石ダークストーン	紅龍	5章艾爾夫山
克普斯剋星	金哈康オリハルコン+龍牙ドラゴンのキバ	伍諾克普斯	5章艾爾法斯城
艾札德綁	火球ファイヤオーブ	佐拉	5章艾爾法斯城

未來勇者



四大攻略原則

1 寶物得手後，就要裝備！

2 敵人的相性要記住！

3 不用的舊寶物馬上丟掉！

4 每次不管碰上什麼事，都要馬上將遊戲記錄保留！

小隊和怪物的強弱關係圖：



火隊的
阿迪斯
(アルデイス)

人魔
(火系)





風隊的
喜娜
(シーナ)

天魔





水隊的
派因
(パイン)

地魔





土隊的
卡拉蒙
(カーラモン)

人魔
(雷系)



※依箭頭方向，表示各小隊最擅於應付的怪物。

超級電視遊樂器

未來勇者

序言

世界是由四個國家組成的：
風之國艾法瑞亞、火之國姆拉尼亞、土之國佛列斯丁，以及水之國卡那那。
在「阿拉」的力量下，四國都繁榮昌盛。
十五年前，姆拉尼亞的將軍席拉爾發動政變，
奪取政權，世界為之一變。
席拉爾操縱魔鬼，建立姆拉尼亞帝國。
姆拉尼亞帝國的魔手，延伸到佛列斯丁及卡那那兩國。
現在只有卡那那的邊境洛瑪，是唯一沒有受到席拉爾蹂躪的村子。
現在，可以聽到為黑暗時代而悲傷嘆息的哀歌……。

清澈的水　光耀的火
綠色的大地　歌唱的風
可愛的艾法瑞亞　被祝福的綠色園地
可愛的艾法瑞亞　回憶的精靈之國



在洛瑪(ロマ)村，有位名叫派因(パイン)的少年，專門研究發生於古代的魔法戰爭。

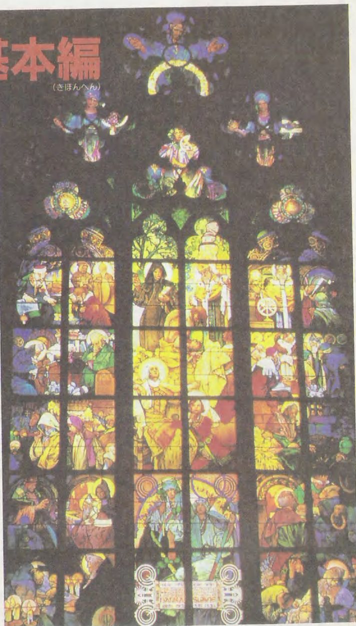
派因認爲，必須將武器與寶物結合，人類的力量與精靈之力結合，先消除魔物，才是打倒席拉爾將軍的唯一方法。

某日，派因面前出現了一名帶著「格利夫(グリフ)」的少女她的名字是艾兒。

現在，派因長期的戰爭之旅，即將開始……。

基本編

(きほんへん)



未來勇者 主要人物介紹

PYNE



年齡	16歲
出生地	艾爾斯(エルファス)
身高	170公分
體重	60公斤
特技	精靈文字解讀
喜歡的事	精靈的研究
討厭的事	雷



跟隨烏巴拉博士身邊研究魔法戰爭。在洛瑪村的石碑前和謎般少女艾兒相遇後，開始出來冒險。這名勇敢的劍士，是水隊的領導者。

RAZEL



年齡	15歲
出生地	洛瑪(ロマ)
身高	159公分
體重	45公斤
特技	料理
喜歡的事	洗澡
討厭的事	打掃、洗衣服



烏巴拉博士的孫女。對幼年時被帶回來的派因，喜歡以姐姐的身分自居，希望能爲派因做些事。最近因謎樣的少女艾兒和派因交往，令拉潔很不放心。

水隊

遊戲的進行，就法瑞亞的主角—派因(パイン)率領的「水隊」開始。水隊的弱點是[illegible]的魔法，而無懼於火系的人魔

HPPARAR

把派因扶養成人的博士，專門研究魔法戰爭。這位魔法使者，人稱洛瑪的烏巴拉」。雖已超過六十歲了，但仍只穿著丁字褲去打仗，是個很活潑、有力、頑固的老頭子。



年齡	62歲
出生地	洛瑪(ロマ)
身高	163公分
體重	48公斤
特技	栽培藥草
喜歡的事	跳舞
討厭的事	衣服



JIEN

卡那那王身邊的家臣。爲了要救國王，而來與派因會合。他是很值得信賴的人，是在卡那那盃全國武道大會中，獲得優勝的劍道高手。



年齡	24歲
出生地	卡那(カナ)
身高	176公分
體重	68公斤
特技	劍道
喜歡的事	收集武器
討厭的事	酒





未來勇者主要人物介紹

火隊

由騎士阿迪斯率領，過去曾被魔物趕離故鄉。擅於對付天魔，但對地魔感到棘手。弱點是水系的魔法。

ALDIS

阿迪斯（アルデイス）







年齡	21歲
出生地	艾爾斯（エルファス）
身高	180公分
體重	70公斤
特技	業餘木匠
喜歡的事	武術
討厭的事	水

火隊的領導者。本來在佛列斯丁王身邊服務，之後來到了被魔物所破壞的卡那那國。雖然也有懦弱的一面，但只要拿起槍來，就是無人能出其右的「火焰騎士」。

JENIS

珍妮絲（ジェニス）







和阿迪斯一起在佛列斯丁王身邊服務的女騎士。經常鼓勵表現懦弱的阿迪斯，是個心地善良的女孩子。只要打過一次仗，就會成為很可靠的槍手，但這樣能成為好太太嗎？

年齡	20歲
出生地	拉達（ラダ）
身高	167公分
體重	53公斤
特技	少女漫畫
喜歡的事	阿迪斯
討厭的事	史萊姆（スライム）

FAHMIA

法密亞（ファーミア）







年齡	15歲
出生地	韓布（ハンブ）
身高	148公分
體重	38公斤
特技	唱歌
喜歡的事	小孩
討厭的事	人蔘

從前是水之聖地的巫女，自從救了受傷的阿迪斯之後，就加入火隊，和拉潔一樣是最年輕的參加者，不習慣戰爭，又比別人容易麻痺，是她的弱點。

ARBARUS

阿巴斯（アーバルス）







為佛列斯坦王服務的魔法使者，有賢者風範，極有威嚴，觸怒他的人，他會以「火」喝斥對方，那個人被這麼一喝，連骨頭都會燒掉。

年齡	53歲
出生地	佛列斯（フォーレス）
身高	172公分
體重	55公斤
特技	天氣預報
喜歡的事	天文學
討厭的事	僵屍

未來勇者主要人物介紹

土隊

僧侶卡拉蒙所率領的土隊是第二章的舞臺，出生於土國佛列斯丁。對付地魔是輕而易舉，但對天魔感到棘手。弱點是風封術系的魔法。



KARLAMON



卡拉蒙(カーラモン)

年齡	19歲
出生地	馬卡爾(マカル)
身高	177公分
體重	75公斤
特技	編織
喜歡的事	酒
討厭的事	風



土隊的領導者。幼年時在基斯特托兒所時，就以調皮而出名，長大後在貝利村做些像山賊那樣的事。雖然風評不好，但事實上卻比任何人都來得要關懷故鄉

ZEK



傑克(ゼク)



年齡	25歲
出生地	艾爾姆(エルム)
身高	192公分
體重	96公斤
特技	挖洞
喜歡的事	花
討厭的事	蝙蝠



佛列斯丁出生的戰士。原來是樵夫。他很木訥、害羞，很少自己先開口說話，作戰時也是一聲不響地悶頭直打敵人。他有驚人的鬥志，但他卻是一個愛花而溫柔的男子。

ERANA

佛列斯丁出生的女戰士。一揮動斧頭打起仗來，是巾幗不讓鬚眉，因此卡拉蒙很喜歡她。但她本人對他沒啥意思，對卡拉蒙為她編織的毛線內褲，她大傷腦筋。



年齡	19歲
出生地	布拉姆(ブラム)
身高	177公分
體重	65公斤
特技	潛水
喜歡的事	狩獵
討厭的事	蟲

伊拉娜(イラナ)



GAUDO

在佛列斯丁山上修行二十年，高德終於帶著最強的魔法「怒雷術(サンダー)」下山。怒雷術的破壞力極驚人，只要閃電一閃，才聽到雷聲，敵人就已消失得無影無踪。



年齡	48歲
出生地	貝利(ベソー)
身高	160公分
體重	79公斤
特技	吹笛
喜歡的事	蛇
討厭的事	洗澡



高德(ガウド)



未來勇者 主要人物介紹

SEENA

喜娜(シーナ)





年齡	20歲
出生地	娜利里(ソソ)
身高	165公分
體重	49公斤
技能	占卜
喜歡的事	登山
討厭的事	火

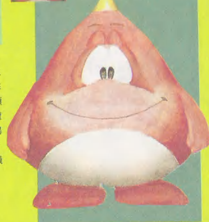


爲風隊的領導者，也是馬戲團「風之歌」的團長。喜娜的遭遇很不幸，在幼年時，雙親卽被惡魔屠殺了。所以現在，她喜歡聽到小孩子天眞的笑聲。

PAPI

芭比(パピ)





年齡	18歲
出生地	格利夫(グソフ)
身高	172公分
體重	88公斤
技能	鑽火圈
喜歡的事	艾兒
討厭的事	人類

爲格利夫的王子，席拉爾毀滅格利夫之時，被艾兒救了出來，雖然他很討厭人類，但與有相同成長遭遇的喜娜產生了共鳴，也因而加入風隊。據說他具有不可思議的力量。

風隊

爲魔法使者喜娜率領的風隊，是在艾法瑞亞各處流浪的馬戲團。對於使用雷系咒語的人呈現強勢，但是對於火就變得很脆弱。

WILE

威爾(ワイル)





在「未來勇者」中，唯一向法律挑戰的英雄，是有名的「盜賊劍士威爾」。其必殺技擊「滾石」相當鋭利，能將任何敵人一分爲二，是個大煙槍，敵人都懼他三分。



年齡	27歲
出生地	達岡(ダゴン)
身高	171公分
體重	53公斤
技能	偷盜
喜歡的事	金錢
討厭的事	做官

DORIAS

托里亞斯(トリアス)





爲佛列斯丁王服務的劍士，隻身進入艾法瑞亞，且與喜娜相遇，是阿迪斯的朋友，至今仍念念不忘之事，暗戀喜娜。



年齡	23歲
出生地	拉達(ラダ)
身高	181公分
體重	66公斤
技能	踩球
喜歡的事	女人
討厭的事	不乾浄的東西

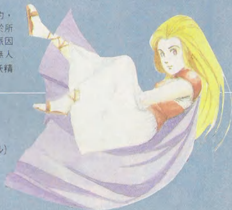


KING JOZEL

喬塞王(ジョゼル王)

風國艾法瑞亞之王喬塞，在十五年前，由於席拉爾的策略而與布拉德馬貝決鬪，卻不幸打敗了，但卽使他已窮途末日，仍然有股王者威嚴，十分漂亮。

掌握了「未來勇者」冒險關鍵的，是個謎樣般的少女艾兒，出現於所到之處的村莊及城市，而領導派因等的勇士。其內心究竟如何，無人知道，只能聽見其悲傷的「小妖精之歌」……。



艾兒(エルル)

ELL

其他人物

15年前，世界發生了悲劇性的變動，主因與4個人物有關，當你在「未來勇者」進行冒險之旅的時候，你可以時常聽到這4名人物的名字。

RISIA

莉西雅王妃(リシア王妃)



風國艾法瑞亞王妃，因痛失丈夫喬塞王，有一天突然消失無踪，沒有人知道她在那裏。而現在各地都建有她的石像，到底什麼意義呢？

在「艾法瑞亞」世界中，流傳至今，傳説艾查德王，其力氣強大無比，是將世界逼向毀滅的恐怖大王，而惡魔最終的目的，是要得到艾查德王的力量。

艾查德王(エルザート王)

KING ELZARD



AG·HOO主要敵人

阿格伍
(アグ·ウー)



「清澈的水、光耀的火、綠色的大地、歌唱的風」……。妄想征服象徵「阿拉」的力量，繁榮而和平的世界；企圖建立一個獨裁國一姆拉尼亞帝國軍團!!

進攻佛列斯丁的拉姆尼亞軍的司令官。「地魔道士」阿格伍這個傢伙，喜歡使用變化之術以欺騙憧憬英雄的女人。

DALUKAN

達魯干(ダルカン)



姆拉尼亞帝國的人魔宰相。曾經是艾法瑞亞的將軍，因受到席拉爾欲征服世界的誘惑，而背叛了喬塞王。



支配卡那那的姆拉尼亞軍司令官，是天魔僧尤皮那斯。昔日爲驅使魔物的神官，但因偷懶時，被達魯干逮個正著，背叛而變成天魔了。

尤匹那斯(ヨピナス)

UOPINAS

SEARALL

席拉爾(シーラル)



原本是姆拉尼亞的將軍，受到佐拉的煽動而發動政變，企圖奪取政權以建立獨裁國家一姆拉尼亞帝國。

佐拉(ゾーラ)

ZORA



爲姆拉尼亞王服務的宮庭魔術師，將封印在基斯特圖書館的禁書盜取出來，企圖建立一個獨裁國家。由於得不到回報的愛而產生法西斯主義。

達吉翁兄弟(ダジオン兄弟)

DASION BROS.



守衛在姆拉尼亞帝國首都艾爾法斯的入口一「惡魔之門」的兄弟。許多被他們打敗的戰士，都變成了「惡魔之門」的餌食。

ELFARIA

未來勇者完全攻略指南

PARFECT MANUAL

「未來勇者」是新創體系的ＲＰＧ，只要能運用自如，冒險就會更加有趣。爲了展現勇者的智慧和雄風，能馳騁戰場，也爲了早日解放艾法瑞亞，這本攻略指南必須也列爲你的裝備。

未來勇者四大特點：

①沒有經驗值!!

排除過去ＲＰＧ慣有的經驗值！而在裝備寶物或解放都市之後，勇者的ＨＰ值就會成長了。

▶好～！把村莊解放了！一步一步的登上了眞正勇者的階段。

②沒有錢和買武器!!

只要打倒各種魔物，武器和寶物就到手了，所以不需要有錢和買武器的必要！

▶打倒了魔物之後，寶物也到手了，姑娘高興的蹦蹦跳跳，連老爺爺也高興的跳著舞，然而派因卻只是一本正經的表情。

要記住遊戲的流程

勇者的目的，就是要打倒支配各個村莊或都市的惡魔，解救各地。勇士的水準將會隨著打倒首領的數目而提高，但隨著冒險的進行，惡魔的能力也會變得更強。

如果覺得戰鬪得相當辛苦，先不要過於性急直攻魔王，暫時與小嘍囉交戰，先收集各種武器裝備，常言道「欲速則不達」就是這個道理。藥草（ハーブ）不可過量使用，不如受了傷，就立刻到外面去。

1 打倒小嘍囉！

◀一進入都市，就一面向他人打聽消息，並與小嘍囉交戰，不要使用過量的藥草。

2 裝備寶物！

▶得到新的武器或較稀有的寶物，就要馬上將裝備畫面顯示出來，重新裝備！

3 解救都市！

◀由於武器裝備齊全，就可以前往討伐魔王了。別忘了要派遣能剋制對方相性的小隊去作戰。

4 進入下一個都市！

▶解救都市之後，要向住民打聽消息，一旦得到了情報，就動身到下一個都市去。

③作戰半自動化!!

雖然戰爭有自動戰鬪機能，然而若完全自動化，也是無法打敗敵人的。魔法使用技巧，將會影響戰鬪的勝負結果。

④所有的寶物都要裝備!!

大部分的寶物都可以馬上裝備，大都是攻擊下個都市的特殊武器，不能裝備的，則留著日後再用。裝備前前，一定要先確定好數值，再裝備。

◀把龍角（ドラゴンのツノ）變成龍牙（ドラゴンのキバ），攻擊力（こうげき）和防禦力（ぼうぎょ）會自然提昇，戰士是沒有必要使用魔力（まりょく）的。

WINDOW

雖說是RPG的遊戲，但若是不用心經營，是無法取勝的。本章卽教導你如何整理全部情報，成爲勇者的指揮官。

打開視窗，道路也就開放了

◆詢問クエスト

遊戲中使用最多的指令，就是詢問。和別人談話、或打開寶箱、或閱讀書架上的書等時，只要遇到有疑問之處，就可用詢問指令調查。總之，如果不使用詢問，遊戲就無法進行。

這種詢問指令並不需要煩人的過程，只要看到有興趣的事，都要詢問指令。



◀看到可疑的岩石，首先反應，就是要採取詢問（クエスト），詢問之後，也許是路通了，也許是藏有寶箱……。

▶覺得有可疑之處，就要立刻去詢問，若得到「那裏什麼都沒有」（そこには何もありません）的這種回答，也不必過於灰心。

◆道具どうぐ



◀勇者總共可以攜帶32種寶物。選擇道具（どうぐ）指令之後裝備則選（メルド）指令，使用則選（つかう）指令，捨棄則選（すてる）指令，新武器可以由視窗（みる）指令顯示出來。

◆狀態ステータス



◀16個人物各別的資料可以「狀態」指令查看，體力（たいりょく）運氣（うん）等，則會大大的反映在戰場上。

◆系統システム



◀戰鬪速度可以3階段變化使用。如果感覺使用魔法很頭痛的人，可用「慢（おそい）速度來玩。

其他的視窗	
地圖マップ	操作「地圖」（マップ）指令，可以看到在現在章節的全體地圖。
對換チェンジ	如果不是在建築物之中，或在洞窟之中，可以和在同地待機的小隊對換。
出去そとへ	選擇出去指令時，會從現在之處，出到城外，HP、MP都可以恢復。

MAP

艾法瑞亞的移動方法只有二種，在每一章都有當地的全地圖和只能在某一特定地點走動的原地地圖。

走吧!走吧!到世界走走

◆原地地圖フィールドマップ

原地地圖在實際的遊戲上，是以眞實時間來計算的。和一般RPG遊戲相同，在村莊或都市中，與人交談或採取寶物、寶箱以及與敵人交戰等，都會在原地地圖上顯示出來。



▲展開交談或戰鬪的，就是在此原地地圖。



▲要到另一個村莊或都市去，必須選出去そへ的指令之後，再選擇いどう前進，走出全地圖。

◆全地圖ワールドマップ

如果說原地地圖是以村莊或都市做爲區分，那麼，全地圖就是將這些村莊、都市連接起來的總體。要在村莊與都市之間移動，必須要在全地圖上進行，可以四個小隊同時移動（いどう），或者讓他們在別的村莊中待機，利用全地圖，也能够一目瞭然全體位置。



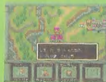
▲在每一個村莊或都市的原地地圖內，搜查有什麼樣的敵人存在。



▲利用全地圖，任何一個小隊在那個村莊，都能一目瞭然。

小心再度被敵方占領!!

在全地圖出現時，有吉馬（チマカ）接近，想再占領已解放的都市，這時，戰鬪是無法避免的，如果輸了，那麼原本已解放的都市，再度淪陷，就必須再重新開始了。



◀在解放村莊的旁邊若有吉馬（チマか）在，就要派一個人守在城內，若被再度占領，水準就會降低。



▶會接近都市而再占領的，只有吉馬。所以如果移動時，可派不怕吉馬的卡拉蒙（カーラモン）迎戰，較爲可靠，要徹底的守衛已解放的都市。

MELD組合

突破過去ＲＰＧ的型態，將停滯不前的裝備常識向前推進的新系統，命名爲「ＭＥＬＤ」。

用MELD能力勇氣120%

◆MELD是什麼？

人物的項目和裝備是全新的系統，叫做ＭＥＬＤ(組合)。在過去的ＲＰＧ中，戰士只擁有一支劍及一副鎧甲等常識性裝備，裝備上可以說受到很大的限制。現在，ＭＥＬＤ(組合)系統不同，最多可以裝備五個武器、防具或書和藥草，五種裝備組合之後，而影響攻擊力(こうげき)、防禦力(ぼうぎよ)和魔力(まりよく)各數值。



◀寶物組合時都有數值變化，可組合五個寶物項目，合計的數值會在畫面下端表示。先檢查數值的狀態再決定ＭＥＬＤ(組合)。

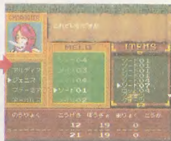
◆MELD組合看看

弄到新的武器或稀奇的寶物時，請不要猶豫，ＭＥＬＤ(組合)看看。按Ｙ鈕，叫出畫面，選擇由誰ＭＥＬＤ，及和那個裝備項目交換，根據人物ＭＥＬＤ合計數值的變化，直到滿意爲止作各種組合看看。

要特別注意！一旦ＭＥＬＤ後的項目，就不能改變或消除。寶物欄裡，只能儲藏32種裝備道具。



▶劍(ソード)、鎧甲(メイル)和魔棒(ロット)是數字大的較好，所以舊的要不斷交換。



▲劍(ソード)1和劍4想以ソード7組合時，要從小(ソード)的開始丟棄。

◆MELD三大要點!!



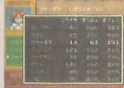
1 狀態是否提高？

劍(ソード)、鎧甲(メイル)和魔棒(ロッド)因爲是用數字表記，所以要弄清楚。其他的則需計量表的數值變化。攻擊力雖然上升很快，但防禦力卻降低時，就不是好的ＭＥＬＤ(組合)。



2 舊的要不斷丟棄!!

基本上，新出來的道具都比舊的數值高，道具一定是數字(數值)低的先出現。



3 各人物的平衡如何？

所有能ＭＥＬＤ的人員都要公平地提升數值，這樣才能順利進行遊戲。戰士不要魔力(まりよく)，魔法使者和僧侶不要攻擊力(こうげき)。

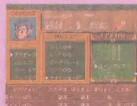
產生特殊能力的道具組合

讓某些道具相互組合時，有時會產生特殊能力。在五個ＭＥＬＤ項目中，因彼此間的組合影響，而產生新的能力，不管如何，ＭＥＬＤ產生的「能力」，對特定敵人有強力效果。

在遊戲中，經由村民、博士、長老等人或石碑上情報，都有說明特殊能力的道具組合方法，要收集必要的道具，以組合特殊能力的武器。

以擁有的東西、材料創造最具效果且最好的武器，就是ＭＥＬＤ!!

※參考P.4



◀畫面下端的字端表表示能力，右上的資料表示效果。

能力和效果

某種狀態會上升。	有發出某種「能力」的可能性。
對天魔的攻擊力會上升。	對地魔的攻擊力會上升。

BATTLE

「未來勇者」的戰鬪都是半自動戰鬪。你要趕快作狀況判斷，對魔法使者和僧侶指示使用魔法。

所到之處魔物出現!!

◆請注意狀態的平衡

也許和ＭＥＬＤ的話題重疊，但爲了戰爭的得勝，每個人的狀態卻很重要。如果只注意戰士系人員的攻擊力，而忘了提升防禦力，或是較忽略某個伙伴，這樣一旦遇上強力的敵人，就很難獲勝。

戰鬪和ＭＥＬＤ有密切的關係。各人員在戰鬪中要扮演何種角色，要仔細考慮。



◀每回戰鬪若只是讓電腦全自動，這樣是不行的，要利用每位人員的能力，而互助補助。



▶戰士系和魔法系數値，可在一覽表中看到。隊與隊間的平衡很重要

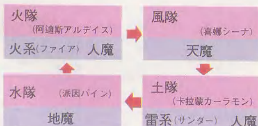
◆交給我們來辦!!

絕對要記住，四個小隊中，每個小隊都有擅長和不擅長對付各種魔物的相性，就如以下附表，一物剋一物的關係。

要仔細判斷各村或鎭出現的魔物相性，然後再派出適合的小隊迎戰。如果遇到棘手的敵人時，要毫不猶豫地往下按十字鈕，選擇「逃」，如果不管魔鬼的相性而硬撐下去，即使有再多的ＨＰ也不够用。



▲地魔就交給土隊，要留心，以快速、輕鬆、確實的方式作戰。



※各小隊對魔的能力，以箭頭方向強。

◆逃也是戰術

遇到棘手相性的敵人時，只有逃。如果以爲ＨＰ和ＭＰ充足，而決定試試看看，也幾乎沒有勝算的可能。剪刀當然不能贏石頭，只有同爲剪刀時，才有期待對方下一步是布的可能。不過，逃要逃得像個男子漢!!



◆注意ＭＰ的消費

雖然遇上擅長應付的敵人，但後方的魔法使者們若沒有ＭＰ時，將陷入不利的戰況。如果判斷不用魔法，仍能戰勝時，請把游標對準「ＯＦＦ」，就可讓魔法使者不參與，只有兩名戰士參戰的狀態。

由於沒有恢復ＭＰ的道具，所以，殘留量少時，要用「出去(そとへ)」指令，回到全地圖。



僧侶・魔法使者　魔法一覧表

人物	魔法	效果
烏巴拉 ウッパラー	ICE冰凍術	以陳年冰水!!使用冷氣讓魔鬼冰凍!!
	DWN降低術	下降魔物的強度，減少勇者受到的傷害。
拉潔 ラゼル	回復魔法	勇者的ＨＰ變成一半以下時，能全部恢復。
	LUK幸運術	提升勇者的運氣，免受敵人攻擊!!
阿巴魯斯 アーバルス	FIRE火燒術	用業火將魔物燒盡!!
	SLW遲鈍術	使魔物動作遲鈍，攻擊就較輕鬆!!
法蜜亞 ファーミア	回復魔法	勇者的ＨＰ降低到一半以下時，能全部恢復。
	GRD防禦術	勇者的防禦力提高，降低受傷率。
高德 ガウド	THD怒雷術	怒雷炸裂!!「悔改吧!!」
	NUD解防術	降低魔物的防禦力，增加對方的傷害。
卡拉蒙 カーラモン	回復魔法	勇者的ＨＰ降低到一半以下時，能全部恢復。
	QUK機敏術	提升勇者的「機敏度」，以快速攻擊!!
喜娜 シーナ	WID風封術	以風封住魔物，讓魔物陷入麻痺狀態，而無法攻擊。
	CRS咀咒術	用咒語降低敵人的運氣。
芭比 パピ	回復魔法	勇者的ＨＰ降到一半以下時，能全部恢復。
	ATK攻擊術	提升勇者的攻擊力!!

◆雖是自動戰鬪，也不可放鬆!!

雖然是自動戰鬪，但若袖手旁觀，也談不上是勇者之戰。究竟要如何使用魔法，來打倒強力的對手呢？要點是，當魔法使者攻擊終了時，要將游標對準僧侶。四個人要合作無間，充份活用各種戰術，這是「未來勇者」攻略的第一步。



❶戰爭開始了，要攻擊或是防禦？是否先用降低術來降低敵人的攻擊？



❷拉潔打倒一個敵人，請將游標對準魔法幸運術，就能提高自己人的「運氣」。



❸泰的HP降到一半以下時，拉潔能用冰凍術，自動讓他恢復魔法!!



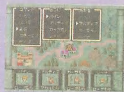
❹只有一位首領時，以魔法攻擊，很難奏效。爲了節約HP，要先使用僧侶攻擊魔法!!

受到大傷害，身心俱裂!!

世界如此廣大，常勝的冠軍是沒有的。勇者也會有輸的時候，如果被魔鬼打敗，就要退回到前面兩個鎮。請注意，再移動時，可利用「呼叫（よふ）」指令。若使用前進（ソどう）指令，需兩個回合，魔物侵襲將隨著回數成正比增加，而使用呼叫，則只需一回合。戰敗，如重新歸零，還不如實在地再提出挑戰。即使失敗也要記取教訓，勇者一定要恢復艾法瑞亞的和平!!



◀敗了!!阿迪斯領導的小隊負傷嚴重，要退回前兩個鎮去。



▶不用前進（どう）指令，而使用其他小隊使用呼叫(よふ)，這樣受魔物侵襲的機會減少。

攻略編

（こうりゃくへん）





ELFARIA
這是
派因(パイン)命運
的開始——
未來勇者序幕漫畫
作・運馬武男
派因，
起床！
ロマの村



今天你不是和
我約好要去採草
莓!!
啊……我
現在起來了



……什麼，
難道又是夢……
ぽへ～っ…



夢中的我是勇敢
的戰士——



怪物來襲!!



一個接一個斬
成兩段!!



你在笑什麼？奇怪的
派因!!
不，
沒什麼
這麼說 這麼說



夢中
拉潔也出現了——
不只這樣，連把
我養育長大的烏拉巴博士
也……


哦，對了！夢中的我有
十五個可靠的
伙伴!!


那麼，博士，
我走了!!


在天黑前
要回來哦!!
是！


派因，今天
眞是採草莓的
絕好天氣!!
是啊!!


不過……


夢中出現了一個
漂亮的女人——
説著奇怪的
話和奇怪的事


幸會，幸會，
派因！
不，説幸會
還早!!


可是，你要記住
……
你總有一天會
遇到我。


從那時開始，
你的冒險之旅
即將開始
和自己本身
過去的戰鬥
之旅——
自己本身的過
去……!?


在旅途中，你
將會知道自己
的雙親是誰……


所有的關鍵
在十五年前——
所以，
要作超時空之旅。

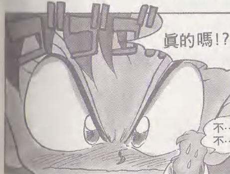

超時空之旅!?
一究竟是什麼!?
現在還不能
回答這個問
題。


再見了，
派因！
總有一天會眞
正會面的……


嘻……眞是
漂亮的人～


派因，
你……


現在是不是在想
那個不知道
是誰的女人!!
不，不，
沒有這回
事……


眞的嗎!?
不…
不…

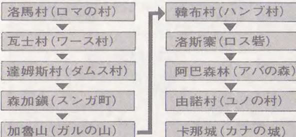

也許只想了一
點點……

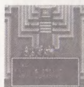

你這個——!!
可惡的派因!!
我總有一天會和
夢中的女人相會
……
不可思議的是
，我也不知道爲什麼
會這樣想
總有一天
一定會…

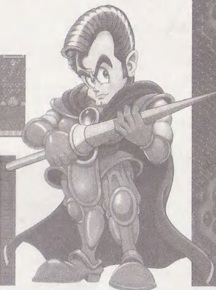
第１章 水之國卡那那

「艾法瑞亞」勇者在水之國卡那那的冒險揭開序幕。主角派因成長的國家，現在正受到天魔僧尤皮那斯(ヨピナス)的支配。火隊在途中將參加，首先要幫助卡那那王。

攻略程序









關於怪物

以下介紹幾種怪物。圖片中怪物名字框中的顏色表示不同的相性。雖然是勇者，碰到這些怪物還是滿棘手的。派擅長剋制對方相性的小隊迎戰，是攻略最快方法!!



▲人魔



▲天魔



▲地魔



▲無相性

洛瑪村
ロマの村

怪物相性▶無怪物
寶箱內容▶藥草(ハーブ)3　劍(ソード)01　鎧甲(メイル)02



長途冒險啓程!!

終於到了啓程的時候。這裡是洛瑪村，你就是派因(パイン)，從小被烏巴拉(ウッパラー)博士收養，和拉潔(ラゼル)一起長大。爲了打倒席拉爾將軍(シーラル)領導的姆拉尼亞(ムーラニア)帝國，派因終於站起來了!!被謎樣少女艾兒(エルル)引導……。

可靠的卡那那劍士秦(ジーン)加入了伙伴，和烏巴拉、拉潔等到外面的世界旅行!!在這之前，別忘了打聽情報和收集道具……。



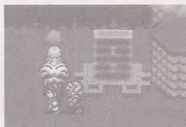
▶除了在戰鬥之外，藥草(ハーブ)隨時都能將HP恢復到最大值，是很好的道具！



◀奇怪！出入口有一塊石頭阻擋了去路，使用查詢(クエスト)石頭就碎了，這樣的石頭前面還有很多。



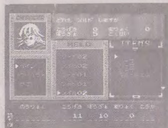
▶在遊戲中，會有很多書出現，如果發現顏色特別的書，一定要查詢(クエスト)。



▲去村北，有艾爾夫(エルフ)的石碑，遊戲中，在各城市分散的石碑，一定要讀！你不認爲後面的石頭很可疑嗎？不妨查詢看看。

道具馬上MELD(組合)!!

在席拉爾的魔手尚未到達的洛瑪村，不會有魔鬼出現，仍能弄到寶物(道具)。初期，只有五個道具可用，其中只有三個能作裝備組合，在走出洛瑪村以前，一定要好好組合，藥草也能組合!!



瓦士村
ワース村

怪物相性▶天魔
寶箱內容▶藥草(ハーブ)
龍葵(ナイトシェード)



整天睡覺的卡那那王

先到隣近的瓦士村(ワース村)去。村中飄著魔氣，氣味怪異。HP少時，不要一再的和魔鬼戰鬪，要先經常出村作萬全的備戰準備。

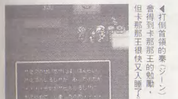
在村中某個屋子，有魔物隊長，只要將他打倒，就能解放村子。攻略方法，是先不理會和魔物首領的戰鬪，首先將村中的各個角落，檢查看看。



▶國內的學者都是優秀知識份子，遇到他們時，一定要和他們交談，對旅行很有用。



◀村中開滿了奇怪的花，絕對不能踩，不小心踩到會中毒，HP會激減。



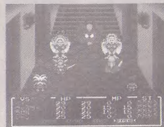
◀打倒首領的秦(ジーン)會得到卡那那王的勉勵，但卡那那王很快又入睡了。

怪物



夫莱傑里 フライゼリー

每個村一定都有小嘍囉首領。最初的防禦力很重要，所以不能太偏重，並且注意攻擊力的組合!!在這裡最好不要被擊敗。



達姆斯村
ダムス村

怪物相性▶地魔
寶箱內容▶鐵甲(メイル)04
魔棍(ロッド)04



謎般少女艾兒(エルル)

序幕中登場的謎樣少女艾兒將在這個村中再次相會。「我在艾爾法斯城(エルファス)中庭會和你相會。」留下這句話的謎樣少女又消失了。究竟怎麼回事？派因也不知道，不過，最好要仔細記下未來和艾兒會見的地點。這個村有鐵匠，以後有的武器，要經他改造。



▶又有一個謎樣少女受到哈洛史萊姆攻擊，不過，似乎已經脫離了危機。她就是以後將加入火隊的珍妮絲。



怪物



威斯布　托尼德
方東　史萊姆

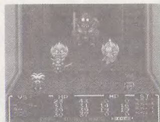
注意米米克(ミミック)



寶箱中不一定是道具，有時候說不定是米米克。如果不小心碰到米米克，就逃不掉了，要注意HP。

瘋僧(マッドモンク)

派因(パイン)和秦(ジーン)的攻擊力(こうげきりょく)、防禦力(ぼうぎょりょく)要設定一樣。烏拉巴(ウッパラ)要不斷施冰凍術魔法!!



森加鎮
スンガ町

怪物相性▶地魔、人魔
寶箱內容▶蕈菇(ヒヨス)



強大我方！火隊！

進入鎮中，在達姆斯(ダムス村)村發現的珍妮絲正等在那裡，解放這個鎮的火隊即將成立。受傷的阿迪斯(アルティス)剛開始很懦弱，後來受到溫柔的珍妮絲(ジェニス)鼓勵後，勇氣倍增，決心作戰到底。順便一提的是哈洛史萊姆(ハロスライム)，它和解放無關，不去攻擊他，也無妨。



▶就算打倒哈洛史萊姆，前面開滿了毒花。不如先到大學地下室，阿迪斯在那裡。



◀對花毒有效的是解毒草(ドクケシリウ)!!在加魯山(ガルの山)，只要能打倒山中怪物，就能弄到解毒草。

怪物



食人魔　柯柏特
帕佩特　惡鬼
瘋僧　馬米
古魯

●其他
方東
史萊姆

黑暗戰士(ダークウォリアー)

以ヒヨス十オーガのつめで(蕈菇十食人魔之爪)特殊攻擊武器有效，讓派因(パイン)組合裝備，就OK。



格蘭德梅吉(グランドメイジ)

勿拿掉特殊攻擊武器，和防衛道具。對付這個，也具效果！烏巴拉(ウッパラ)愛死了!!



加魯山
ガルの山

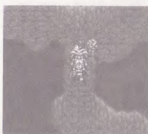
怪物的相性▶無屬性
寶箱的內容▶鎧甲(メイル)05 劍(ソード)04 魔棒(ロッド)05 解毒草(ドクケシソウ) 劍(ソード) 火棍(ファイヤメイス)



▶和加魯山的怪物作戰，需要黑暗劍（ダークブレード）。去找鐵匠時時，不要讓森加鎮空著，要有人防守才行。

加魯山中!!

在森加(スンガ)鎮，應能從小孩子那裏得到「加魯山藏有火棍」的情報。森加鎮就讓阿迪斯(アルディス)去防守，由派因(パイン)到加魯山去。出發前，要考慮到魔物是否接近城鎮之後，再去占領。別忘了時常要讓火隊裝備寶物。石英(クォーツ)和解毒草(ドクケシソウ)各弄到兩個之後，就要馬上趕到達姆斯鎮(ダムス)的鐵匠那裏。



◀加魯山中如迷宮般，可由右而左次序行走，但不會讓你迷路，只是別疏忽了有寶箱存在，別忘了去拿。







▲最後，要對付保護火棍（ファイヤメイス）的怪物時，只要讓派因（パイン）和秦（シーン）各裝備黑暗劍（ダークブレード），就能輕易獲勝。烏巴拉（ウッパラ）的冰凍術（ICE）也有效。

怪物



狼怪

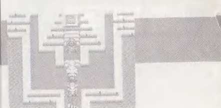
托連特



曼特拉普

方加斯

韓布村
ハンブ村



怪物相性▶地魔
寶箱內容▶鎧甲(メイル)05 劍(ソード)05

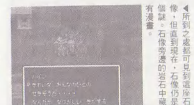
到達水的聖地

韓布村還是要由派因來對付，阿迪斯要待在森加鎮等待機會。弄到的寶物，要讓水火兩隊一一配備看看，由數值高的人裝備它。

打倒聖地前的首領後，阿迪斯的工作是要弄到藍寶石(ブルージエム)。



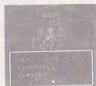
▶若要在花朵上行走，就要使用解毒草（ドクケシソウ）。選擇指令「道具」，按「使用」（つかう）後就OK，這樣也能裝備。



◀所到之處都可見到這座石像，但直到現在，石像仍是個謎。石像旁邊的岩石中藏有漫畫。

製造合體寶物

有時艾爾夫(エルフ)的石碑上，記載有合體寶物的作法，若疏忽了就不能夠打敗出現的敵人，所以一定要記得檢查。合體寶物所必須的東西，不要讓不必要的人去裝備。



米斯地克(ミスティック)

地魔系的怪物，會使用冰凍術的魔法來攻擊。若烏巴拉(ウッパラ)博士中了冰凍術，那麼這段時間就要由拉潔(ラゼル)來使用幸運術(LUK)。等到烏巴拉博士恢復後，再以冰凍術來回敬敵人。



怪物



殭屍



哈洛史萊姆

托尼德

威斯布

洛斯寨
ロス砦

物相性▶神魔ジンマ　天魔テンマ　地魔チマ
寶物內容▶雷劍(サンダーブレード)　硫磺(イオウ)　劍(ソード)06　冰劍(アイスブレード)　鎧甲(メイル)07

通過被火焰包圍的門

第1章最大的瓶頸─洛斯寨，有神魔、天魔、地魔三個首領在等著。在這裡，水隊和火隊必須輪流攻擊。

要進入寨中，必須由阿迪斯進去，因爲燃燒的火焰之門，只有火隊才能通過。若能進入中庭，就馬上由派因去接(チェンジ)阿迪斯的班。在中庭只有神魔出現。中庭的某處藏有寶箱，所以先別忙著入寨。寨的一樓外側會有天魔出現，所以要再換阿迪斯出馬。

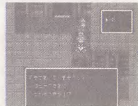




▶此後，交替換人(チェンジ)將是很重要的技術，玩遊戲的人非得對遊戲中的十六名人物都能運用自如才行。



◀佐拉對於派因的一再解放各地城鎮，感到非常焦急，於是趕忙去席拉爾那兒報告……。



▶進寨時，若從左邊繞過去，那麼第一個碰到的敵首是天魔；若從右邊繞過去，就是地魔。但是無論如何，都要先檢查一樓的寶物箱。

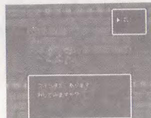
碰到棘手的敵人要換人！

若從左邊繞過去，就由阿迪斯的小隊來打倒天魔首領，這樣就能走出寨的二樓外側，在這裡就能換人(チェンジ)。接著是對付地魔，此時要換由派因去作戰，這樣才是正攻法。若是由派因自右邊上來，那麼在這裡還要換爲阿迪斯。各小隊所棘手的敵人都要避開。



三個敵方首領正等候著!!

寨中的三個敵方首領中，最先被打倒的兩個是天魔及地魔首領。打倒兩個首領之後，別忘了按下(用詢問)在二樓外側的開關，這個開關是要去會見寨頂的神魔首領的絕對條件。再來，要注意的是，這裡的怪獸米米克，而且還不只一隻，開寶箱前，要使用藥草(ハーブ)。



◀這個開關容易被疏忽，按下它，一樓入口正面的門就會打開。

怪物



黑暗戰士



骷髏怪



歐克



斯拉格



拉爾巴



夫萊傑里



雞身蛇尾怪



米斯地克



格蘭特梅吉



斯凱亞德

柯伯特　食人魔　哈洛史萊姆　殭屍

蓋爾溫(ゲルウィング)

若從左邊繞過去，最先遇到的敵首就是蓋爾溫。若由阿迪斯的小隊作戰，應該很容易獲勝了!!



面達里斯特(メンタリスト)

這個怪物是由右邊繞時，最先碰到的首領。在這寨中弄到手的雷劍(サンダーブレード)，要讓派因(パイン)裝備。



西尼斯達(シニスター)

因爲這是火系的人魔，所以使用冰凍術的魔法就有效，毒綁的效果也很大。



阿巴森林
アバの森

怪物相性▶無相性
寶箱內容▶劍(ソード)07 火焰鎧甲(ファイヤヤアーマー) 礬土(アルミナ)



有毒香的森林

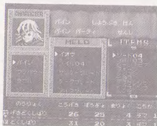
根據在洛斯寨(ロス砦)所得到的情報，阿巴森林有火焰鎧甲(ファイヤアーマー)，趕快遣派因的小隊前去察看。一如韓布村的石碑所載，將硫磺(イオウ)可組合(MELD)成「毒綁」(とくしばり)，另外只要有「食人魔之爪」(オーガのつめ)和「黑暗劍」(ダークブレード)也能做爲「劇毒綁」(げきどくしばり)。



▶在阿巴森林藏有寶箱，因此每一個角落都要仔細探索，這裏有米米克，必須多加注意。



◀打倒了在森林中間等待的首領，就可以得到2個硫磺(オイウ)。若是沒有讓秦(ジーン)組合，則秦要使用「劇毒綁」(げきどくしばり)。



◀在阿巴森林裏，沒有「毒綁」是無法走動的。



怪物



加斯麻休 奈特梅亞 曼克蘭恰 耶地



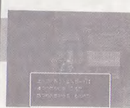
◀在森林裏最深處的怪物，只要讓派因和秦2人，都攜帶「劇毒綁」，就能夠輕易獲勝。



▶烏巴拉的冰凍術很有效，所以要不斷的使用，但是最後別忘了要拿取寶箱。

由諾村
ユノの村

怪物相性▶神魔ジンマ
寶箱內容▶鎧甲(メイル)09



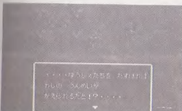
佐拉的企圖是什麼呢!?

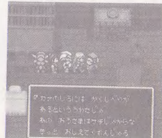
佐拉不知道在什麼地方遇見了艾兒(エルル)，而艾兒說的話，卻讓佐拉如墮五里雲霧般。另外，佐拉也說了像「世界毀滅了」、「席拉爾(シーラル)的儀式不完全」這樣的話，佐拉說的話，最好要完全記住。

派因(パイン)和秦(ジーン)的「毒綁」(どくしばり)，因對神魔很有效，千萬不要輕易卸下。



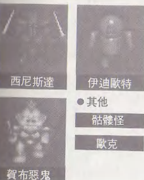
▶在這裏也能使用解毒草(ドクケシソウ)，而也有強行走下去，用藥草(ハーブ)來恢復的這種荒技。





◀原來是個秘密的屋子，聽到有好的情報，就要趕快記下來。

怪物



西尼斯達 伊迪歐特 賀布惡鬼

●其他

骷髏怪

歐克

德斯阿馬(デスアーマー)

首領雖然會使用遲鈍術(SLOW)的魔法來攻擊，但是，這也不算是很大的問題，因爲這是火系的人魔，只要使用冰凍術(ICE)或者「毒綁」(どくしばり)，就可以對抗了。而拉潔(ラゼル)，則只需用恢復，就一切搞定了。



卡那城
カナの城

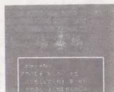
怪物相性▶人魔ジンマ 地魔チマ 天魔テンマ
寶箱內容▶鎧甲(メイル)09 劍(ソード)09
鎧甲(メイル)10 劍(ソード)08



尤皮那斯(ヨピナス)所等待的卡那城

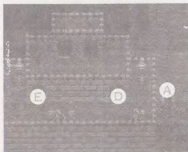
卡那城是第一章的高潮所在。過了城門，就可以看見在瓦士村(ワース)睡覺的卡那那(カナーナ)王在那裏等著，偶爾他也會醒過來，令人感動的是，他會教你如何進入城內。

卡那城的正門是緊閉著的，是無法從外面進去的。卡那那王教人要從右手邊內部的通道進去。在這裏，還須要有解毒草(ドクケシソウ)。途中不要逗留，要一股作氣的進入通道內。



▶一直都在睡覺的卡那那王，不是睡美人，是睡王。

城的外側



第一開關

在通道要進入城的地方，有個容易被疏忽的開關，只要按一下(用詢問)這個開關，就可以打開正門了。



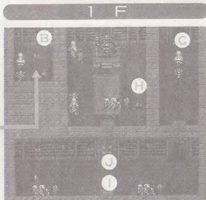
進城的通道



通往秘密屋子

若仔細的看通道上的牆壁，會看到可疑的裂痕，只要按詢問(クエスト)一下，就可以進入秘密的屋子了。

1 F





◀即使沒有攜帶解毒草，也不必刻意去加魯山採取，就從那裏的小嘍囉身上奪取吧!!

打開2個門

卡那城有2個開關，如果不去按這2個開關，就無法和首領‧尤皮那斯(ヨピナス)會面。

第一個開關能打開自外面無法打開的正門；而第二個開關則能打開通往尤皮那斯房間的門，打開了這個門，即使走到外面去，也能馬上到尤皮那斯的前面。

和尤皮那斯交戰之前，須先到外面去，將HP回復到最大值，若有小嘍囉出現，用「逃」(十字鈕往下按十A鈕)，不去理睬他們，較爲有利。

然後再到由諾村(ユノの村)聽說的秘密屋子去，好好的檢查看看。

交替前進

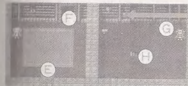
首先由派因往進城的通道前進，途中會出現小嘍囉，不會有天魔。在第一開關所在，會和地魔強制戰鬥，但是，在此是不能逃跑的，所以，一定要確認MP、HP。

一旦打開了正門，就會有天魔自城中繼續出現，此時便要換阿迪斯出來，等走出2F的外側，再換成派因。要經常注意，什麼地方易有什麼敵人出現。



◀雖然能力不太強，但缺乏HP、MP，仍有陷入苦戰的可能。

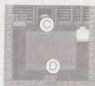
2F 西側



第2開關

一定要按壓第2開關，若是忘了去壓，來這裏就沒意義了。

2F 東側



3F



往秘密的屋子

進入3F的房間，通常都是馬上下樓梯，然而，是不能忘記還有第2個秘密屋子的。同樣要注意牆壁上的裂痕，在這裏能進入秘密屋子。從此以後，在秘密屋子裏的寶箱，就不有米米克了。



與尤皮那斯的決鬪

尤皮那斯屬於天魔，因此用阿迪斯去應戰較為有利，但也不是說派因不能打勝。不論用那一邊去應戰，一定要將小隊戰士的攻擊力、防禦力及魔法使者的魔力，都提高設定為30左右。



▶HP、MP缺乏，就無法戰勝尤皮那斯，特別是使用回復魔法的拉潔(ラゼル)，或者法蜜亞(ファーミア)，MP是很重要的!!

怪物



食人魔邦克



達斯惡鬼



耶比丘里安



蓋爾溫



漂移威斯布



面達里斯特



泰分

賀布惡鬼

伊迪歐特

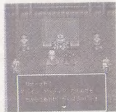
斯拉格

拉爾巴

斯凱亞德

急急的惡魔們

尤皮那斯被打倒後，水國卡那那就完全解放了，聽到了這個消息的席拉爾(シーラル)及達魯干(ダルカン)將軍，都急得不得了。不論是責備佐拉的達魯干，或者是神氣十足的席拉爾，佐拉似乎都不相信他們……。





▲和15年前面貌相同？這句話到底是什麼意思呢？



▲佐拉認為自己實力最強

尤皮那斯

不論水隊或火隊，用魔法攻擊幾乎都沒有效果，戰士系的攻擊力、防禦力，數值要設定相同，以作長期戰的準備。



ELFARIA STAFF MEMO

未來勇者製作者感言

人物設計▶

松下 進

SUSUMU MATSUSHITA

各位朋友／一定要將遊戲中人物賦予生命!!

若不是真正能夠冒險的RPG，就令人提不起興緻。而在冒險中，最精彩的莫過於與怪物的交戰，大多數的遊戲者，對於以往僅僅為提高水準或收集金錢的RPG玩法，已經厭倦了。我就是基於這個不滿點，因而創造了這些人物。

勇敢的英雄以及有魅力的女英雄、怪獸、魔物們、劍與魔法等，把這些要素集結在一起，就是「未來勇者」了。因我個人相當喜歡夢幻世界傳說的各種的活躍人物和鍊金術師（中古歐洲想從鉛中提鍊出黃金的原始化學技術者，當時被認為是魔法使者），我就是以他們作為雛型，來創造這個新式RPG的人物，可以說是我相當自豪的一部作品。

接下來，就要請各個朋友賦予他們生命，希望他們也能夠按照你的意思去冒險。現在就啓程吧！「未來勇者」的命運，都操縱在你的手上，祝你好運!!





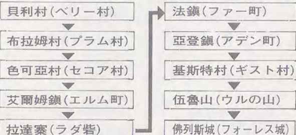
◆松下先生所設計有個性的人物們，個個都栩栩如生。



■松下進 一九五〇年二月六日，生於東京。活躍於雜誌封面、各類 event 的吉祥人物等各方面的製作。

第 2 章 土之國・佛列斯丁

第 2 章的舞臺，是在土之國佛列斯丁。從這一章，土隊開始加入作戰，是卡拉蒙(カーラモン)一夥人的故鄉。此國是以地魔道士阿格伍(アグ・ウー)爲牛耳，但是所聽聞的，卻都是對勇者們不好的批評



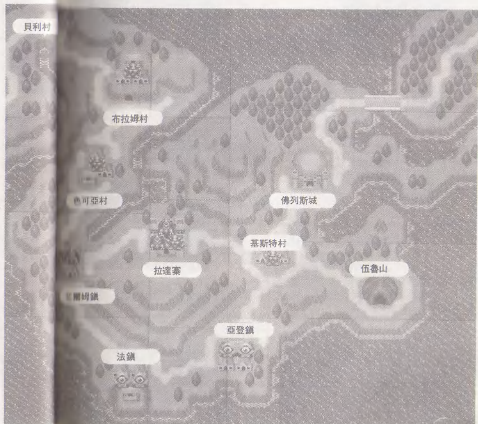












貝利村
ベリー村

怪物相性▶沒有怪物
寶箱內容▶劍(ソード)08 鎧甲(メイル)09
火焰鎧甲(ファイヤアーマー)



土隊來訪!!

那麼，突進第二章吧！一進入貝利村，就遇到卡拉蒙(カーラモン)、伊拉娜(イラナ)、傑克(ゼク)、高德(ガウド)等四個山賊，他們四個人對於剛來到貝利村的派因一行人，高聲勒索金錢，但因這個遊戲用不到錢，所以派因總算沒有被敲詐。(眞的嗎？)

卡拉蒙他們幾天前好像跟艾兒見過面，所以才會知道眼前的少年就是土隊的派因，於是卡拉蒙等四人便和土隊打起來了。什麼什麼……!?別擔心，不打不相識，反正我方人員，一定會一直增加的。



▶講起話來好像很客氣，但幾乎都是要來勒索的中年人。



◀他們說自己也是謎樣的少女艾兒引導來的，艾兒的眞意究竟是什麼？



▶對付天魔，用矛有效，地魔用斧有效，這是艾法瑞亞世界的常識，要記住。

陷阱

在貝利村的莉西雅(リシア)像前有陷阱。這個不是怪物的圈套，而是有好處的陷阱，在地下有寶箱，所以一定要去拿。拿了之後無路出去，所以要選擇「出去」(そとへ)的指令，以後還會有幾個類似的洞穴，所以必須注意地面的異樣。







▲不要只是一味聽信村人說一些有關卡拉蒙的壞話，最好檢查一下石碑，會發現寶箱哦！

布拉姆村
プラム村

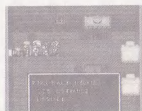
怪物相性▶人魔ジンマ
寶箱內容▶劍(ソード)09 鎧甲(メイル)11

雨中的高地村莊

派因從貝利村(ベリー)啓程，已經到達正在下雨的布拉姆村(プラム村)。這裡是高地地形，村莊分落在高地上，所以必須先通過洞窟，才能到達村莊。這個村子裡，也有莉西雅的像，像前要注意地面，有落穴，當然了，如果有陷阱的話，就一定要跳下去拿寶箱。



◀這裡是"土的聖地"，但"土的印記"(ツチのシルシ)已被奪取，必須將黃寶石(イエロージェム)裝進去才行。



▲打倒首領後，就能進入由少年防守的地下牢中，能弄到什麼好東西呢？……



怪物

德斯阿馬	歐克兵
隆洛亞	

●其他
- 伊迪歐特
- 賀布惡鬼

德斯鬪士(デスファイター)



他們使用解防術(NUD)的魔法和火氣攻擊，但並不太可怕。由於是火系，所以可用冰凍術(ICE)打倒！



色可亞村
セコア村

怪物相性▶人魔シンマ
寶箱內容▶長矛(ロングスピア)
釘子鎧甲(スパイクアーマー)

沒有橋的話就往地下走

曾經聽說色可亞村(セコア村)的橋已經被破壞，進入左手的神殿就能通過地下朝向對岸去

在地下的洞窟中，一定能再次見到艾兒，但這位少女卻給人越來越像謎的感受。敵方首領的家，是在毒花對面的最深處，沒携帶解毒草也沒關係，只要繞地下的遠路就可以了。



▲地下洞窟的水門只有派因(ハイン)才能通過，只要使用査詢(クエスト)，水門就會自動消失了





◀艾兒為什麼會在這地方呢？她怎麼會跟風隊相會呢？



◀每一章都一定會出現一個鐵匠，他們所做的特殊攻擊武器，都很有力，所以要找到他們一定能得到好處。

怪物



蜥蜴怪



基爾曼



史卡爾庫魯

●其他

邦克食人魔

懷德阿馬(ワイルドアーマー)

這也是火系人魔，用冰凍術來對付就可以了。此外，「劇毒綁縛」(げきどくしばり)也很有效。



艾爾姆鎮
エルム町

怪物相性▶天魔テンマ
寶箱內容▶火焰魔(ファイヤスピア) 劍(ソード)12 錫(スズ) 石英(アメジスト



往礦山之鎮挖掘

艾爾姆鎮(エルム)有2隻天魔首領看守，並且，連小嘍囉也都是天魔，所以不要全部交給阿迪斯處理，並且要讓卡拉蒙(カーラモン)留在色可亞村(セコア)等待機會。阿迪斯在艾爾姆鎮，從小嘍囉身上弄到了10隻劍(ソード)和釘子(スパイクアーマー)、鎧甲(メルト)各2個時，卡拉蒙可以馬上去拜訪鐵匠，鐵匠就會打造一把特殊攻擊武器—巨斧，可以讓伊拉娜(イラナ)和傑克(ゼク)的裝備更完善。

怪物



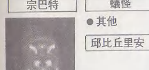
史可彬　美食蟲



長生鳥　沙丘巴斯



宗巴特　蟻怪



伽皮塔洛德

●其他

邱比丘里安



▲達魯干是不相信佐拉的……



▲注意這裡的礦山！它隱藏著寶箱哦！

比斯特馬斯達

很遺憾地，以遲鈍術和火燒術對付比斯特馬斯達(ビーストマスター)，都沒有什麼效果。在兩兵交戰之前，要先從外面的寶箱中得到火焰矛(ファイセスピア)裝備，才可與他交戰。



巴格帕佩特

如果雙方都使用同樣魔法，假使對手相當厲害，就要採取一步步逼進的戰術，以戰士系為中心，一步步提高裝備數值。



拉達寨
ラダ砦

怪物相性▶人魔ジンマ　天魔テンマ
寶箱內容▶魔棒(ロッド) 09 顛茄(ベラドンナ) 劍(ソード)12 帕拉石(パララストーン) 火花斧(スパークアックス)



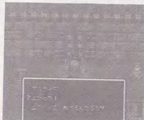
謎一般的男人出現了！

占領拉達寨(ラダ)的是人魔和天魔。由於士隊不必要來這裡，所以先讓他們到法鎮(ファー町)去；但是，如果能解放拉達寨的話，勇者的水準就會提高。由於法鎮(ファー町)的敵人水準比拉達砦的還要高了3級，所以憑現在的水準，卡拉蒙(カーラモン)是絕對無法獲勝。必須要先解放拉達寨，提高水準才行。

進入拉達寨，就可看到一名長髮的男人，如果由派因(パイン)或是阿迪斯(アルディス)進去的話，這個人所說的話會有所改變。這個人的名字叫做托里亞斯(トリアス)，好像曾經是阿迪斯的戰友，不論是誰問他，他都會告訴人家進入寨中的方法，據說可由中庭的幾個陷阱之一進入寨中。



▶這個男子就是後來加入的風隊劍士托里亞斯(トリアス)。此時的派因還不知情。



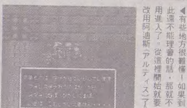
◀如果不知道陷阱所在，要向站在正門旁的男人打聽一下。

如果掉入陷阱

拉達寨的中庭共有3個陷阱，在地面上有"X"的記號。如果下雨的話，就會難以分辨，一個陷阱通往一個寨，最好不要遺漏任何一個陷阱，將會發現寶箱、秘密房屋哦！

因爲三個陷阱彼此沒有相連，所以無論掉進任何一個，要出來時，都要用"出去"(そとへ)才行。由中庭出來的敵人主要是人魔，所以要讓派因應付中庭，如果遇到天魔(テンマ)就逃吧。





◀有些地方很難懂！如果到此還不能理會的話，那就不用進入了。從這裡開始就要改用阿迪斯(アルディス)了。

派因是綁架嫌犯？

拉達寨中有2個過去曾經出現過的開關，按下開關，才能到達敵方首領所在，所以一定要按。

可是，在這裡將會聽到像"勇者把孩子拐走了"(ゆうしやがこどもをつれだした)之類奇怪的話，是派因做的嗎？



◀他們説派因拐走小孩，派因究竟在搞什麽鬼?難道他是假的…。



▲在寨的屋頂上和另一個風隊的劍士威爾(ワイル)相見，但此時還不能讓他們加入。



▲由陷阱走到這裡，是打不開鐵欄杆，必須先到2樓，按下開關。

怪物



史派拉



恰伯特里斯



謝德



奇拉巴特

●其他

	懷德阿馬
德斯鬪士	基爾曼
蜥蜴怪	史卡爾庫魯
歐克兵	史可彬
長生鳥	蟻怪
伽皮塔洛德	美食蟲
沙丘巴斯	宗巴特

巴格帕佩特(バグパペット)

因巴格帕佩特(バグパペット)使用麻痺攻擊，將會陷入苦戰。阿巴魯斯(アーバルス)可以使用遲鈍術(SLW)的魔法看看。



禽龍(イグアノドン)

禽龍(イグアノドン)也會發動麻痺攻擊，所以用火攻效果會比較好，就用火燒術(FIR)吧！



伽巴利亞(キャバリア)

伽巴利亞(キャバリア)前的小卒謝德，如果用冰凍術魔法攻擊，幾乎無效，可以用烏巴拉降低術(DOW)魔法試試看！



法鎮
ファー町

怪物相性▶地魔チマ
寶箱內容▶劍(ソード)14



佐拉眞正的目的是什麼？

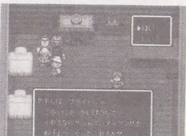
一進入法鎮(ファー町)就能看到已經先一步抵達的佐拉(ゾーラ)，佐拉在石碑前，自言自語不知在說些什麼。「由於儀式不完整，所以世界要毀滅了…」(シーラルのぎしきがふかんぜんだったため、せかいがこわれる…)這句話好像和將發生在這個鎮的大地震有關連。

這裡的地魔首領有２隻，不論先攻那一隻都可以。







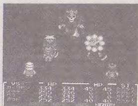


▲在村子入口旁住的是有名的旅行家布萊德(ブライト)，向他要光斧(シャインアックス)吧！

由土隊全權處理

在拉達寨(ラダ)之後，位於法鎮(ファー町)和亞登鎮(アテン町)的都是地魔，所以可以全權交給土隊處理，只要把派因(パイン)和阿迪斯(アルディス)留在拉達寨就行了。一旦解放了亞登鎮(アテン町)，就可以讓３個小隊在基斯特村(ギスト村)會面。





▲以後幾個村，暫時會和地魔會戰，所以要以土隊爲中心，進行裝備。

小心假的派因

在這裏能見到假派因。派因此時應該在拉達寨(ラダ)中待機，而且，假派因好像想一人獨占功勞，完全忽視了阿迪斯、卡拉蒙的事，這種自以爲是主角的態度，似乎不大好。

在法鎮(ファー町)很容易弄到劍(ソード)12，對以防禦爲主的人來說，這個可說是最好的。伊拉娜(イラナ)和傑克(ゼク)最好用斧系(アックス)來裝備。要重視對地魔的攻擊力。







怪物



史丹威斯布



德特賽羅



托羅爾



史佩克達



斯卡古魯



幽靈



克雷



特洛史萊姆

德蒙威沙德(デモンウィザード)

德蒙威沙德(デモンウィザード)會使用幸運術(ＬＵＫ)魔法攻擊，所以就連前鋒的小嘍囉也變得可怕，我們最好用解防術(ＮＵＤ)來對抗。怒雷術(ＴＨＤ)的魔法當然有效，所以必須常用來應戰。



馬吉向(マジシャン)

如果能以解防術(ＮＵＤ)和怒雷術(ＴＨＤ)魔法交替使用的話，對付馬吉向(マジシャン)，應該相當容易就能獲勝。假如輸了的話，恐怕就是因爲２名戰士的攻擊力和防禦力出了問題。



亞登鎮
アデン町

怪物相性▶地魔チマ
寶箱內容▶鋯石(ジルコン)
魔棒(ロッド)10



先鑽進地下

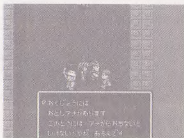
亞登鎮(アデン町)也是由2隻地魔首領把關，一隻是在塔的屋頂上，另一隻則是在一樓。按照順序，先打倒屋頂上那隻首領，然後再繼續往下走。接下來便是進入塔中的方法，這個鎮還是有幾個陷阱，這些陷阱便是進入的管道。由於陷阱不只一個，所以按照往例，要一個一個掉入。



▶陷阱一般都是藏在莉西雅(リシア)石像前面，這個鎮也不例外。



▶卡拉蒙(サーラモン)和雙親再度相會。長得和卡拉蒙一模一樣的父親，對成為勇者的兒子十分稱讚，但是母親卻……!?

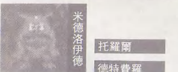


怪物



史萊姆羅德

魔眼



米德洛伊德

托羅爾

德特費羅

史丹威斯布　史佩克達　幽靈

特洛史萊姆　斯卡古魯　克雷



▲繞到塔的左側內部去看看，只要沿著可疑的岩石爬行，就能進入秘密的地下室。

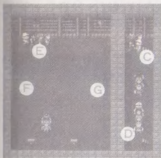
地下



陷阱之塔

這個塔中仍然有連續的陷阱，正確的前進方法是由地圖的A、B、C、D、E、F、H地板開始。顏色稍微不同的地板，便是陷阱所在。要通往F的敵首房間的門，只有由裡面才能打開，所以必須在掉到H時，按牆上開關，才能打開。

3F



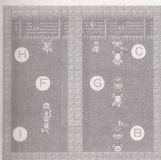
4F



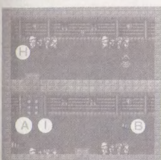


▲打倒敵方首領之後，那裡便有陷阱。為什麼首領不會掉下去？

2F



1F



瓦洛克(ワーロック)

可以先提高高德(ガウド)怒雷術(THD)的魔力。對付瓦洛克(ワーロック)，用解防術(NUD)不太有效，所以在這裡用怒雷術(THD)來打倒即可。



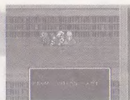
札巴(ザッパ)

由於卡拉蒙的MP很少，所以也許會陷入苦戰。札巴(ザッパ)的攻擊力很高，因此只要一有機會，便必須不斷用機敏術(QUK)，輕飄飄地展開攻擊。



基斯特村
ギスト村

怪物相性▶人魔ジンマ
寶箱內容▶鎧甲(メイル)15　劍(ソード)14



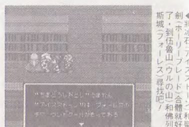
圖書館的內部

基斯特村有圖書館和保育園。這裡圖書館的書記載了裝備，要好好地讀一讀，以備打倒第二章的首領阿格伍(アグ・ウー)。在這裡，派因似乎也是個壞蛋，但到底是眞是假？聽說保母們都被抓去了，拉潔很生氣。





▲圖書館中的書就像這樣，記有這個國家近年來的歷史。「佐拉之戀」(ゾーラの戀)是必讀的書！



◀將冰石(アイスストーン)和聖劍(ホーリーブレード)合體就好了，到伍魯山(ウルの山)和佛列斯城(フォーレス)尋找吧！

怪物


拜達食人魔


奇拉惡鬼


多龍


伽巴利亞

●其他　謝德

黑暗武士(ダークナイト)

只要向圖書館內部的書架查詢(クエスト)，就能到敵首領身邊了。在這裡冰凍術(ICE)的效果差了點。若派因和秦所帶的「摧毀戰士」(ウォリアくだき)能發揮作用的話，就發動冰凍術(ICE)的攻擊。



伍魯山
ウルの山

怪物相性▶無
寶箱內容▶鎧甲(イイル)16·15　藥草(ハーブ)
魔棒(ロッド)12　劍(ソード)15
紅寶石(ルビー)



陷阱之山有很多寶石

住在伍魯山的怪物是無相性又厲害的傢伙，而且還會發動毒攻，由阿迪斯去應戰不太可靠，應讓派因去作戰。爲免魔物從佛列斯城(フォーレス)前來佔領，所以卡拉蒙(カーラモ)要留在基斯特村(ギスト)。

這座山是座寶山，山中的洞窟有大家所熟悉的陷阱。陷阱有二重的也有三重的，但別忘了或漏拿了寶物。



▶爲準備與阿格伍(アグ・ウー)之戰，紅寶石(ルビー)要讓高德(ガウト)裝備，這樣防禦力和魔力都會提高很多。





怪物


布烏才貝德


烏耳佛


多美亞


渥貝亞


撒烏毛大


加姆烏多

寶物並非輕易可得的!!

掉進去的幾個陷阱中，內一定有寶箱。但在寶箱的前面幾步，會發生強制性戰爭，無法逃走，不要大意地接近寶箱。一定要確認HP和MP值。對付怪物，冰凍術的魔法有效。寶箱中沒有怪物米米克，都是好的寶物，所以全部都要拿！





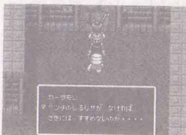
佛列斯城
フォーレス城

怪物相性▶人魔ジンマ 地魔チマ
寶箱内容▶劍(ソード)17 鎳(ニッケル)
冰石(アイスストーン)



第 2 章的最高潮

終於到地魔道士阿格伍駐守的佛列斯城了。這裡所出現的怪物是人魔和地魔。人魔都在中庭裡和屋子上，而地魔大多在城裏。到手寶物的裝備，要以土隊爲中心。土隊雖然較火隊差了很多，但得先把第 2 章通過再説。鎧(メイル)系、劍(ソード)系給土隊裝備後，若還有剩餘，要留給風隊使用。



怪物

吉格狗

凱布惡鬼

賽克隆

温德古魯

瓦洛克

●其他

奇拉惡鬼

多龍

馬吉向	德蒙威沙德	托羅爾
史萊姆羅德	史佩克達	史丹威斯布
魔眼	米德洛依德	德特賁羅

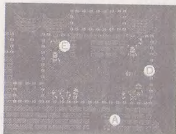


◀土的印記(ツチのしるし)在3F，所以由卡拉蒙(カーラモン)去拿。要拿2F的寶箱，得避開陷阱，從裡面拿。



▶有陷阱，通不過。屋内的四個地板石是關閉用的開關。前面的開關別踩。

城的外側



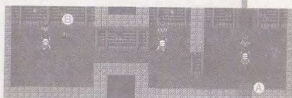
向解謎之城挑戰

佛列斯城内有兩個地方，不動點腦筋是不通過的。一個是在土的印記前面，另一個是要去首領的屋子所必經的 1 F 的大屋子。

這兩個地方到處是陷阱和爲了防止陷阱所設的地面開關。這兩個難題若解決不了，那就終生見不到阿格伍了！

1F





禁止進入的屋子

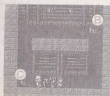
要注意過去常出現在陷阱上的各色地板石。只有佛列斯城的地板石不是陷阱，而是能堵住陷阱的開關。前面的例子是要踩左邊的開關，只要不踩到別的開關直走，別的陷阱仍是關閉的。

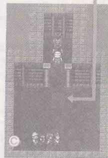


▲從正面進去也沒用。多餘的地板石不要去踩。

西側(にしがわ) 3F

西側(にしがわ) 2F





東側(ひがしがわ) 2F



假勇者的眞面目

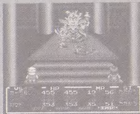
解決了兩個難題之後，就要朝屋上有阿格伍在等著的屋子一直前進。要對抗阿格伍，讓派因去也許會苦了點，還是讓卡拉蒙去吧！由聖劍（ホーリーブレード）和冰石（アイスストーン）所組成的「降地魔」（ちまどうしおとし），應該裝備給伊拉娜（イラナ）和傑克（ゼク）兩人。假勇者的眞面目到底是什麼，你知道嗎？



◀所有佛列斯丁國中可愛的女子都被召集來了，但卻很少有人跟著來。

阿格伍（アグ・ウー）

若沒有裝備「降地魔」，那麼即使有一點攻擊力，也是無法獲勝的。伊拉娜和傑克的防禦力若能有65以上，就能比較安心了。阿格伍會發動遲鈍術（SLOW）來攻擊，這時要以卡拉蒙（カーラモン）的機敏術（QUK）來補救，高德（ガウド）要一心使用怒雷術（サンダ）。儘管攻擊大部分都會被阿格伍彈回來，但只要能打倒，效果還是很大的。



▲若變成長期戰，將對我方不利。只使用「降地魔」將會很辛苦。

魔物們感情破裂

尤皮那斯被打倒，接著連阿格伍也被打倒了，因此席拉爾派人去找有背叛嫌疑的佐拉。席拉爾的心腹達魯干，似乎也有繼任席拉爾位置的企圖…。







◀達魯干也有野心，而佐拉的眞正企圖到底是……？

ELFARIA STAFF MEMO

未來勇者工作人員備忘錄

音樂▶

三枝成彰
SHIGEAKI SAEGUSA



以「小妖精之歌」的感覺去作曲。

電腦遊戲對我來說，就像是對未知世界的挑戰，所以我是抱著很新鮮的心情來作曲。在製作過程中，曾經碰過有些音樂不能使用，或加入人物聲音的點子不可行的情況，也曾與電腦對作曲所帶來的限制作戰。但是我認爲我已作出了自我滿意的音樂，尤其是序幕和結局的音樂，我特別重視。「未來勇者」的劇情世界，很巧妙地對照出了我認爲是九〇年代的「悲傷」景況，我想這也能影射於音樂之上。

我作曲時，特別留意電腦數字的機械性與古典音樂的眞摯人性，兩者之間的和諧。這音樂的CD化，是打算要使各位在聆聽時，能產生與以往遊戲中的音樂截然不同的感受。

有時音樂鼓勵我，有時音樂煽起我恐怖的感覺，我將這種感受，注入「艾法瑞亞」的世界冒險。



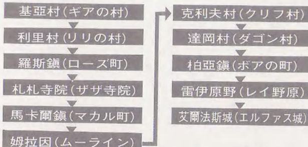
▶艾兒之歌——旋律有點悲傷的「小妖精」，相信很多人都百聽不厭。



■三枝成彰　1942年生於東京，東京藝術大學研究所畢業。代表作有電影「二十四之瞳」、「優駿～ORACION」，電視劇「宮本武藏」、「太平記」等多首。

第 3 章 姆拉尼亞帝國
ムーラニア帝國

曾是姆拉尼亞將軍的席拉爾引起政變，佔領了艾法瑞亞王國，這就是第 3 章的舞臺——姆拉尼亞帝國。風隊終於登場，故事也將漸入佳境了！



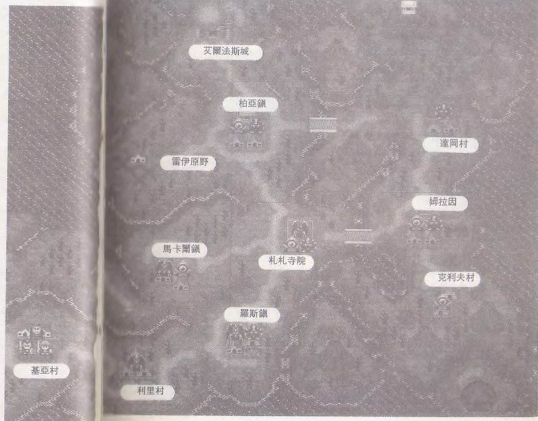












基亞村
ギアの村

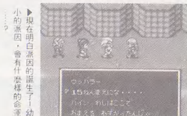
怪物相性▶沒有怪物
寶箱內容▶沒有



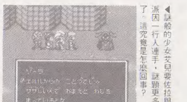
老人村

派因一行人，終於踏進爲席拉爾所統治的姆拉尼亞帝國。位於姆拉尼亞帝國邊境之地的基亞村，村民們都是來不及逃往佛列斯丁的老人。十五年前，就在基亞村，有位無名的士兵將幼小的派因交給烏巴拉博士。

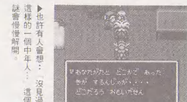
佐拉已經先到達這裡了，而且還膽子不小地跟你搭訕。



▶現在明白派因的誕生了！幼小的派因，會有什麼樣的命運……？



◀謎般的少女艾兒要佐拉與派因一行人連手，謎題更多了。這究竟是怎麼回事？



▶也許有人會想：「沒見過這樣的一個中年人…」這個謎會慢慢解開。



陳德爺爺的書架

在基亞村最裡面的住家，有個叫陳德爺爺的老人。若有人覺得這陳德爺爺後面的書架有點奇怪，這種想法沒錯，但現在這裡還不能進去，要先解放利里村（リリの村），再向村長要「戈巴徽章」（ゴルバのメダル）。有了這個徽章，陳德爺爺就會相信你，並且讓你進入書架後面的抵抗軍地下指揮部。在抵抗軍地下指揮部中可以得到貴重情報，所以一定要去。





利里村
リリの村

怪物相性▶天魔テンマ
寶箱內容▶鎳ニッケル



馬戲團來了

被天魔所佔領的利里村，可由很久沒上場阿迪斯應付。在這兒的劇院內有馬戲團表演，是由風隊的芭比表演跳火圈，威魯的分身術，托生亞斯的滾火球，很有趣，不妨去看看!! 先打倒小嘍囉，就能從小嘍囉那裏拿到鎧甲（メイル）和魔棍（ロッド），因此原先被疏忽掉的火隊成員，這時要讓他們一口氣追上去。跟土隊比起來，火隊的數值相當低，特別是法蜜亞（ファーシア）和阿巴魯斯（アーバルス），如果他們的魔力很低，那就連小嘍囉也變得棘手了。



▶村裏的地下道也要下去看看，在那裏可以打聽到關於特德（トート）博士的情報。



◀喜娜（シーナ）似乎不想和勇者們一起去作戰，難道她想一輩子都留在這裡當馬戲團團長嗎？



▶抵抗軍似乎防守得相當堅固，喜娜希望她也能加入。



▶解放利里村之後，別忘了回基亞村（ギアの）的抵抗軍地下指揮部，只要讓卡拉蒙留下來，就很安全。

怪　物

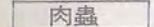


拉米亞



因丘巴斯





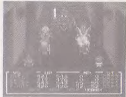
肉蟲

其　他

史派拉

迪諾皮達帕德

發現首領時，若慌忙應戰，就會被打敗，應該先從小嘍囉那裏弄到寶物。阿巴魯斯的魔力應該設定爲60；阿迪斯（アルディス）和珍妮斯（ジェンス）的攻擊力則應設定爲80左右。要注意防禦力！



羅斯鎮
ローズ町

怪物相性▶人魔ジンマ 天魔テンマ
寶箱內容▶錳(マンガン)
木蘭矛(フィーメルスピア)



風之聖地的警鳴聲

由天魔、人魔所支配的羅斯鎮。以派因(パイン)、阿迪斯(アルディス)的聯合攻擊來進行。為下一個地下札札寺院(ザザ)做戰前裝備，必須將卡拉蒙(カーラモン)叫來。

這裡在15年前，曾經是"風之聖地"(かぜのせいち)，不過好像被席拉爾(シーラル)破壞了。這個鎮被通往聖地的神殿前之樹林，分成2半。但是只要打倒第一個首領，就能通過地下道，進入更裡面的地方。原則上，出現在外面的都是人魔。



▶可以由鐵匠家，直接乘坐移動地磚，前往風之聖地，以便去取寶箱。



◀要打倒這個鎮的首領，所需的是翡翠(エメラルド)和毒石(ポイズンストーン)。



▶ロッド15和ソード19是對付「怪物(モンスター)—0的特殊武器」要在過2站的馬卡爾鎮(マカル町)才用的上，所以現在沒有必要忙著去找。

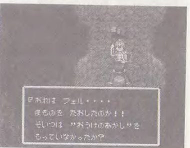
要奉獻!!

進入裡面的神殿之後，會發現兩個開鐵柵杆的開關，左邊的要奉獻藥草(ハーブ)，右邊的那個，則必須奉獻毒石(ポイズンストーン)，才能打開。毒石在對付布拉德馬貝(ブラッドマーベル)以及開鐵柵杆時使用，是由怪物渥達曼(ウォーターマン)、加哥魯(ガーゴイル)所擁有的。

順便一提的是，打開右邊柵杆，就可看到天魔首領，左邊則只有米米克。想要寶物的人請吧！



◀只要用冰凍術(ICE)魔法，就能輕易打倒擁有毒石的怪物渥達曼(ウォーターマン)。

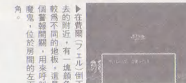


替費爾(フェル)報仇吧!派因

在地下通道和一名叫費爾(フェル)的抵抗軍相遇。他為了替小時候的救命恩人喬塞王(ジョゼル王)報仇，想要一個人去找布拉德馬貝(ブラッドマーベル)。派因很不放心，便在後面跟隨，但費爾還是不幸受了重傷，這個仇非報不可，唯一的辦法，是需要「奔馬背(マーベルくずし)」準備好了嗎？



◀毒石(ポイズンストーン)加上翡翠(エメラルド)就能成為「奔馬背」(マーベルくずし)，這東西讓派因一個人裝備就行了。



▶在費爾(フェル)倒下去的附近，有一塊顏色較為不同的地板，這是個警報開關，用來呼叫魔鬼，位於房間的左下角。

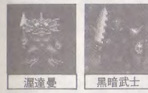


◀只要打倒布拉德馬貝(ブラッドマーベル)，喜娜自然就會出現，只是她並不參加這場戰鬥。

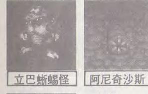


◀房子最裡面，就是人魔首領所在之處，阿迪斯要在此和派因交換(チェンジ)。

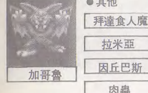
怪物



渥達曼　黑暗武士



立巴蜥蜴怪　阿尼奇沙斯



加哥魯

●其他

拜達食人魔

拉米亞

因丘巴斯

肉蟲

邊造魯(ベムザウル)

邊造魯(ベムザウル)是用痲痺術攻擊，所以將會陷入苦戰，如果由火隊用遲鈍術(SLW)、防衛術(GRD)、火燒術(FIR)輪流攻擊的話，防禦力就會比較高。



布拉德馬貝(ブラッドマーベル)

派因如果帶了「奔馬背」(マーベルくすし)，特殊攻擊武器，就不用擔心。烏巴拉(ウッパラー)要不斷用冰凍術(ICE)才行。



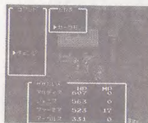
札札寺院
ザザ寺院

怪物相性▶人魔ジンマ　地魔チマ　天魔テンマ
寶箱内容▶塞連之爪(サイレンのつめ)　魔棒(ロッド)15　劍(ソード)20　紅寶石劍(ルビーブレード)

勇者安息的寺院

這裡是第3章最大的瓶頸所在，人魔、天魔、地魔的首領都在這裡，可說是一場連續戰爭。

寺院裡有在15年前建立的16名勇者之墓。15年前，在這裡由席拉爾（シーラル）舉行儀式……。



◀攻擊這裡，須以派因、阿迪斯、卡拉蒙的順序來替換（エンジ）。

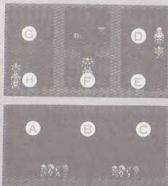
德卡皮泰達(デカピテーター)

對付德卡皮泰德（デカピテーター），須用派因的「奔馬背」（マーベルくずし）才有效，冰凍術（ICE）的效果也很出色！



直接移動法

如果不懂得「直接移動法」，想會見第一個人魔首領，就必須辛苦一點了。室內有許多直接移動的地磚，但實際上只有B和H派得上用場，見第一個人魔的方法，是在B磁磚上重覆踩，就可以到達人魔的面前。



直接移動關係圖		
A▶D	D▶C	G▶E
B▶H	E▶H	H▶F
C▶E	F▶B	

第4個小隊加入了!!

換人再換人！只要用這種接力的方式打倒首領，艾兒就會再度出現。只要使用在羅斯鎮（ロース町）弄到的「王家證物」（おうけのあかし），派因等一小隊人馬就能進入艾法瑞亞王家。派因還是具有艾法瑞亞王家血統的王子呢！喜娜（シーナ）終於相信了這點，風之隊也成立了！







◀莉西雅公主她正是派因的母親，她引導勇者們的目的是在聯結艾爾法斯城（エルファス）16人的力量，以便脫離由過去世界來的邪惡之手的控制。但究竟該怎麼做呢？

▶艾兒（エルル）叫佐拉（ゾーラ）和勇者一起去打仗。她的目的究竟是什麼？佐拉眞的是好人嗎？發出令人害怕笑聲的佐拉，他了解這些話……



怪物



夏德曼



賀門克魯斯



安摩奈德



迪諾皮達帕德



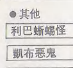
史卡拉貝達



德多遲卡



札巴



●其他

利巴蜥蜴怪

凱布惡鬼

吉格狗

塞克隆

加哥魯

因丘巴斯

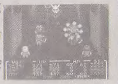
費沙莫德(フェザーモールド)

遇上費沙莫德（フェザーモールド），法米亞（ファーミア）馬上就麻痺了，終於要正式陷入苦戰。必須先將2名戰士的防禦力提高至90左右。



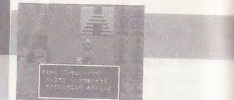
瘋梅吉(マッドメイジ)

瘋梅吉會解防術（NUD）魔法攻擊，所以只要用高德（ガウト）的怒雷術（THD）處理，就可安心了。



馬卡爾鎮
マカル町

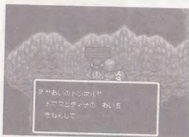
怪物相性▶天魔テンマ 地魔チマ
寶箱內容▶沒有



通過愛之隧道

掌管馬卡爾（マカル）鎮的是地魔、天魔及達吉翁（ダジオン）的弟弟達吉翁楊格（ダジオンセンガーだ）。不要光顧著笑蒂娜（ティナ）、湯瑪斯（トマス）和莎布瑞娜（サブリナ）的三角關係，要去尋找聽說是由湯瑪斯（テンム）所挖掘的愛的隧道才行!!





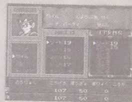


◀經過這個被文明化的「拉之泉」，可將阿拉（ラ）之力送到席拉爾身邊。

札札寺院後面的配置

解放第3章瓶頸的札札寺院之後，要如何進行遊戲？這是此遊戲最重要的關鍵。如果札札寺院再度被占領的話，水準就會一口氣降低很多，想再回復就很困難了。

札札寺院解放之後，如果4個小隊都在一處，就要記錄。這個時候，最好分給剛加入的風隊，多一些剩餘的寶物，因爲在馬卡爾鎮（マカル）的是天魔及地魔，所以必須移動卡拉蒙（カーラモン）和阿迪斯（アルディス）前往馬卡爾鎮。基本上，只要讓派因留在札札寺院，就足以應付來襲的魔物，或許也能讓喜娜（シーナ）到鐵匠那兒試一試，但是實際上，說這些都太早了。





死鬪！達吉翁楊格

想要打倒達吉翁楊格（ダジオンヤンガー），就必須準備黃玉（トパース），只要裝備黃玉（トパース），就能組成「宰魔法 騎士（あくまきしくだき）特殊攻擊武器」，所以，一定要讓伊拉娜（イラナ）和傑克（ゼク），裝備特殊武器才行。如果有多餘的配備（黃玉トパース）的話，那就讓數值低的威爾（ワイル）和托里亞斯（トソアス）也裝備一下吧！



▲打倒達吉翁楊格後，再面臨的是米米克（ミミック）三連發了。從前面算起，分別是地魔（チマ）、人魔（ジンマ）、地魔（チマ）。

怪物



塞連　夫雷姆　邊造魯　洛頓托羅　瘋洛伊德

●其他
安摩奈德
阿尼奇沙利
拉米亞

史凱拉巴（スカイラバー）

對付史凱拉巴（スカイラバー）時，法米亞（ファーミア）將受麻痺術攻擊，而陷入苦戰，所以需要阿巴魯斯（アーバルス）繼續用遲鈍術（SLW）和火燒術（FIR）交替使用。



達吉翁楊格（ダジオンヤンガー）

一定要讓伊拉娜（イラナ）和傑克（ゼク）裝備「摧毀惡魔騎士」特殊攻擊武器，對付小嘍囉可以用高德（ガウド）的怒雷術（THD）對付，達吉翁楊格（ダジオンセンガー）則交給2名戰士就行了。



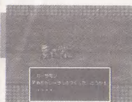
惡魔僧侶（エビルプリースト）

打完米米克（ミミック）3連戰之後，最好還是先出去（そとで）一下，回來以後就是對付惡魔僧侶（エビルプソースト）了，就交給高德（ガウド）的怒雷術（THD）吧！



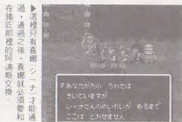
姆拉因
ムーライン

怪物相性▶人魔ジンマ 地魔チマ
寶箱內容▶鋅(ジンク) 魔棒(ロッド)17

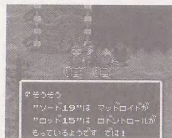


要裝備怪物—0

這是在席拉爾跟前的達吉翁哥哥的所在地—姆拉因(ムーライン)，同時也是抵抗軍的最前線基地，因此魔鬼的數目也多。這裡雖然沒有陷阱和迷宮，但會見敵首之前，卻有段很長的距離要走。所以，先由(シーナ)收集寶物到某個程度之後，就必須把阿迪斯呼叫過來，並且將一切都委任給他，這時，將喜娜(シーナ)送到札札寺院去，以ソード19和ロッド15組合特殊攻擊武器—怪物—0(モンスター0)

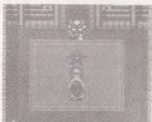


▶這裡只有喜娜(シーナ)才能通過，通過之後，喜娜就必須要和在鐵匠那裡的阿迪斯交換。





▲卡拉蒙是不離開姆拉因(ムライン)的，不如由他去弄寶物較有利。



▲第一個敵首要派風隊打倒對方，第二個再叫派因，才能較輕鬆。

瘋洛伊德(マッドブレード)

對付瘋洛伊德(マッドブレード)，不論是用風隊的風封術(WIND)或水隊的冰凍術(ICE)，都要不斷地使用，如果能裝備「怪物0」就更好了。



佐拉的背叛

打倒人魔首領後，就能見到在內部房間裡的姆拉尼亞(ムーラニア)皇帝席拉爾(シーラル)。席拉爾雖然從國內各處的「拉之泉」，收集巨大的力量，但最後仍遭到粉身碎骨的命運，佐拉(ゾーラ)看到這一幕，竟然得意地狂笑。

接下來便是和達吉翁艾達(ダジオンエルダー)之戰了，由於能直接移動到席拉爾之塔外側，所以，可以換個人試試看。另外，別疏忽了寶箱。







怪物



德卡皮泰達



米諾陶洛斯



蛇髮怪



瘋梅吉

哥雷姆

●其他

- 夏德曼
- 渥達曼
- 洛頓托羅爾
- 史卡拉貝達
- 瘋洛伊德

達吉翁艾達(ダジオンエルダー)

如是風隊攻擊，將會陷入苦戰，由水隊裝備怪物—0(モンスターゼロ)去挑戰比較好。無論如何，都要先得到黃玉(トパース)再戰。別忘了爲2名戰士做裝備。



德蒙克列立克(デモンクレリック)

應付德蒙克列立克(デモンクレリック)，只要交給高德(ガウド)就行了。開戰前，只要發現MP少，即使麻煩，也必須先出去(そとべ)一下。



克利夫村
クリフ村

怪物相性▶地魔チマ
寶箱內容▶劍(ソード)22 鎧甲(メイル)23

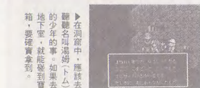


曾經住有黑白混血兒的村子

因爲克利夫村是被地魔占領，所以要由卡拉蒙(カーラモン)來作戰，讓派因回札札寺(ザザ寺院)院去。地魔會從柏亞鎮(ボアの町)來再度佔領這裡。解放克利夫村後，先讓卡拉蒙回札札寺院，再移動派因(パイン)和喜娜(シーナ)。



◀許多住在克利夫村中的黑白混血兒，都被席拉闍殺掉了。也無法了解艾爾夫(エルフ)的石碑。



▶在洞窟中，應該去聽聽名叫湯姆(トム)的少年的事。如果去地下室，就能碰到寶箱，要確實拿到。

路障

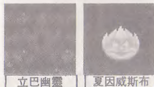
通過敵方首領的神殿地板上，有六個開關，作用是開閉三個路障。只要碰到開關，路障就會跟著開閉，所以要碰哪些開關，要踩幾次，都要先想好再前進。



開關關係圖

			路障 3
2	3	2	路障 2
3	2	1	路障 1

怪物



立巴幽靈　夏因威斯布

●其他

惡魔僧侶　蛇髮怪
夫雷姆　德多渥卡

阿尼米斯特(アニミスト)

只要把「宰魔法騎士」(まほうきしつぶし)留裝備給伊拉娜(イラナ)和傑克(ゼク)，就能發揮很大的效果。怒雷術(サンダー)的魔法當然也很有效果。



達岡村
ダゴン村

怪物相性▶人魔ジンマ
寶箱內容▶快速石(クイックストーン)

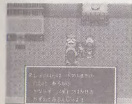
在火之聖地的激烈戰鬥

也差不多該讓喜娜活動一下筋骨了。但是這裡的小嘍囉是火系人魔，所以還是讓派因去作戰比較有利。讓喜娜作戰是辛苦了點，但是想派喜娜前進的人，就請吧。要特別注意的一點 過了洞窟之後就不能換人了，接力的工作也不能進行。

▶快速石(クイックストーン)要裝備給跟首領作戰的小隊戰士。







再度碰到路障

在克利夫村(クリフ村)出現的路障，在達岡村這裡，一樣是出現於敵方首領之前。三個路障和六個開關之間的關係，也和克利夫村的一樣。要先讓三個路障保持封閉狀態，再依圖法解開。

開關關係圖

			路障 3
2	3	2	路障 2
3	2	1	路障 1

怪物



惡鬼赫德　柯洛斯

●其他

瘋布雷德　賀門克魯斯

巴沙卡(バーサーカー)

若讓派因迎戰，「摧毀惡魔騎士(あくまきしくだき)」就能派上用場；如果是由風隊作戰，那麼就要有長期戰爭的心理準備。



柏亞鎮
ボアの町

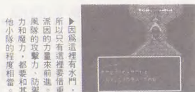
怪物相性▶人魔ジンマ　地魔チマ
寶箱內容▶鎧甲(メイル)24　幸運棍(ラッキーメイル)　劍(ソード)23



喬塞王(ジョゼル)靈魂安眠的城鎮

席拉爾(シーラル)死後，國內的拉之泉(ラの泉)就變得怪怪的。大概世界仍會繼續毀壞下去吧……。

基本上，要讓卡拉蒙(カーラモン)和喜娜(シーナ)進柏亞鎮。可以弄到劍(ソード)及鎧(メイル)系寶物。



▶因爲這裡有水門，所以只有這裡要借重派因的力量來前進。風隊的攻擊力、防禦力和魔力，都要和其他小隊的程度相當。



◀地魔首領面前的三個寶箱都是米米克，同時有陷阱。只有中間的寶箱打得開，要讓卡拉蒙(カーラモン)去打開。



怪物



馬温特惡鬼



史卡爾兵



布希歐克



阿茲史佩克達

米諾陶洛斯　立巴幽靈　德蒙克列立克　蛇髮怪　夏因威斯布　哥雷姆

卡歐斯戰士(カオスウォリアー)

風封術(ウインド)的魔法應該很有效。運氣的好壞也影響很大，所以會陷入激烈的苦戰。



希拉(ヒーラー)

這是很容易獲勝的。跟平常一樣，如果用高德(ガウド)的怒雷術(サンダー)魔法，效果嫌過強了。



雷伊原野
レイ原野

怪物相性▶無屬性
寶箱內容▶風棍(ウィンドメイル)

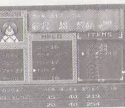


提高魔法使者的能力！

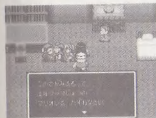
在柏亞(ボアの村)鎮，很容易就能拿到鎧甲和劍系，所以戰士們的數值應該提高了不少。雷伊原野的怪物戰敗後，會遺棄幸運棍(ラッキーメイス)，所以，所有小隊的魔法使者及僧侶的魔力都要趕快趁機裝備提高，同時要注意魔法使者的防禦力。



▶怪物幾乎都會遺棄幸運棍(ラッキーメイス)，魔法使者們都應裝備幸運棍。



◀使用回復魔法的法蜜亞(ファーミア)和芭比(パピ)等人，經常忘記提高他們魔力，所以要記得他們，和全體人員的數值比較一下。



◀卽使勇者們是各種消息的權威人士，但是如果沒有遺封信，還是沒有人會相信他們的。



怪物



德蒙西得



蜥蜴蠅

動物系怪物

因爲這裡的怪物沒有屬性，所以也不知道該由誰進去才好，可以先讓派因(パイン)進去，卡拉蒙(カーラモン)也可以，不過爲了避免魔物再來佔領這裡，還是讓卡拉蒙留守比較聰明。



◀另一種方法，是根據魔物所使用的魔法，選擇小隊應戰。各種選擇都可試試看。

艾爾法斯城
エルファス城

怪物相性▶人魔ジンマ 地魔チマ
寶箱內容▶劍(ソード)25 鎧甲(メイル)26
魔棒(ロッド) 藥草(ハーブ)



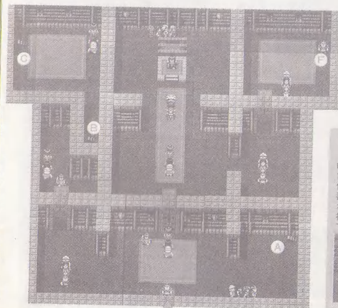
派因的故鄉—艾爾法斯

席拉爾死後，達魯干(ダルカン)企圖成爲全世界的帝王。在艾爾法斯城這裡，終於到了第三章的高潮了！

出現在城裏城外的，幾乎都是人魔(ジンマ)。在艾爾夫(エルフ)的石碑前，曾經是莉西雅(リシア)王妃侍女的依佐蒂(イゾルデ)，拿出了「莉西雅日記」(リシアの日記)，日記中詳細地記載了十五年前所發生的事件。



1F

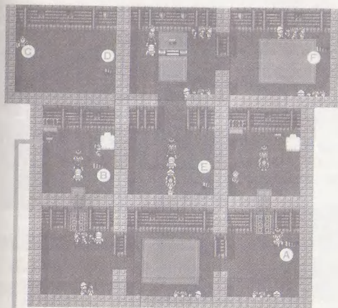


進城的入口

雷伊原野(レイ野原)的梅基多斯(メギトス)博士有一封信，要交給住在艾爾法斯城正門右邊住家的馬里翁(マリオン)。通過地下道以後，就能抵達入口前面了。



2F



米米克

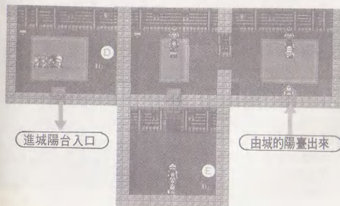
在這個城裡沒有捷徑可走，使用有限的HP、MP就非走上一段相當遠的距離不可，所以，若想要寶物，就需要一場長期戰了。

城的陽臺

城的陽臺是唯一能換人的地方，所以先讓派因(パイン)和卡拉蒙(カーラモン)輪流前進比較好。如果寶物已經足够了，就由沒有和達魯干(ダルカン)作戰的小隊，先出去(そとへ)，再前進吧！



3F



莉西雅日記(リシアの日記)

根據莉西雅日記的內容，莉西雅也是被謎般少女艾兒(エルル)所引導的人之一。在席拉爾發動政變，即將攻陷艾法瑞亞的時候，為了向未來求助，莉西雅因而投身於拉之泉(ラの泉)。



◀這天，幼小的派因避難到佛列斯丁(フォレスチナ)去了。

怪物


奇拉歐克


食人魔利達


布拉奇


蜥蜴怪契夫


達蒙克魯斯


伊諾仙


史拉修艾

●其他

馬温特惡鬼	惡鬼赫德
史卡爾兵	阿茲史佩克達
阿尼米斯特	立巴幽靈

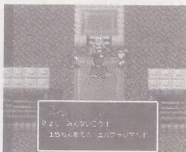
達魯干(ダルカン)

要打倒達魯干，並沒有特殊攻擊武器。派因(パイン)、卡拉蒙(カーラモン)、喜娜(シーナ)三個小隊，應該有相等的作戰能力。一開始要先決定好由那個小隊去作戰，決定之後，就以該小隊為裝備寶物的中心。



超越時空的勇者

派因一行人終於打倒達魯干，來到這裡了。地震一直持續著，大地搖晃得愈來愈厲害了。因為席拉爾執行的儀式並未完成，這個世界已經開始要毀壞了。拯救世界的方法只有一個，就是回到十五年前的世界去，在席拉爾舉行儀式前將他擊敗。去吧，勇者們，回到十五年前的艾法瑞亞去吧！



ELFARIA STAFF MEMO

未來勇者工作人員備忘錄



編劇▶

安達弘

我想編寫一個人物衆多而生動的故事

Q 「你在製作未來勇者劇情的過程中，是不是一開始就已經想好了主題？」

A 「製作時，起初決定這遊戲的體系，是偶數數目的小隊。本來還想讓登場人物隨著故事進展而愈來愈多。超越時空的點子，也是半途才加進去的。為了讓偶數小隊體系的特性，能充分發揮，我就一邊製作，一邊想還有沒有什麼更好玩的故事。」

Q 「因為小隊數目是偶數的，所以有十六個主角人物活躍著。其中你喜歡誰？」

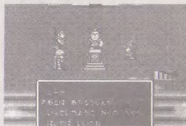
A 「法蜜亞(ファーミア)和傑克「ゼク)。在我還沒想出超越時空這個點子的時候，我曾經想過要讓他們當主角，實際上我很想讓他們兩個在同一個小隊裡，這種組合比較有趣。」

Q 「其他人物呢？」

A 「托里亞斯(トリアス)本來是設定在故事開始時，以敵人的身分登場，出現幾次後，再加入夥伴們。還有芭比(パピ)，是以後才加入的人物，本來跟著艾兒(エルル)一起旅行，是一個年輕的吟遊詩人。可是關於和女孩子一起漫遊這部分，因為有人反對，我只好算了(笑)。」

Q 「佐拉(ゾーラ)其實是背後的主角。」

A 「因為十六個角色要同時發揮，所以在特色上，都部分不完整，所以工作人員的興趣，就全集中在佐拉(ゾーラ)身上了。」



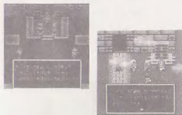
▲最後就決定為四個小隊共十六人，本來預定要超過二十人的。因為這些人物的個性都很豐富，所以並不會讓人產生人數衆多的感覺。」

第4章 回憶之國

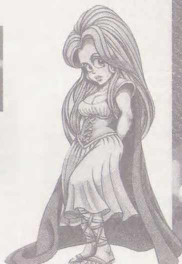
爲席拉爾(シーラル)並沒有完成儀式，所以世界開始在毀壞。勇者們要回到十五年前的回憶之國——艾法瑞亞。這個成爲第四章舞臺的地方，派因(パイン)將得知他的出身之謎……。

攻略程序

- 艾爾法斯(エルファス城)城
- 柏亞鎭(ボアの町)
- 雷伊村(レイの町)
- 馬卡爾村(マカル村)
- 利里寨(リリ砦)
- 基亞村(ギアの村)
- 羅斯村(ローズ村)
- 克利夫村(クリフ村)
- 奇梅拉岩(キメラ岩)
- 姆拉因(ムーライン)
- 達岡村(ダゴン村)
- 札札寺(ザザ寺院)

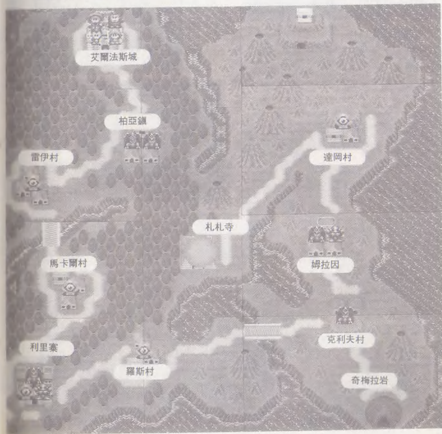






基亞村





艾爾法斯城
エルファス城

怪物相性▶無怪物
寶箱內容▶魔棒(ロッド)20 火焰矛(フレイムスピア) 快速石(クイックストーン)

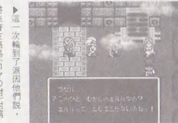


與艾兒(エルル)初會的日子

時光倒流，派因一行人來到了十五年前的艾爾法斯城，在這個世界，席拉爾的儀式尚未舉行，然而，惡魔們好像都已經開始占領各村了。

達爾干看到眼前突然出現了16名勇士而感到相當訝異，因此連忙去向席拉爾報告。艾爾法斯城內的魔物雖然全部消失了，但是喬塞王(ジョゼル)王卻被擄去了，莉西雅(リシア)妃也下落不明，所有的士兵及女僕都顯得徬徨不安。

而後與剛才……，不，是15年後的依佐蒂(イゾルデ)見面。接著，終於與艾兒(エルル)在中庭第一次相會，而謎一般的話，也終於明瞭了。



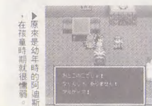
▶這一次輪到了派因他們說，將來會在洛馬(ロマの村)村第次和你見面。」這樣的話。



◀城內的士兵會告訴你，闖入派因雙親婚禮的佐拉(ツーラ)的故事。可憐的佐拉……。



◀派因在倒流的時光中，是否能與母親見面呢？



▶原來是幼年時的阿迪斯，在孩童時期就很懦弱。

15年前的世界

第3章和第4章的地圖，村莊和城市的地名是相同的，因爲，第4章是第3章的十五年前，所以這是理所當然的，不過村莊和城市間的道路和惡魔的相性，是完全不一樣的。



柏亞鎮
ボアの町

怪物相性▶天魔テンマ
寶箱內容▶縞瑪瑙(オニキス)
賊劍(シーフブレード)



王、藥草及少年

這裏有2個天魔首領，因此面對天魔時，要輪換阿迪斯(アルディス)應戰，由於中途有水門，故與派因(パイン)交替是必定的。

喬塞王(ジョゼル王)，也就是派因的父親，慘死於一場卑鄙的鬪爭中，他曾經用親生兒子所採的藥草(ハーブ)，救了一名叫費爾(フェル)的少年……，然而，這個少年以後會成爲什麼樣的人物，就如第3章所見了。

不論如何，到手的寶物要以裝備火隊爲中心，而不斷提高攻擊力與防禦力。



▲先由派因(パイン)的前進，只要在首領之前，換(チェンジ)阿迪斯(アルディス)就可以了。如果想拿寶物的人，則可使用阿迪斯。



▲被俘虜的喬塞王的眼前少年，是自己的兒子，他知道後，勇敢的死去了……。

怪物



史克羅拉



仙地皮德



加哥魯



虎克提爾



摩拉斯克

●其他

史凱拉巴

布魯特(ブルート)

若法蜜亞(ファーミア)的防禦力很低，就會一直處於麻痺狀態，因此，必須提高火隊全體的防禦力量。



昆蟲由沙(インセクトユザー)

若想阻止敵人的敏捷度，只用遲鈍術(SLW)，是不太有效，反而是不斷的使用火燒術(FIRR)較爲有利。



雷伊村
レイの村

怪物相性▶地魔チマ
寶箱內容▶無



15年前再度會面

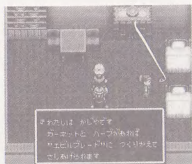
這裏是輪到卡拉蒙(カーラモン)應戰。在這個村莊，只要反覆地與小嘍囉交戰，很輕易就能弄到石榴石(カーネット)，所以要請鐵匠鑄一把惡魔劍(エビルブレード)。梅基多斯(メキトス)博士所給的「梅基多斯之書」中(メキトスの書)，有很詳細的記載，因此要相當仔細的研讀。而這位梅基多斯博士因受了艾兒(エルル)的托付，正在復原「艾札德」(エルザードの書)之書。



▲烏拉巴博士15年前，帶著年幼的派因，通過此村而去……。



▲在第3章結尾登場的馬里翁(マリオ)，15年前還是一個小孩子。





怪物



金屬哥雷姆



西得洛伊德

●其他

希拉　史拉修艾

黑暗主教(ダークビショップ)

讓伊拉娜(イラナ)和傑克(ゼク)兩方，都裝備惡魔劍(エビルブレード)。怒雷術(サンダー)雖然也有效果，但總礙於敵人有高強的HP。



馬卡爾村
マカル村

怪物相性▶地魔チマ
寶箱內容▶無



愛的遂道騷動記

這裡有三角關係的愛情，是自15年前延續下來的，當時的湯馬斯(トマス)還是神官，就利用湯馬斯所挖掘的愛的遂道到首領的房間去吧！

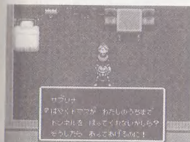
這三角關係的結局，是湯馬斯(トマス)與蒂娜(ティナ)十分親密，而莎布瑞娜(サブリナ)被甩了，歷史會有改變嗎?

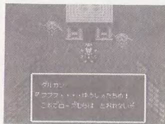
▶在蒂娜(ティナ)家的書架探尋詢問(クエスト)，就能進入湯馬斯所挖掘的愛的遂道。





▶本來喜歡莎布瑞娜的湯馬斯……。哪一個都行啦！我想還是弄清楚才好。





怪物



布拉迪古魯



德斯特僵斯



塞克普斯

●其他

西得洛伊德

伊諾仙

太空羅達(アストロローダー)

伊拉娜(イラナ)和傑克(ゼク)攜帶了惡魔劍(エビルブレード)、縞瑪瑙(オニキス)以及「劇毒綁」(げきどくしばり)去應戰，只要裝備好哥雷姆(ゴーレムメマル)，應該能輕易戰勝。而卡拉蒙(カーラモン)要不時使用機敏術(QUK)才好。



利里塞
リリ砦

怪物相性▶人魔ジンマ　地魔チマ　天魔テンマ
寶箱內容▶魔棒(ロッド)21　藥草(ハーフ)
鐵(アイアン



喜娜的悲劇

和喜娜相遇時的情景，是否還記得呢？喜娜幼年時，目睹雙親爲了救助勇者被殺身亡，因此，日後一直都很討厭勇者，然而來到了過去的世界，喜娜再度看到了幼年時的景像。

多麼諷刺的命運，喜娜雙親所救的勇者，竟然是未來世界的喜娜……。

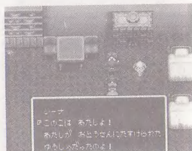
在這個利里塞，有人魔、天魔、地魔三個首領，每一個都不是輕易就能打敗的，因此，16個人每一人的數值，都要慢慢的提高才好。



◀因爲這一天所發生的事情，使得幼小的喜娜一直憎恨勇者，然而，她卻不知道，那個勇者竟然就是自己……



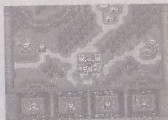
▶親眼看到15年前眞像的喜娜啞口無言……。原來，喜娜所恨的勇者，就是自己。



▲此後，幼小的喜娜被艾兒帶走。

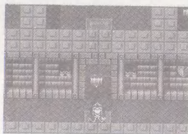
利里塞後的佈署

利里塞解放之後，東西各有被地魔所占領的村莊，也就是西邊的基亞村(キアの村)和東邊的羅斯村(ロース村)。按照此一順序，下一個是基亞村，所以就讓卡拉蒙(カーラモン)一個人去吧！基亞村解放之後，再讓卡拉蒙回利里塞，以卡拉蒙爲先鋒，朝向羅斯村前進。



利里塞的激戰

因入口處有風門緊閉著，所以只有喜娜的小隊才能進入，地下有天魔的首領，2F有地魔的首領，而1F的裏面，有人魔的首領，沒有必要特別去考慮的順序，在這裏沒有那麼容易獲勝的。在城塞中出現的，以人魔占多數，能替換的地方只有屋頂上一處而已。



▲入口正面的寶箱是米米克，但是無法避開而過因爲這是要上2F的唯一通道。



怪物



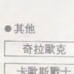
史卡爾利達



克里布曼



史丘拉



●其他

奇拉歐克

卡歐斯戰士

布拉奇	食人魔利達
蜥蜴怪契夫	巴沙卡
德斯特僵屍	布拉迪古魯
金屬哥雷姆	塞克普斯
布魯特　史克羅拉	加哥魯
沙斯卡奇	虎克提爾

索德馬斯達(ソードマスター)

和人魔首領交戰之前，先按下旁邊的開關，若打輸了，下次進攻較爲方便。



太空羅達(アストローダー)

害怕對有麻痺攻擊的火隊，要交替著使用遲鈍術(SLW)與火燒術(FIR)。



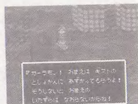
德黑洛頓(テヘロドン)

土隊可能會陷入苦戰，戰士的防禦力是一個重點。



基亞村
ギアの村

怪物相性▶地魔チマ
寶箱內容▶無



調皮小鬼卡拉蒙

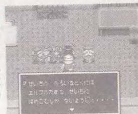
第４章開始，就是一連串的苦戰，然而在基亞村，應該是能輕鬆過關的。

對小嘍囉使用怒雷術的魔法。我想，伊拉娜（イラナ）和傑克（ゼク）的攻擊力，應該要超過200的。這裡是容易弄到寶物的地方，寶物不但適合正在作戰的小隊，也有適合其餘小隊的，要好好的裝備一番。

在基亞村，可以看到15年前正巧被母親責罵的卡拉蒙。



▶15年前常被母親責罵的調皮小鬼卡拉蒙，長大後還是沒變？



◀賀春棍（ホーチユンメイス）是卡拉蒙專用的，像這種寶箱以外的寶物，要注意不要漏拿了。



▶有關羅斯（ローズ）村的詛咒……不管怎樣，只要有艾爾夫球，就不必害怕的。

怪物



血眼



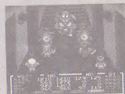
德夫史佩克達

●其他

黑暗主教 | 布拉迪古魯

尼克洛僧（ネクロモンク）

難得遇到如此輕鬆就可得勝的場面，只要不斷的使用怒雷術（サンタル）的魔法就可以了。不過，用卡拉蒙（カーラモン）的機敏術（ＱＵＫ），似乎也很有效果。



羅斯村
ローズ村

怪物相性▶地魔チマ　　ビ
寶箱內容▶索爾矛（ソルスピア



聖地艾爾夫球!!

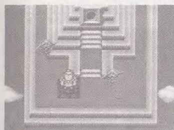
正如傳說所云，羅斯村是被詛咒的，而被一個軟軟的，且看起來十分噁心的傢伙擋住了通道。照著基亞村（ギアの村）的學者所教的，從神殿用直接移動的方法，就可以進入聖地了，然後，再把綠寶石（クリーンシェム），也就是艾爾夫球（エルフのたまな）埋入聖地，如此，詛咒就可以破除了。接下來，再到首領的所在地，將他打敗，就完全搞定了。

在第４章的中盤，若完全交由卡拉蒙（カーラモン）處理，可以輕易獲勝的。

▶像這一類的詛咒，會登場好幾次，每一次，只要把綠寶石埋入聖地，詛咒就能夠破除了。



◀其次要去的克利夫村，一定要讀那裏的石碑，一定要讀!!可看到難得一見的「能力」裝備法。





▶佐拉（ゾーラ）有2個!?有2個佐拉!?還是15年前的佐拉，究竟有什麼企圖呢？

怪物



塔爾曼



果岡

●其他

德斯特僵屍 | 黑暗主教 | 德夫佩克達

威沙德（ウィザード）

這裡沒什麼特殊攻擊武器，只要交替使用機敏術（ＱＵＫ）和怒雷術，很快就可以獲勝了。



克利夫村
クリフ村

怪物相性▶天魔テンマ
寶箱內容▶攻擊棍(アタックメイス)
鎧甲(メイル)31



不信任人類的黑白混血兒

格列夫村是黑白混血兒住的村莊。在派因居住的十五年後的世界，黑白混血兒仍生活於此。但，黑白混血兒非常厭惡人類。因爲席拉爾和達魯干這些人的作爲，影響他們對人類的評價。阻擋洞窟內部的黑白混血兒，派喜娜前往即能通行。占領此村的天魔能力超強。



▶黑白混血兒王是芭比(ハビ)的父親，卻被惡魔捕捉。鐵格子、鐵絲網非要首領開啓才能得到寶箱。



◀才剛打倒首領，芭比就被帶走。而化裝成黑白混血兒佐拉的犯人，究竟有何企圖？







◀欲得到史開(スケイルアーマー)鎧甲，非得走到奇梅拉岩，要派阿迪斯前往，始可取得。

怪物



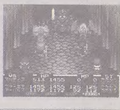
奈德萬達拉　佩丹蟻怪

●其他

克拉肯　史丘拉

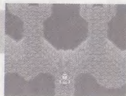
杜拉哥克拉達(ドラゴクラッター)

它是苦戰一場。與阿巴魯斯(アーバルス)的遲鈍術(SLW)和火燒術(FIR)運用時機有關。用鎧甲(メイル)30防禦。



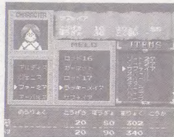
奇梅拉岩
キメラ岩

怪物相性▶無
寶箱內容▶藥草(ハーブ) 史開鎧甲(スケイルアーマー)×2 閃光矛(フレイズスピア)



奇梅拉中得寶物

奇梅拉岩是一個擁有藍寶石和鈦等提高能力的寶庫。利用卡拉蒙和阿迪斯尋取。藏在最裏面的奇梅拉，要讓阿迪斯和珍妮斯裝備史開鎧甲(スケイルアーマー)應戰。



◀藍寶石(サファイア)能提高魔力，連防禦力也提升。所以，效果比魔棒(ロッド)佳。



▲走到岩頂。別忘了注意可疑的岩石，因爲此處暗藏寶物。

◀史開鎧甲(スケイルアーマー)是阿迪斯和珍妮斯專屬的寶物。因爲經常使用，所以每個人都需裝備。

怪物



奇梅拉　凱布熊

沙斯卡奇　特懷萊特梅亞

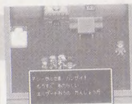




▲只要裝備史開鎧甲，奇梅拉便不足爲懼。爲了提高要全部人員16人的數値，要不停的尋找寶物。

姆拉因
ムーライン

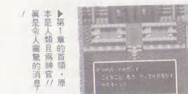
怪物相性▶人魔ジンマ 天魔テンマ
寶箱內容▶星徽藍寶石(スターサファイア)
劍(ソード)33 33



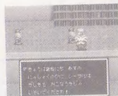
讀秒／席拉爾的儀式

在奇梅拉岩充分裝備，提高威力後，就到姆拉因。日蝕之日漸漸到來，席拉爾舉行艾札德(エルザード)儀式的日子也接近。

派出派因和阿迪斯去即可。不過，在奇梅拉岩得到寶物的人，只要使用「逃」，就能瞬間到達首領之處。到首領處的後半段路程長，若用「逃」，MP會減少。跟首領應戰需MP與HP皆具備始可。不是針對首領應戰的小隊，可作開路先鋒，即使被打得落花流水也無所謂，因爲可在極限時換人。



▶第1章的首領，原本是人類且爲神官!!真是令人震驚的消息!



◀席拉爾的儀式只差一日，如果無法趕到，歷史會再度重演。

德蒙阿馬(デモンアーマー)

如叫喜娜(シーナ)應戰也行，不過讓派因前往較安全。冰凍術的魔法應該有效。



海傑拉丁(ハイゼラチン)

又是天魔!必得苦戰一番。如果在奇梅拉岩沒取得寶石，這回可能要開始懊惱了。



怪物



半影怪



里巴伯伊

克拉肯

●其他

索德馬斯達
史卡爾利達
德黑洛頓
佩丹蟻怪
史丘拉
昆蟲由沙

達岡村
ダゴン村

怪物相性▶地魔チマ
寶箱內容▶無



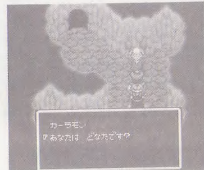
謎樣老人的建議

地魔占領了村莊(與人魔、天魔一起行動)。前往時，一定要讓卡拉蒙領先應戰。在達岡村可見到羅斯村(ロース村)被下咀咒的情況。要把寶物埋在聖地。而途中有火門，所以派阿迪斯前往。

地下道中又出現了謎樣老人，能預知未來的世界，他究竟是何人?



▲一走進洞窟便不能換人。要把紅寶石埋入聖地，就必須走出去。



◀不是只有那個人知道勇士們是從未來的世界來的嗎?

怪物



魔德洛伊德



片達斯達

●其他

塔爾曼
血眼

索沙拉(ソーサラー)

第四章終於即將結束。土隊和地魔依然維持良好關係，只要多注意HP的消耗情形就能輕易獲勝。



札札寺院
ザザ寺院

怪物相性▶人魔ジンマ 地魔チマ 天魔テンマ
寶箱內容▶無

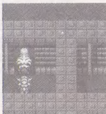


摧毀席拉爾的儀式!!

這一天終於來臨。龍年、風月、29日，會發生日蝕的這一日，姆拉尼亞將軍與席拉爾使用「拉之杖」，準備艾爾沙的儀式。席拉爾舉行儀式的地點在札札寺院２樓，通往艾法瑞亞王家之間的大廳。

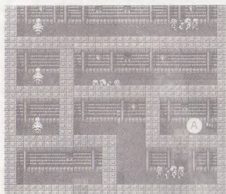
在札札寺院出現的敵人衆多。進入寺院前，首先遇到的是人魔，寺院中是地魔，２Ｆ外側是天魔。只要依序前進，絕不出差錯。只有在此才能使用寶物，所以，要隨時換人前進。







◀又出現了謎樣老人。他似乎先到派因欲去之地，反正今日要趕在日蝕前到達。



1F

從裏查詢(タエスト)

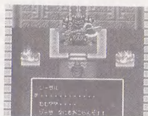
札札寺院中，要用查詢(クエスト)的方式，一邊破壞牆壁，一面前進。走到裏面，就會從畫面中看到壁痕，以此爲目標，從裏查詢通道。



儀式失敗!!

日蝕開始。席拉爾拿著拉之杖，却什麼事也沒發生，拉之杖好像是僞造的。儀式終於失敗。席拉爾非常憤怒。佐拉匆忙的消失。

趁此機會到大廳。是打倒席拉爾千載難逢的機會。在此，若不幸失敗，歷史將再重演！趕快前往！



◀佐拉仍是十五年前的佐拉。一聽到任何事都沒發生，便落慌而逃。

怪物


巴德皮克西


布里沙德


銀塔洛斯

●其他

- 德蒙阿馬
- 半影怪
- 里巴伯伊
- 尼克洛僧
- 威沙德
- 果岡
- 杜拉哥克拉達
- 奈德萬達拉
- 德黑洛頓
- 佩丹蟻怪

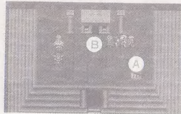
席拉爾(シーラル)

這裏由水隊應戰。派因和秦的攻擊力希望有300左右，而防禦力也有250以上。

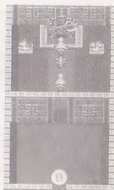


◀很遺憾爲巴拉的冰凍術魔法竟然無效。只好依靠拉潔的幸運術吧！

2F的外側



2F

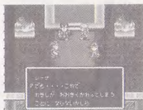


再度回到未來！

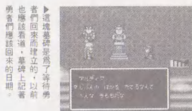
在大激戰的最後，派因打敗了席拉爾，這樣，歷史上就等於沒有發生過席拉爾舉行艾札德(エルザード)儀式這件事。因爲十五年前，席拉爾沒有完全地舉行儀式，世界因而開始毀滅。爲了拯救逐漸毀滅的世界，派因一行人來到過去，這樣，十五年後的未來，應該是和平的世界……。

派因一行人，照著那謎般老人所說的話，投身於艾法瑞亞王家之屋的拉之泉，回到未來。

那時，派因一行人並沒有將王家之屋的門關上。在那裡，那個曾經出現過幾次的老人又出現了。他的眞面目，果然是來自未來的佐拉(ゾーラ)！但是他眞正的目的到底是什麼？

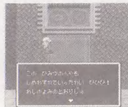


◀十五年後，應該已經不是被席拉爾所支配的世界了。然而喜娜所擔心的事，果然是眞的……。

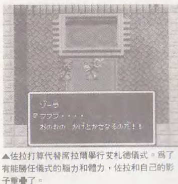


▶這塊墓碑是爲了等待勇者們回來而建立的，以前也應該看道，墓碑上記著勇者們應該回來的日期。

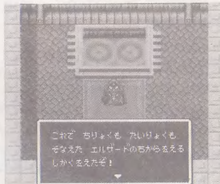








▲佐拉打算代替席拉爾舉行艾札德儀式。爲了有能勝任儀式的腦力和體力，佐拉和自己的影子重疊了。



ELFARIA STAFF MEMO

未來勇者 工作人員備忘錄

首席程式設計師▶

桶谷 正剛

SEIGO OKETANI



雖然不喜歡模倣人，但不在意被人模倣

Q 「遊戲者能裝備的寶物共有五項：但寶物中包括了RPG的王道裝備：頭盔、鎧甲、護手、劍、盾等，你有沒有發現？」

A 「沒有，我想這只不過是碰巧而已(笑)。本來並不是只能裝備五項寶物，而是連藥草(ハーブ)都能携帶的。編劇的安達也常說，過去的RPG寶物都漸漸變成數値了。就是因爲不喜歡這樣，所以我才想讓這個遊戲能表現出擁有更多寶物的喜悅。」

Q 「這是最新的構想，玩遊戲的人，初次接觸到這種裝備體系時，可能會覺得很迷惑，對這點，你有沒有什麼建議？」

A 「不要考慮太多，只要是你覺得不錯的寶物就要裝備起來。」

Q 「身爲創作這種最新裝備體系的你，對現在的RPG有沒有什麼建議？」

A 「我想『勇者鬪惡龍』和『太空戰士』這兩種形式的遊戲，不要再製造了。基本上，遊戲系列和RPG我都喜歡，不過我喜歡的是遊戲本身或是它的故事，加上經驗值的購買，這樣就够了。」

Q 「這種新裝備體系，是不是申請專利比較好？」

A 「沒關係，如果有人想盜用模仿我也無所謂(笑)。雖然我不喜歡模仿人，但是被人模仿我倒是不在乎。」

Q 「如果你還要作『未來勇者II』，你會作成什麼樣的遊戲？」

A 「這我倒還要請教你(笑)。」



▲『未來勇者』的作者安達(左)和桶谷。這遊戲不是一個人的點子，而是由喜歡新奇有趣的全體工作人員合力製作的。

第 5 章 艾法瑞亞再度‥

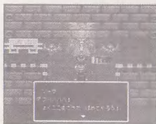
回到應該已經恢復和平的艾法瑞亞之後，卻發現有意外的發展！第 5 章已經是最後之戰了，艾法瑞亞再度……。等著派因一行人的，是得到艾札德（エルザード）之力的眞正的敵人！拿出你的勇氣來吧！

攻略程序

1. 札札寺（ザザ寺院）
2. 雷伊村（レイの村）
3. 馬卡爾村（マカル村）
4. 利里鎭（リリの町）
5. 基亞谷（ギアの谷）
6. 羅斯村（ローズ村）
7. 克利夫村（クリフ村）
8. 姆拉因（ムーライン）
9. 達岡村（ダゴン村）
10. 艾爾夫山（エルフ山）
11. 柏亞寨（ボア砦）
12. 艾爾法斯城（エルファス城）



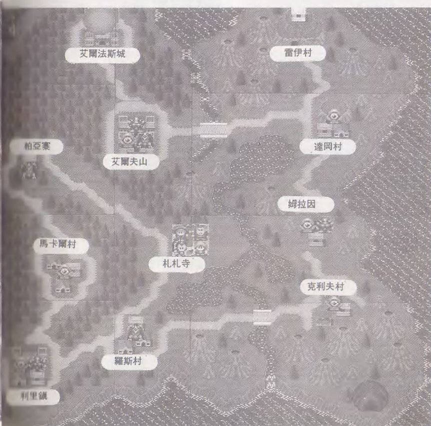












札札寺
ザザ寺院

怪物相性▶無怪物
寶箱內容▶無



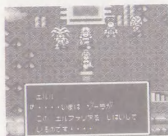
改變的未來

派因一行人由十五年前的世界回來，所看見的景像，卻是一片荒蕪。

十五年後的艾法瑞亞，現在由佐拉統治全世界，隨心所欲地操縱著魔物及國內的所有人。

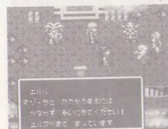
現在，唯一沒有魔物蔓延的地方，只有十五年前發生過大爆炸的札札寺週邊……。



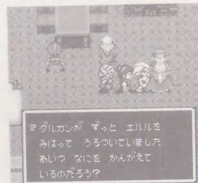




◀因為鐵匠會出現，而且要向這個男人打聽消息，所以派因要留在札札寺。因為能在途中會合，所以讓其它三個小隊前進。



▲派因一行人指責艾兒不該讓佐拉回到過去，如果那時關閉王家之屋的門，就不會這樣了……。



◀在這個重新創造出來的世界裡，達魯干（ダルカン）是佐拉（ゾーラ）的手下。艾兒（エルル）似乎被監視著……

雷伊村
レイの村

怪物相性▶天魔テンマ
寶箱內容▶鎧甲（メイル）34　イ



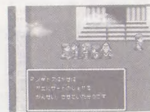
要奉獻!!

如果要進入神殿中首領所在的房間，就奉獻出兩樣東西——鎧甲（メイル）34和劍（ソード）33不可（交給左右巨神像）。村裏的寶箱有鎧甲（メイル）34，再打倒小嘍囉，就能將這兩樣東西弄齊了。

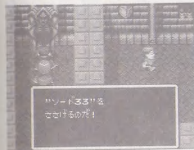
要在這裡拿到毛地黃（ジギタリス）這種寶物，尤其要給阿巴魯斯（アーバルス）裝備，提高魔力，否則將敵不過首領。







◀梅基多斯博士在這個世界裡，仍然平安無事地活著，並且還完成了艾札德之書（エルザードの書）。





▶佐拉（ゾーラ）花了十五年的時間，等待完全變成佐拉部下的達魯干和勇者們的出現。

怪物	
 塔麥特	 阿蒙惡魔

●其他

海傑拉丁	克拉肯

撒旦索沙拉（サタンソーサラー）

毛地黃（ジギタリス）是阿巴魯斯（アーバルス）絕對需要的寶物，否則連小嘍囉也打不倒。塔麥特（ターマイト）擁有毛地黃。

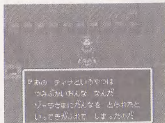


馬卡爾村
マカル村

怪物相性▶地魔チマ
寶箱內容▶魔棒(ロッド)23

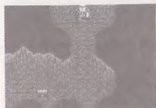
十五年後的愛的隧道

由於佐拉(ゾーラ)舉行了艾札德儀式，蒂娜(ティナ)、湯瑪斯(トマス)和莎布瑞娜(サブリナ)三人之間的三角關係也因而受到影響。湯瑪斯被魔鬼操縱，成爲侍奉佐拉(ゾーラ)的神殿神官；蒂娜知道這個消息後，震驚得從此說不出說來；莎布瑞娜則因爲湯瑪斯被搶走而懷恨在心，知道這消息後笑著說：「太好了。」這個三角關係似乎愈來愈糟糕了。然而，非得讓蒂娜再度開口說話不可，否則無法見到馬卡爾村的首領。因此要請札札寺(ザザ寺院)的學者製造「提神藥」(きつけぐすり)，材料是毛地黃(ジギタリス)和藥草(ハーブ)。





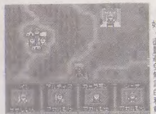
◀讓蒂娜服下「提神藥」(きつけぐすり)，她就能恢復正常並且開口說話。把「愛的證物」(あいのあかし)交給湯瑪斯，就能進入首領的房間。





派因(パイン)不用上場

這裡派因不用上場，而要讓他留在札札寺伺機而動。得到毛地黃(ジギタリス)和藥草(ハーブ)之後，就由派因在札札寺請學者製造蒂娜和札札寺的少年所需要的「提神藥」(きつけぐすり)。

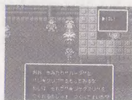


◀在最後要解救爲天魔所占領的羅斯村(ロース村)時，再讓派因南下會合就好，盡量避免無謂的移動。

提神藥效果絕佳

服用了以毛地黃和藥草所製造的「提神藥」之後，他們兩人就會開口說話了。尤其是馬卡爾(マカル村)村的蒂娜(ティナ)，她能開口說話，是要見首領的絕對必要條件。另一個人是札札寺的少年，他會說出重要情報。

在第5章的前半段中，毛地黃(ジギタリス)的確是很有用的東西。不但能做爲「提神藥」的材料，還能大大提高僧侶和魔法使者的魔力。要多拿毛地黃！



◀由於馬卡爾村有地魔在，所以，如果隨便移動，就會和再來占領馬卡爾村的魔物發生不必要的戰鬪。



▶在札札寺，有對夫婦拜託派因，並告訴他關於湯姆的事，這位丈夫是鐵匠。



◀將「愛的證物」(あいのあかし)交給湯瑪斯之後，湯瑪斯(トマス)就能恢復正常，並且跟敵方首領作戰。



▶結果，莎布瑞娜和別的男孩子過得很幸福，蒂娜和湯瑪斯也是有情人終成眷屬，這個三角關係總算解決了。



▲來到基亞(キア)谷之後，艾兒出現了。「莉西雅日記」(リシアの日記)到底有什麼用處呢？

怪物



伯亞赫德



洛克哥雷姆

●其他

索沙拉　片達斯達

撒旦索沙拉(サタンソーサラー)

每個村子都要裝備新的寶物以提高數值。卡拉蒙(ガーラモン)的魔力要不斷提高。



利里鎮
リリの町

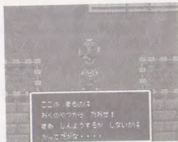
怪物相性▶人魔ジンマ 地魔チマ
寶箱內容▶龍角（ドラゴンのツノ）
劍（ソード）37



完全變了的達魯干

才進入利里鎮，突然出現一隻魔物，原來那是被佐拉施魔法變成的「醜陋的達魯干」。達魯干也曾經對神官尤皮那斯（ヨピナス）做過相同的事，現在等於是遭到報應了。

佐拉已經不把達魯干當做手下了，背叛者達魯干在改變形體之後，也清醒過來了。「我不想一直再當佐拉的手下，我希望能以騎士的身分赴死」。可是對這個背叛者所說的話，勇者們不是那麼輕易地就相信的。



▲可憐的達魯干說，要打倒裡面的魔鬼。看來他似乎想幫勇者的忙，大概可以相信他。

隱居的費爾（フェル）和特德（トート）博士

人魔和地魔占領了利里村，其中人魔以火系的居多，所以沒有必要叫派因出面，只要交給風隊去處理就好了。

風隊好久沒登場了，以前有沒有替他們裝備呢？只要攻擊力、防禦力和魔力都在左右，就幾乎沒問題了。此外，很容易從小嘍囉那裏弄到鎧甲（メイル）33，所以要讓僧侶和魔法使者不斷裝備。

在右側城牆下，石頭這裡，可到曾被喬塞王救過的（十五年前，喬塞王以藥草救的小男孩）抵抗軍費爾（フェル）及特德（トート）博士隱居處，一定要和他們見面。



◀要跟特德博士見面，只要向城入口右側邊的岩石查詢，進入祕密地下室就可以了。裡面不會有魔鬼出現。



再度奉獻供物

正如達魯干的建議，要先打倒人魔首領，打倒人魔首領後，就能到達地魔首領所在的神殿。

如果要在這裡直接移動，就要奉獻出兩種寶物才行：雙斧（ダブルアックスと）和光盾（シャインシールド）。這兩種東西很輕易地就能從小嘍囉那裏得到的，可多拿一些，給伊拉娜（イラナ）和傑克（ゼク）裝備。在這裡，防禦力要比攻擊力來得重要。







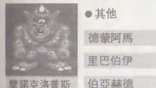


◀去風的聖地羅斯村（ロース村）之前，先到基亞（キアの谷）谷去，艾兒應該在那裡等著。

怪物



賀斯坦　格蘭克斯



摩諾克洛普斯
布里沙德

●其他
德蒙阿馬
里巴伯伊
伯亞赫德
洛克哥雷姆

艾比索德曼（エビルソードマン）

喜娜的風封術（CRS）展現出壓倒性的強勢。喜娜的魔力及戰士兩人的攻擊力是重點所在。



夏曼（シャーマン）

如果防禦力太低，那麼只要挨上兩次摩諾克洛普斯（モノクロプス）的攻擊，就會馬上落敗。要增加防禦力，以做長期戰的準備。



基亞谷
ギアの谷

怪物相性▶無屬性
寶箱內容▶龍角（ドラゴンのツノ） 劍（ソード）38 艾札德之書（エルザードのしょ）



達魯干的正義

到基亞谷，不必全體出動，只要派因或卡拉蒙去就夠了。在這裡能弄到劍（ソード）36、魔棒（ロッド）23還有鋼（スチール）等，所以按照往例，只要收集夠必要的數目就好了。每次的戰鬪會都受到很大的傷害，所以需要多出入幾次，耐心地重複去拿就好。在這裡，辛苦一點，以後就可以輕鬆了。

艾法瑞亞的象徵——拉之泉，現在已經完全乾涸了。然而艾兒說，只要有莉西雅日記（リシアのにっき）就能讓拉之泉恢復原狀。艾兒想犧牲自己，而讓拉之泉復活，可是……。





◀說過想以騎士身分赴死的達魯干出現了。模樣完全改變的達魯干，終於要做一件比較像人樣的事了……。

怪物


米奈德梅亞


綠龍


希多拉


蛇怪









▲洞窟中的道路，要注意！一定要以左，左、右的方向前進，才能走到最底部，其中的書，關係最後一關，所以一定要拿。途中的寶箱，要折回來拿，才拿得到。

羅斯村
ロース村

怪物相性▶天魔テンマ
寶箱內容▶金（ゴールド）

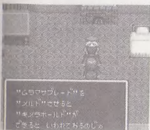


直接移動到首領那裏去！

敵方首領雖然只有一隻天魔而已，卻非得有卡拉蒙和派因幫忙不可。聖地前面有地魔，如果能打倒地魔，就能解開聖地的咀咒，並且能到達敵首領所在的神殿。如果要跟首領見面，就非得乘坐直接移動的磁磚不可。不過那裡有兩個人魔，因爲人魔屬於火系，所以由派因前襲它們吧！將羅斯村解放之後，通往札札寺的道路就會打打開。

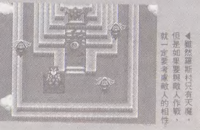


◀擊敗第一隻人魔後，搭上直接移動的磁磚，就能到達下一隻人魔前面。



由三個小隊進攻

派因（パイン）弄到「提神藥」之後，走出札札寺就好。解放利里鎮之後，再讓派因移動，那麼與爲了要再占領利里鎮而蠢蠢欲動的地魔之間所發生的戰鬪就能避免掉了，相當方便。在基亞谷，從這裡回到前線。



◀雖然羅斯村只有天魔，但是如果要與敵人作戰，就一定要考慮敵人的相性。

怪物


毒彼得


卡魯達

●其他

巴德皮克西　塔麥特

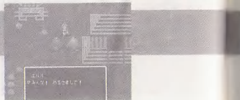
迪諾夫拉巴（ディノフラッパー）

這裡是火隊一決勝負的最後戰場，只要這裡能過關，阿迪斯就能成長得很快，所以相當輕鬆。



克利夫村
クリフ村

怪物相性▶地魔チマ
寶箱內容▶銀(シルバー)



討厭勇者的黑白混血兒

原本黑白混血兒的特徵是溫順，但不知是什麼原因，他們變得相當狂暴。雖然想進入村子入口邊的洞窟，但是混血兒不讓他們進入。這是佐拉搞的鬼嗎？



▶將克利夫村解放之後，就能進村裏去了，雖然村裡並沒有什麼好東西。





◀要以芭比(バビ)爲犧牲？由於歷史改變了，所以現在有兩個芭比(バビ)…

被抓走的湯姆

在村子角落裡，岩石零散處，有個特別的岩石，用查詢(クエスト)，就能進入祕密地下室。在地下室裡面的是黑白混血兒波波(ポポ)的親友——一個名叫湯姆的少年。對了，札札寺(ザザ寺院)的那一對夫婦，原來就是在尋找這個孩子。因爲湯姆的父親是鐵匠，所以可請他打造村正劍(ムラマサブレード)了。各找兩副光盾(シャインシールド)和劍(ソード)38給土隊和水隊的戰士們裝備，並且要以金托羅(キングトロール)和伯亞赫德(ボアヘッド)爲攻擊目標。

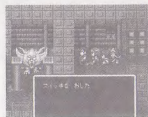




◀不要一直去找鐵匠，只要同時打造，就可以了。關於湯姆的事，他會有所請託。

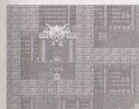
怒吼的村正劍

要和克利夫村的首領決戰，得先使用村正劍(ムラマサブレード)這個寶物，打倒奇梅拉(キメラ)才行。如果不將那兩隻奇梅拉給打敗，就打不開進入首領房間的那扇門。如果打敗了奇梅拉，就能弄到「奇梅拉之角」(キメラのツノ)，那是一種很好用的寶物，能提高三種數值。得手之後，要給進步較慢的成員裝備。



◀在奇梅拉之前有陷阱。所以要先在圖片的位置(地磚)，關踩一下，就可封住陷阱。





札札寺由阿迪斯上場

解放羅斯村後，就讓阿迪斯到札札寺去，因爲找鐵匠並不是卡拉蒙或派因的任務。如果讓卡拉蒙離開了克利夫村，那麼要與再來占領村落的地魔作戰，就會很麻煩了。



◀找到鐵匠，並將事情辦好之後，就要趕快把阿迪斯給叫回來，因爲在姆拉因(ムーライン，下個村子)，要四個小隊都在才行。

怪物



黑暗奇梅拉



眼珠怪



金托羅

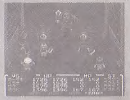
●其他

撒旦索沙拉

伯亞赫德

卡歐斯克列立克(カオスクレリック)

打倒奇梅拉之後，就能攜帶便利的村正劍(ムラマサブレード)了。村正劍能連續砍殺敵人。雖然應付奇梅拉是比較棘手，但是對付敵首，就容易多了。高德(ガウド)的怒雷術(THD)一直都是很有效的。



姆拉因
ムーライン

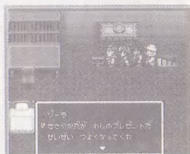
怪物相性▶人魔ジンマ　地魔チマ
寶箱内容▶金(ゴールド)艾爾夫石(エルフストーン)　魔棒(ロッド)25



所有小隊集合

在姆拉因，通往佐拉的塔之前，有風、火、水、土四道門將通路堵住了。需要各小隊的領導者全部上陣，否則無法通過任何一道門，所以四個小隊要全部在姆拉因集合。如果阿迪斯仍留在札札寺，可以安心地把阿迪斯叫回來，因爲往後並不需要鐵匠了。

要見敵首領之前，雖然有一段漫長的路要走，但是只要中途重複換人，就不需要進進出出好幾次了。



▲途中到處都有佐拉的禮物。禮物並不是陷阱，儘管安心地收下，裝備起來。







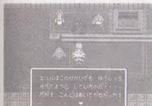




◀途中有書可讀。因爲這十五年來，有了很大的轉變，所以途中的書，無論如何都要讀一讀，書中記載著令人驚訝的歷史。

成爲艾札德的佐拉

現在，佐拉(ゾーラ)抓來了另一個芭比(パピ)，加上席拉爾所沒有的智慧和體力，他想成爲傳說中的艾札德(エルザード)。而艾兒(エルル)她……。









◀爲了艾兒，一定要把佐拉打倒才行。並且要尋找打倒下個目的地的希多拉邦(ヒドラバーン)，需要的銀(シルバー)及由血石(ブラッドストーン)製成的希多拉剋星(ヒドラキラー)。

怪物

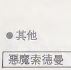

哥布洛伊德


格洛伊德

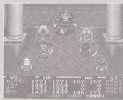

泰拉諾里沙德

●其他

惡魔索德曼	格蘭克魯斯
夏曼	銀塔洛斯
伯亞赫德	金托羅

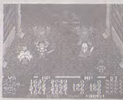


黑暗威沙德(ダークウィザード)



來到後半段之後，就會覺得第5章前半段所發生過的苦戰，好像不是真的，並不算苦。用黑暗劍(ダークブレード)還是有效。

卡歐斯兵(カオスソルジャー)



在這裡的人魔首領屬於火系，使用烏巴拉(ウッパラー)博士的冰凍術攻擊，就沒問題了。

達岡村
ダゴン村

怪物相性▶地魔チマ
寶箱內容▶劍(ソード)40



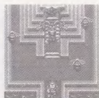
終於終盤戰了!!

要打倒聖地之前的希多拉邦(ヒドラバーン),必須要收集銀(シルバー)、血石(ブラッドストーン)各2個,其他,銀和血石還要各加一個,做爲神殿內的奉獻。並且需要一些藥草。趕快去收集吧!



▲不要因爲有多餘的,就把它丟棄,有時候需用得上。





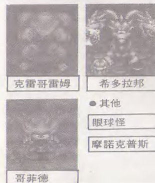


◀要讓伊拉娜和傑克都攜帶希多拉的剋星(ヒドラキラー),怒雷術「THD」魔法是不太有效果的



▶艾爾夫山(エルフ山)有紅龍(レッドドラゴン)和怪物,若不去會見艾爾夫長老……

怪物



克雷哥雷姆

希多拉邦

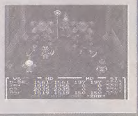
哥菲德

● 其他

眼球怪

摩諾克普斯

伊爾喬尼斯特(イルジョーニスト)



他們都不怕怒雷術(THD)的魔法!因此不可過於大意,要讓卡拉蒙(カーラモーン)不斷施用快速術(QUK),效果極佳。

艾爾夫山
エルフ山

怪物相性▶無
寶箱內容▶無



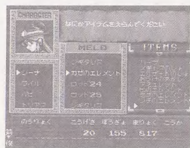
怒吼吧!!龍的剋星

要打倒住在深山裏的紅龍(レッドドラゴン(只要裝備金(ゴールド)、艾爾夫石(エルフストーン)以及黑暗石(タークストーン)就可以了,這些都是很有用的寶物。打倒紅龍之後,就能夠弄到「龍牙」(レッドドラゴン),這是對付艾爾法斯城,所必須用上的武器,因爲無法再度弄到,因此不可慌慌張張的裝備,暫時保留。

▶艾爾夫的長老爲什麼讓艾兒(エルル)去領導勇者?世界怎麼會變成這樣子呢?長老現在就要談談這件事







◀讓每一個「印記」(しるし)變成元素(エレメント),給領導者裝備吧!

怪物

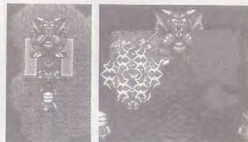


奇梅拉沙爾

拜洛希多拉

龍蠅

沙本特



▲要去艾爾夫山,一定要讓喜娜去才行,而對付紅龍就要利用派因或卡拉蒙,因此其中一個必須留守在達崗村。

柏亞寨
ボア砦

怪物相性▶人魔ジンマ 地魔チマ 天魔テンマ
寶箱內容▶米蘇里魯(ミスリル) 劍(ソード)4)41



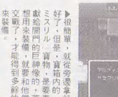
最後城寨的激戰！

艾爾法斯城就在眼前了，第5章的柏亞寨，是最後激戰之處，在這裡，曾是莉西雅(リシア)王妃侍女的依佐蒂(イゾルテ)、特德博士(トート)及抵抗軍的費爾(フェル)，他們都在這裏等候勇者們的到來。控制這裏的怪物是人魔、天魔、地魔。這是最後的接力，是遊戲最精彩的部分。

打倒柏亞寨的3名首領之後，剩下的勁敵，就只有佐拉(ゾーラ)了。在艾爾法斯城，爲了要弄到寶物，必須與小嘍囉交戰，裝備時，不可以只偏坦水隊要公平裝備，較爲理想。



◀看守要奉獻給魔鬼寶箱的男子，你就是去和他搭訕，他們也絕對不會給你寶物，要怎樣才能弄到手呢？



▶很簡單，就從旁邊拿就好了，但是，寶箱內的一ミスリル一寶物，是要奉獻給開門的巨神像的，若想用來裝備，就要和他們交戰了，才能得到多餘的來裝備。



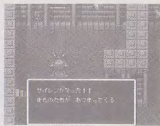
◀在柏亞寨所必要的寶物是2個米蘇里魯(ミスリル)，依照往例，是要奉獻給開門的巨神像。



▶卡那那王(カナーナ)、岡多拉斯(カンドラス)博士、以及馬里翁(マリオン)都在場，難得卡那那王沒有睡覺。

警笛

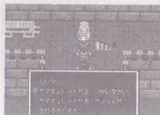
在第3章羅斯(ロース)鎮呼叫魔鬼用的警笛，在這個柏亞寨也有，踩到地板的開關，警笛就會鳴響，按牆壁的開關，警笛就會停止，走路時不要踩到。



到艾爾法斯城去…

打倒了3個首領之後，能够打聽到關於艾爾法斯城的一些情報，告訴你去佐拉房間的關鍵。想要打倒伍諾克普斯(ワノクロプス)，就需要克普斯剋星(クロプスキラー)，就是用在艾爾夫(エルフ)山弄到的龍牙(ドラゴンのキバ)和金哈康(オリハルコン)，就能組合而成了。由派因(パイン)裝備，一切搞定。至於對付佐拉(ゾーラ)的交戰方法，莉西雅(リシア)王妃的幻影會教你。





◀護身符(アミュレット)是派因(パイン)專用的，派因的裝備是很重要的戰術。

怪物



馬曼



眼鏡蛇髮怪



章魚怪



伊德利馬

●其他	卡歐斯兵
賀斯坦	哥布洛伊德
卡歐斯克列立克	格洛伊德
眼球怪	摩諾克普斯
毒比得	加魯達

布拉德奈德(ブラッドナイト)

人魔首領屬於火系，利用水隊打倒他吧！並要爲拉潔的魔力準備，爲最終之戰。



卡歐斯主教(カオスビショップ)

土隊一直到最後才會全面戰勝地魔，只要高德(カウド)的魔力提高，對於敵人的冰凍術魔法就不用懼怕了。



吉拉諾頓(チラノドン)

最後值得依賴的，是阿迪斯(アルディス)。阿巴普斯(アーバルス)的火燒術(FIR)，雖然在後半段也有相當的成長，但是，重要的是阿迪斯的攻擊力與防禦力，必適合用於耐久戰使用。



艾爾法斯城
エルファス城

怪物相性▶人魔ジンマ　天魔チンマ　地魔チマ
寶箱内容▶金哈廉（オリハルコン）鑽石（ダイヤモンド）魔棒（ロッド）27×2
第一棍（ファーストメイス）鎧甲（メイル40



新傳説的誕生…

終於來到了艾爾法斯城，歷史改變後，艾爾法斯城是由佐拉所統治。城中有人魔、天魔、地魔，這裡的戰鬪，不適合用「逃」的方式，所以各隊都要以最強的裝備迎戰敵人。從敵方小嘍囉身上，可得到火球（ファイアオーブ）、雷球（サンターオーブ）以及靈球（スピリットオーブ），然後再一直線爬上佐拉正等候著的屋頂上的房間，能讓佐拉挫敗斷氣的，當然是派因囉!!

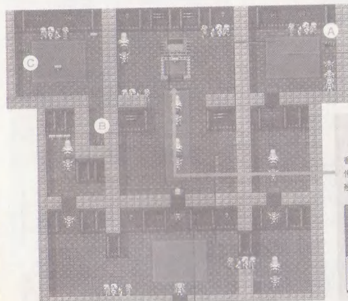


▶城中有3個並排的寶箱，不過在正中央的是米米克。別逃，打戰吧！一定能弄到有用的寶物。



◀對付佐拉（ソーラ）用烏巴拉（ウッハラ）的ＩＣＥ，還不如用拉潔（ラゼル）的（ＬＵＫ）魔力較爲重要，第一棍（ファーストメイス）是拉潔（ラゼル）專用的。

1F

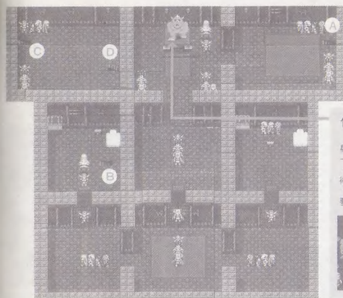


魔鬼!!

要拿取這個寶箱時，會被強制戰鬪，若要慢慢的取寶，就非得打好幾次戰不可。



2F

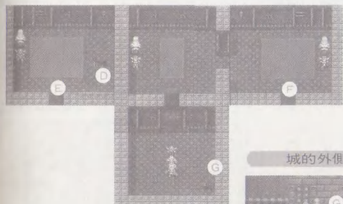


伍諾克普斯

若擁有克普斯剋星（クロプスキラー），就能够獲勝了，遺憾的是，冰凍術的魔法不太有效，所以還是拉潔重要。



3F



城的外側

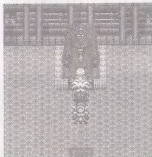


佐拉的房間

要打開這個門，要先打倒伍諾克普斯（ウノクロプス），這是絕對的條件。若打倒伍諾克普斯，須要先出去一下，然後由其他小隊先攻，到這裏後，再在佐拉的屋前換人。

勇者會佐拉

在與佐拉交戰之前，必須再次讀讀「艾札德之書」(エルザートの書)，要打倒佐拉，必須有產生"能力"合體的裝備，來到這裏後，就不要再依賴烏拉巴的冰凍術魔法，要重視拉潔的回復魔法，用魔棒(ロッド)27來防衛烏拉巴和戰士2人的防禦力，其他小隊的數值平衡，先不要去考慮，盡可能的提高。最後，將是最激烈的戰爭!!



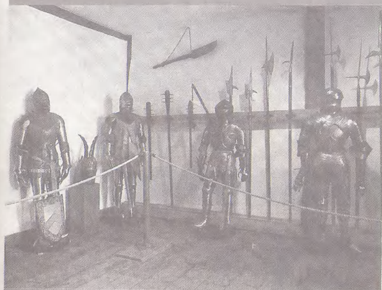
怪物		
金卡洛斯	瓦歐克斯	鐵克魯斯
黑阿西斯特	辛克普斯	達克威沙德
德斯布林卡	達克威多	烏諾克普斯
●其他	布拉德奈德	泰拉諾里沙德
馬曼	卡歐斯兵	克雷哥雷姆
章魚怪	伊德利馬	西爾菲德
毒比得	加魯達	

佐拉(ゾーラ)

將火燒術和冰凍術分開使用，最後最強的首領，就是佐拉!!在此能給予的建議，只有一個，就是和過去無法相比的長期戰，所以攻擊力、防禦力、魔法等都要以其他的戰鬥無法想像的大膽平衡數值來應戰。



寶物篇



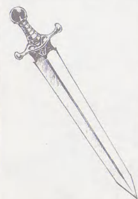
基本寶物一覧表

(劍ソード・鎧甲メイル)・魔棒(ロッド)

這三種是幫助艾法瑞亞，16名勇者冒險的基本寶物，在此簡單介紹的寶物，號碼差愈大，功力愈高，所以要先用小號碼的寶物來裝備。

劍(ソード)

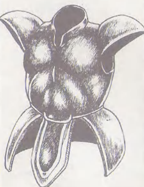
屬於各小隊2名戰士專用的基本武器，不要偏袒於任一戰士，要提高全員的攻擊力。



ソードNO	攻撃力	ソードNO	攻撃力	ソードNO	攻撃力
ソード1	3	ソード15	30	ソード29	110
ソード2	5	ソード16	34	ソード30	122
ソード3	6	ソード17	38	ソード31	130
ソード4	9	ソード18	42	ソード32	136
ソード5	10	ソード19	46	ソード33	144
ソード6	11	ソード20	50	ソード34	152
ソード7	12	ソード21	58	ソード35	160
ソード8	14	ソード22	62	ソード36	168
ソード9	15	ソード23	70	ソード37	176
ソード10	17	ソード24	73	ソード38	184
ソード11	19	ソード25	76	ソード39	192
ソード12	20	ソード26	88	ソード40	216
ソード13	22	ソード27	94	ソード41	224
ソード14	28	ソード28	100		

鎧甲(メイル)

是戰鬪時，主要的防具。「防守」也可以說是最大的攻擊，讓戰士們的防禦力優先，不要讓他們採取逃走，要用「進攻」的防禦，徹底打敗敵人。



メイルNO	防御力	メイルNO	防御力	メイルNO	防御力
メイル1	3	メイル15	28	メイル29	100
メイル2	5	メイル16	30	メイル30	110
メイル3	6	メイル17	34	メイル31	122
メイル4	8	メイル18	38	メイル32	130
メイル5	9	メイル19	42	メイル33	136
メイル6	10	メイル20	46	メイル34	144
メイル7	11	メイル21	50	メイル35	160
メイル8	12	メイル22	58	メイル36	168
メイル9	14	メイル23	62	メイル37	176
メイル10	15	メイル24	66	メイル38	192
メイル11	17	メイル25	70	メイル39	216
メイル12	19	メイル26	76	メイル40	224
メイル13	21	メイル27	88		
メイル14	23	メイル28	94		



魔棒(ロッド)

提高魔法使者、僧侶的魔力，那麼MP的消耗就會減少，魔法的效果也會提高。

ロッドNO	魔力	ロッドNO	魔力	ロッドNO	魔力
ロッド1	3	ロッド10	24	ロッド19	70
ロッド2	5	ロッド11	28	ロッド20	76
ロッド3	6	ロッド12	34	ロッド21	106
ロッド4	7	ロッド13	38	ロッド22	136
ロッド5	9	ロッド14	42	ロッド23	168
ロッド6	10	ロッド15	46	ロッド24	184
ロッド7	12	ロッド16	50	ロッド25	208
ロッド8	17	ロッド17	54	ロッド26	216
ロッド9	20	ロッド18	62	ロッド27	224

全部的寶物一覧表

在此將能夠裝備的寶物羅列出來，弄到新的寶物時，就可參考此表來裝備。專用寶物欄「槍」(やり)，要讓火隊裝備，「斧」(オノ)要讓士隊的戰士們裝備。



鐵アイアン

攻擊力	防御力	魔力
50	50	0
裝備	專用	
強度十8	—	



攻擊棍アタックメイス

攻擊力	防御力	魔力
50	10	120
裝備	專用	
強度十3	芭比(ハヒ)	



冰石アイスストーン

攻擊力	防御力	魔力
8	20	8
裝備	專用	
—	—	



亞馬遜斧アマゾンアックス

攻擊力	防御力	魔力
40	5	0
裝備	專用	
—	伊拉娜(イラナ)	



冰劍アイスブレード

攻擊力	防御力	魔力
7	5	0
裝備	專用	
運氣十1	派因(パイン)	



護身符アミュレット

攻擊力	防御力	魔力
50	200	0
裝備	專用	
—	寶(タカラ)	

紫石英アメジスト



攻撃力	防御力	魔力
10	10	10

装備	専用
—	—

艾爾夫石エルフストーン



攻撃力	防御力	魔力
0	208	0

装備	専用
—	—

礬土アルミナ



攻撃力	防御力	魔力
6	5	0

装備	専用
強度＋2	—

食人魔之爪オーガのツメ



攻撃力	防御力	魔力
4	2	0

装備	専用
體力＋1	—

硫璜イオウ



攻撃力	防御力	魔力
4	5	1

装備	専用
—	—

縞瑪瑙オニキス



攻撃力	防御力	魔力
40	50	0

装備	専用
—	—

風棍ウィンドメイス



攻撃力	防御力	魔力
30	30	70

装備	専用
—	喜娜 シーナ

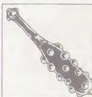
猫眼石オパール



攻撃力	防御力	魔力
60	50	40

装備	専用
強度＋4	—

魔棍エビルメイス



攻撃力	防御力	魔力
60	30	50

装備	専用
—	—

金哈康オリハルコン



攻撃力	防御力	魔力
140	80	40

装備	専用
—	—

翡翠エメラルド



攻撃力	防御力	魔力
20	18	2

装備	専用
—	—

防衛棍ガードメイス



攻撃力	防御力	魔力
5	8	10

装備	専用
體力＋3	法蜜亞(ファーミア)

石榴石ガーネット



攻撃力	防御力	魔力
0	30	60

装備	専用
—	—

快速矛クイックスピア



攻撃力	防御力	魔力
10	6	0

装備	専用
機敏度＋2	槍(ヤリ)

大蒜ガーリック



攻撃力	防御力	魔力
0	2	2

装備	専用
—	—

石英クオーツ



攻撃力	防御力	魔力
5	3	2

装備	専用
—	—

風元素かぜのエレメント



攻撃力	防御力	魔力
0	135	165

装備	専用
—	喜娜(シーナ)

小茴香子クミンシード



攻撃力	防御力	魔力
6	3	0

	専用
—	—

提神藥キツケグスリ



攻撃力	防御力	魔力
80	60	40

装備	専用
強度＋5	—

水晶クリスタル



攻撃力	防御力	魔力
10	15	10

	専用
—	—

奇梅拉之角キメラのツノ



攻撃力	防御力	魔力
105	105	105

装備	専用
—	—

克魯頓之書クルトンのしょ



攻撃力	防御力	魔力
2	2	8

	専用
運氣＋2	—

快速石クイックストーン



攻撃力	防御力	魔力
35	40	0

装備	専用
機敏度＋5	—

巨斧グレートアックス



攻撃力	防御力	魔力
20	0	0

	専用
—	斧(オノ)

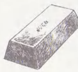
鉻クローム



攻擊力	防御力	魔力
20	50	0

裝備	専用
—	—

金塊ゴールド



攻擊力	防御力	魔力
208	0	0

裝備	専用
—	—

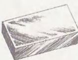
哥雷姆金屬ゴーレムメタル



攻擊力	防御力	魔力
5	80	5

裝備	専用
—	—

銅コッパー



攻擊力	防御力	魔力
47	47	0

裝備	専用
—	—

胡荽コリアンダー



攻擊力	防御力	魔力
0	8	5

裝備	専用
—	—

塞連之爪サイレンのツメ



攻擊力	防御力	魔力
23	23	0

裝備	専用
—	—

藍寶石サファイア



攻擊力	防御力	魔力
10	30	88

裝備	専用
運氣＋4	—

雷斧サンダーアックス



攻擊力	防御力	魔力
14	10	0

裝備	専用
機敏度＋1	斧(オノ)

雷珠サンダーオーブ



攻擊力	防御力	魔力
124	100	40

裝備	専用
—	—

雷立方體サンダーキューブ



攻擊力	防御力	魔力
20	32	10

裝備	専用
—	—

雷盾サンダーシールド



攻擊力	防御力	魔力
0	22	0

裝備	専用
—	斧(オノ)

雷劍サンダーブレード



攻擊力	防御力	魔力
10	3	0

裝備	専用
—	派因(パイン)

雷棍サンダーメイス



攻擊力	防御力	魔力
10	10	50

裝備	専用
—	高德(カウド)

雷戒指サンダーリング



攻擊力	防御力	魔力
60	80	20

裝備	専用
—	—

賊劍シーフブレード



攻擊力	防御力	魔力
70	20	0

裝備	専用
機敏度＋3	威爾(ワイル)

毛地黃ジキタリス



攻擊力	防御力	魔力
10	10	130

裝備	専用
體力＋4	—

光斧シャインアックス



攻擊力	防御力	魔力
22	11	0

裝備	専用
—	斧(オノ)

光盾シャインシールド



攻擊力	防御力	魔力
50	100	0

裝備	専用
—	斧(オノ)

矽シリコン



攻擊力	防御力	魔力
5	2	4

裝備	専用
—	—

鋯石ジルコン



攻擊力	防御力	魔力
0	12	17

裝備	専用
機敏度＋2	—

銀シルバー



攻擊力	防御力	魔力
200	0	0

裝備	専用
—	—

薑ジンジャー



攻擊力	防御力	魔力
2	0	2

裝備	専用
—	—

鋅ジンク



攻擊力	防御力	魔力
31	31	0

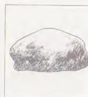
裝備	専用
—	—

史開鎧甲スケイルアーマー



攻擊力	防御力	魔力
10	115	0

裝備	専用
—	槍(ヤリ)



錫スズ

攻撃力	防御力	魔力
15	15	0

装備	専用
—	—



釘子鎧甲スパイクアーマー

攻撃力	防御力	魔力
2	16	0

装備	専用
—	槍ヤリ



星徽藍寶石スターサファイア

攻撃力	防御力	魔力
20	20	145

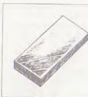
装備	専用
運＋8	—



靈球スピリットオーブ

攻撃力	防御力	魔力
80	144	40

装備	専用
体力＋8	—



鋼スチール

攻撃力	防御力	魔力
84	84	0

装備	専用
—	—



靈戒指スピリットリング

攻撃力	防御力	魔力
100	40	50

装備	専用
強さ＋6	—



風暴劍ストームブレード

攻撃力	防御力	魔力
80	10	0

装備	専用
—	托里亞斯トリアス



黒暗石ダークストーン

攻撃力	防御力	魔力
90	118	0

装備	専用
—	—



火花斧スパークアックス

攻撃力	防御力	魔力
26	0	0

装備	専用
—	斧オノ



黒暗劍ダークブレード

攻撃力	防御力	魔力
5	4	3

装備	専用
—	—



火花盾スパークシールド

攻撃力	防御力	魔力
0	24	0

装備	専用
—	斧オノ



鑽石ダイアモンド

攻撃力	防御力	魔力
120	120	120

装備	専用
—	—



雙刃斧ダブルアックス

攻撃力	防御力	魔力
110	50	0

装備	専用



黃玉トパーズ

攻撃力	防御力	魔力
25	20	15

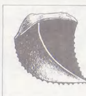
装備	専用
	—



鈦チタン

攻撃力	防御力	魔力
88	30	0

装備	専用
	—



龍牙ドラゴンのキバ

攻撃力	防御力	魔力
130	82	0

装備	専用
	—



土元素つちのエレメント

攻撃力	防御力	魔力
0	150	150

装備	専用
—	卡拉蒙カーラモン



龍角ドラゴンのツノ

攻撃力	防御力	魔力
100	70	60

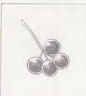
装備	専用
—	—



特徳之書トートのしょ

攻撃力	防御力	魔力
10	20	30

装備	専用
運＋4	—



龍葵ナイトシェード

攻撃力	防御力	魔力
8	0	3

装備	専用
—	—



解毒草ドクケシソウ

攻撃力	防御力	魔力
3	3	4

装備	専用
—	—



鎳ニッケル

攻撃力	防御力	魔力
21	21	0

装備	専用
—	—



托尼利可トネリコ

攻撃力	防御力	魔力
1	2	1

装備	専用
—	—



藥草ハーブ

攻撃力	防御力	魔力
1	1	1

装備	専用
運＋1	—

珍珠パール

攻撃力	防御力	魔力
2	2	2

装備	専用
—	—

帕拉石パララストーン

攻撃力	防御力	魔力
0	22	0

装備	専用
—	—

手斧ハンドアックス

攻撃力	防御力	魔力
16	5	0

装備	専用
—	斧オノ

希多拉鱗ヒドラのウロコ

攻撃力	防御力	魔力
115	115	115

装備	専用
—	—

火元素ひのエレメント

攻撃力	防御力	魔力
120	180	0

装備	専用
—	阿迪斯アルディス

莨菪ヒヨス

攻撃力	防御力	魔力
2	4	0

装備	専用
—	—

第一棍ファーストメイス

攻撃力	防御力	魔力
0	100	200

装備	専用
	拉薩ラセル

火焔鎧甲ファイヤアーマー

攻撃力	防御力	魔力
8	10	0

装備	専用
—	槍セリ

火球ファイヤオーブ

攻撃力	防御力	魔力
124	100	40

装備	専用
—	—

火立方體ファイヤスピア

攻撃力	防御力	魔力
37	60	20

装備	専用
—	—

火矛ファイヤスピア

攻撃力	防御力	魔力
11	11	0

装備	専用
—	槍セリ

火棍ファイヤメイス

攻撃力	防御力	魔力
4	2	10

装備	専用
—	阿巴魯斯アーバルス

火戒指ファイヤリング

攻撃力	防御力	魔力
60	80	20

装備	専用
—	—

木蘭矛フィメールスピア

攻撃力	防御力	魔力
35	15	0

装備	専用
—	珍妮斯ジェニス

白金プラチナ

攻撃力	防御力	魔力
90	100	0

装備	専用
—	—

血石ブラッドストーン

攻撃力	防御力	魔力
0	200	0

装備	専用
—	—

火石フリント

攻撃力	防御力	魔力
4	4	0

装備	専用
体力＋2	—

閃光矛ブレイズスピア

攻撃力	防御力	魔力
130	0	0

装備	専用
—	槍ヤリ

火焔矛フレイムスピア

攻撃力	防御力	魔力
35	35	0

装備	専用
—	槍ヤリ

青銅ブロンズ

攻撃力	防御力	魔力
50	20	0

装備	専用
—	—

重斧ヘビーアックス

攻撃力	防御力	魔力
130	30	0

装備	専用
—	傑克セク

顛茄ベラドンナ

攻撃力	防御力	魔力
14	14	0

装備	専用
体力＋2	—

賀春棍ホーチュンメイス

攻撃力	防御力	魔力
12	12	92

装備	専用
運＋3	卡拉蒙カーラモン

聖劍ホーリーブレード

攻撃力	防御力	魔力
23	0	0

装備	専用
—	—



聖棍ホーリーメイス		
攻撃力	防御力	魔力
10	10	90
装備	専用	
運＋3	烏巴拉ウッパラー	



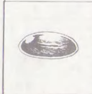
水元素みずのエレメント		
攻撃力	防御力	魔力
135	165	0
装備	専用	
—		



毒石ポイズンストーン		
攻撃力	防御力	魔力
19	19	0
装備	専用	
—	—	



米蘇里魯ミスリル		
攻撃力	防御力	魔力
120	100	120
装備	専用	
—	—	



汞マーキュリー		
攻撃力	防御力	魔力
2	7	2
装備	専用	
運＋1	—	



月矛ムーンスピア		
攻撃力	防御力	魔力
8	2	0
装備	専用	



魔術矛マジックスピア		
攻撃力	防御力	魔力
72	50	0
装備	専用	
運＋2		



村正劍ムラマサブレード		
攻撃力	防御力	魔力
150	45	0
装備	専用	
—	—	



錳マンガン		
攻撃力	防御力	魔力
27	27	0
装備	専用	
—	—	



梅基多斯之書メギトスのしょ		
攻撃力	防御力	魔力
20	20	80
装備	専用	
運＋5	—	



米斯特劍ミストブレード		
攻撃力	防御力	魔力
6	2	0
装備	専用	



隕石メテオライト		
攻撃力	防御力	魔力
30	88	0
装備	専用	
体力＋4	—	



瑪瑙メノウ		
攻撃力	防御力	魔力
3	2	3
装備	専用	
—	—	



紅寶石劍ルビーブレード		
攻撃力	防御力	魔力
45	10	0
装備	専用	
	派因パイン	



怪物モンスター0		
攻撃力	防御力	魔力
30	25	20
装備	専用	
	—	



長矛ロングスピア		
攻撃力	防御力	魔力
19	0	0
装備	専用	
—	槍ヤリ	



幸運棍ラッキーメイス		
攻撃力	防御力	魔力
10	20	50
装備	専用	
運＋3	杖ツエ	



野棍ワイルドメイス		
攻撃力	防御力	魔力
15	15	50
装備	専用	
—	卡拉蒙カーラモン	



蘭多魯之書ランドルのしょ		
攻撃力	防御力	魔力
12	12	16
装備	専用	
運＋3	—	



林格盔甲リングアーマー		
攻撃力	防御力	魔力
1	8	0
装備	専用	
—	槍ヤリ	



紅寶石ルビー		
攻撃力	防御力	魔力
0	10	30
装備	専用	
—	—	

故事篇

序章

■主題曲——小妖精之歌

清澈的水　光耀的火
綠色的大地　歌唱的風
可愛的艾法瑞亞　被祝福的綠色園地
可愛的艾法瑞亞　回憶的精靈之國

在艾法瑞亞世界，到處都可聽到這首感傷悲涼的曲子—「小妖精之歌」(エルフのアリア)(又名「艾爾夫之歌」)。「未來勇者」的故事即是發生在這精靈之國，現今人稱「小妖精之地」——艾法瑞亞。

■艾法瑞亞世界

很久以前，有個妖精(精靈)與人類和平共處，互不侵犯的唯一世界——艾法瑞亞。

艾法瑞亞世界是由四個國家所組成——水之國卡那那、土之國佛列斯丁、火之國姆拉尼亞和風之國艾法瑞亞。這四個國家都擁有平衡世界的力量——阿拉(ラ)。

■阿拉(ラ)的力量

阿拉(ラ)是宇宙之神賦予的力量。宇宙之神並將這個力量各別封印在四國的聖地內，也由於阿拉(ラ)力量的制衡，使世界保持和平和豐隆昌盛。

但是，有一天，這股制衡之力被破壞了，起因於15年前，火之國姆拉尼亞的一名將軍　席拉爾得到手下魔道士——索拉的幫助，奪取政權，征服各地，建立姆拉尼亞帝國，並命令索拉將火之國聖地封印與水之國封印掉換，破壞了「阿拉」(ラ)的制衡力量，從此世界大亂…。

■精靈的力量

「阿拉」(ラ)的制衡力量被破壞了……。

精靈與人類不再和平相處，而互相爲敵，艾法瑞亞被精靈的力量左右了……。

「精靈之王」——艾查德王，引介魔界神祕力量進入己身，他想要……。

有些精靈跟隨了他(艾查德王)，成了「妖精」魔物……。

有些精靈卻與人類力量結合，發展特殊武器合體法，爲了阻止「精靈之王——艾查德」的野心。

■艾兒的出現

一個風和日麗的清晨，洛瑪村的一名少年——派因，站在村外，正讀著以前精靈所立的聖碑文，忽然傳來哀怨優美的歌聲，少年派因回頭一看，是一名帶著芭比的神祕少女，她的名字叫做「艾兒」。

艾兒說了許多令人迷惑的話……。

她告訴派因約定的時間到了……。

又說了地、水、火、風四大封印的事……。

並且再三的囑咐他，要將藍珠(ブルージエム)放入水之聖地，以代替封印，恢復世界和平……。

還說，他有十五個同伴……。

派因聽得一頭霧水。但是這一席話，卻喚醒了派因心裡的勇者力量，從此展開了長期艱困的聖戰……。

因爲，派因他是命定的——未來勇者。



水之國　卡那那

■洛馬村—水隊成立

派因聽了艾兒的話，急忙趕回養育他15年的博士烏巴拉的家，告訴他艾兒的事。這時，有位自稱是卡那那王的家臣——劍士秦，爲了救國王，求助於派因……。

烏拉巴博士的孫女——拉潔聽見了，也要參加作戰，於是水隊成立了。

■瓦士村—組合武器

水隊進入瓦士村，村民急忙叫他們離開，因瓦士村已被魔物控制。派因在一民家中，發現卡那那王，但被天魔施法而昏睡不醒。派因率隊驅逐了魔物，終於解救了瓦士村，他們回去看卡那那王，他送了一付戰袍給秦，並告訴他封印的事，希望秦幫助派因……。

派因一行人於是把沿途得到的寶物和武器，組合裝備，以邁向聖戰……。

■達姆斯村——打造鐵匠

派因消滅村內的魔物之後，出門時，又聽見了艾兒悽怨動人的「小妖精之歌」的歌聲，他正要向艾兒打招呼，村外傳來一陣打鬪聲，派因一行人走到村外，發現一名女戰士與史萊姆扭打，史萊姆落荒而逃。派因和女戰士自我介紹後，女戰士——珍妮絲就前往森加鎮去了。

派因回到村子，在民家發現一名鐵匠，只有他會打造精靈合體武器，對付魔物，具有特殊攻擊能力。

■森加鎮—火隊加入

派因一進入森加鎮，就爲被圍困的珍妮絲解危。珍妮絲告訴他，她的同伴阿迪斯、法蜜亞、阿巴斯被人魔與地魔囚禁，希望派因救他們。

派因於是逐戶找尋，在一家民房，村民送給他一本如何合體精靈武器的書。

派因進入圖書館，找到了一本有關姆拉尼亞帝國的記載，傳說有16位勇者同心協力，將邪魔打敗……，並且也發現了人魔，以及書架後的祕密通道。到了地下室，打敗地魔，終於發現了阿迪斯等人；其中阿迪斯臥病在床，珍妮絲從外拿了藥水醫治他，並說藥水是艾兒送的。

又是艾兒……神祕的艾兒……。阿迪斯的病好了，火隊也成立了，加入聖戰……。

■韓布村—水之聖地

在韓布村，派因發現了水之聖地。打敗了聖地前的地魔之後，派因將「藍珠」放入水之聖地，取下火之封印。完成了第1項神聖使命……。

■洛斯寨——火門

洛斯寨門是個火門，需由火隊以「火之封印」將城門打開。城裡的魔道士——佐拉極爲生氣，命人魔對付派因，佐拉則回卡那城招兵買馬。派因一行人解放洛斯寨後，佐拉還未回來，村民很高興，告訴派因阿巴森林有奇珍寶物和艾兒來過的事。

又是艾兒……神祕的艾兒……。派因想念她……。

■由諾村—合體武器

派因進入由諾村，卽聽到佐拉對席拉爾和達魯干有所不滿，說完，佐拉變出「莉西雅」王妃的雕像，對她傾訴，佐拉似乎很喜歡她。

派因打敗了人魔，解救了由諾村，這時火隊也從阿巴森林帶回了寶物，於是他們將寶物合體爲「毒綁」。

■卡那城—尤皮那斯

他們終於來到水之國唯一未被解放的地方——卡那城。派因等人進入卡那城，卽遇見卡那那王。卡那那王因得知派因要反攻卡那城了，特地兼程從瓦士村趕來，告訴派因由城堡右方的洞窟，可進入城內密室。

他們進入密室，與人魔決戰。光復卡那城，是場驚人的苦戰，尤其是對付天魔僧——尤皮那斯，他兼具邪惡魔法和強大力量，經過數十回合的苦戰，天魔的尅星——火隊終於戰勝了。水之國卡那那因此恢復了昔日的寧靜。

派因光復卡那城的消息，傳遍了整個艾法瑞亞世界，一時間，「未來勇者」聲名大噪。姆拉尼亞國帝王——席拉爾得之消息，憤怒異常，大聲斥責，達魯干在旁也落井下石，佐拉心中更加不滿；他後悔當初將盜自土之國基斯特村的古代魔法書——「魔物製造方法」，交給席拉爾……。



土之國 佛列斯丁

■貝利村—土隊加入

派因進入貝利村，卽遇見卡拉蒙四人，他們和派因交談之後，僧侶卡拉蒙告訴他，前幾天有位幫他們解決困難的小姐，交給他一顆精靈之玉(艾爾夫石)——黃珠（イエロージエム），要他交給派因，並且要他們加入派因行列。

派因知道又是艾兒……神祕的艾兒……。

他的心中激起想念的漣漪，拉潔看在眼裡，醋勁大發，搞得派因不知如何收場，幸好博士出面圓場，否則派因不得安寧了……。

村裡也有莉西雅王妃的雕像。村民告訴派因東邊的布拉姆村是土之聖地，派因知道了，急忙往布拉姆村出發。

■布拉姆村——土之聖地

布拉姆村是由人魔所統治。派因除去人魔之後，將「黃寶石」放入土之聖地，取下水之封印，恢復了土之國的沈靜力量。村民歡天喜地的燃放鞭炮慶祝，但是勇者的征戰之旅遙遙無期……。

■色可亞村——精靈之碑

離開了布拉姆村，通往色可亞村的橋卻斷了，派因只好走地道，尋找通路。在路的盡頭是一道瀑布，此時派因身上的水之封印發出光芒，艾兒出現了，她交待派因要集全水、火、土、風四個封印，派因來不及傾吐相思，她已離去。派因消滅人魔之後，急忙在村中各處尋找艾兒的踪影，卻意外的找到一名鐵匠，他是土之國唯一能打造精靈合體武器的。

村中也豎立了精靈之碑（又稱「艾爾夫石碑」），碑文記載「阿拉」（ラ）的力量與四大封印的關係，以及「精靈之王——艾查德」魔化的傳說，似乎透露某些不可思議的事即將發生……。

■艾爾姆鎮——魔陣分裂

進入艾爾姆鎮，意外的聽到達魯干的聲音，在遠處向部下訴說佐拉的不是，看樣子，魔陣內部已在分裂，對勇者而言，未嘗不是一件好事。達魯干說完了，就飛走了，留下兩隻天魔。是天魔，當然由火隊對付了，輕而易舉的解放了艾爾姆鎮。

解放後，村民害怕拉達砦和法鎮的魔物來襲，所以只好派卡拉蒙前往法鎮，而派因則率隊往拉達砦…。

■拉達砦—國王墓碑

派因進入拉達砦，就看見土之國佛列斯丁國王的墓，墓碑上記載當時與率領魔物入侵的阿格伍，戰敗的事略，派因讀了很感傷，悼念一番。之後，欲尋找入城的路，幸好有一村民告訴他，就在國王墓碑向南五步、東一步，可以找到入口。

進城即遇天魔，只好交給阿迪斯對付，直到最後，統治拉達砦寨的人魔出現了，派因可以剋制他的相性，阿迪斯急忙開城門，換派因上場。

勝利了!!博士跳舞，秦要帥，村民大放煙火，又是歡騰吉慶的一天!!



又是一次勇者漂亮的出擊，當他們加入村民歡樂的氣氛時，卻有人指稱派因是專門誘拐女子的淫徒……嚇!!這是怎樣一回事呢？哎！拉達砦眞是多事之砦!!

■法鎮——力量甦醒

等候在法鎮外的卡拉蒙，得知派因得勝的消息，於是率土隊攻入法鎮。當他們進城門的時候，突然發生大地震，似乎是「阿拉」（ラ）的力量甦醒了，這是個好兆頭。這時，他們看見佐拉站在遠處「精靈之碑」前，似乎若有所思，然後飛走了。佐拉到底在想什麼呢？似乎他知道某些奧祕。

法鎮的地魔當然敵不過土隊士氣如虹的攻勢，土隊的確是地魔的剋星，法鎮很快的就光復了。

■亞登鎮——假派因

當卡拉蒙回到自己的故鄉——亞登鎮，所見已非昔日豐庶景象，而是滿目瘡痍，更令卡拉蒙對魔物痛恨萬分，於是他搜遍全鎮，尋找魔物，卻意外的發現假派因，就是他誘拐女子，偷人寶物，使派因含冤莫白的傢伙！卡拉蒙急忙要捉住他，但卻被他一溜煙的逃走了。

■基斯特村——大圖書館

基斯特村雖是一個小村落，但是它的大圖書館卻是名聞四海，是全國最大、藏書最多的圖書館，雖然受到魔物戰火的燬損，但仍是可觀的。所以派因進入村子，便立刻前往圖書館參觀，卻發現佐拉也在裡面翻閱資料。佐拉看見派因，露出邪惡的笑容，然後飛走了，他的笑容彷彿蘊含了某些奧祕。

圖書館典藏的書中，最令派因感興趣的是「姆拉尼亞帝國史」和「艾法瑞亞滅亡史」這兩本書，書中記載當年艾法瑞亞將軍叛變，率領魔物入侵之事。另外，「佐拉之戀」一書也和此事有關，書中說火之國姆拉尼亞宮廷魔法師——佐拉，非常愛慕莉西雅公主，後因莉西雅公主嫁給風之國艾法瑞亞國王——喬塞王，因此佐拉嫉恨喬塞王，幫助艾法瑞亞將軍——席拉爾，製造魔物入侵，使艾法瑞亞走向滅亡。雖然這些已成歷史，但由佐拉在各處豎立莉西雅石像看來，他對莉西雅還是念念不忘的。

另外有一本「精靈傳説」，書中談到「阿拉」(ラ)力量，相傳只有將火、水、土、風四大封印集合在一起，「阿拉」的力量便會產生，大地開始流唱古老的「小妖精之歌」，那時有不可思議的事會發生。至於是什麼不可思議之事呢？沒人知道，因爲從未有人將四大封印集合在一起。

正當大伙聚精會神閱讀書中內容時，佐拉又回來了，告訴一名學者，要他轉告派因，土之封印在佛列斯城？奇怪的佐拉，他爲什麼要透露這個消息呢？令人百思不解……。



■佛列斯城——眞相大白

勇者們解放基斯特村之後，轉道去伍魯山取寶，充實裝備後，即向佛列斯城進攻了。

佛列斯城設計了許多陷阱和祕道，所以進攻上是麻煩了些，在城堡的頂層，他們找到了佐拉所說的「土之封印」，有了它，土隊就可以打開城堡的土門，讓同伴們進城來了。



以土之封印打開右城堡的土之門後，勇者們向上推進，在頂層終於看見了此城的魔頭——假派因，這時，假派因終於現出原形，原來是地魔道士——阿格伍，他受命鎭守土之國，並且化成派因的樣子，破壞勇者的名譽，增加勇者進攻的阻力；因阿格伍好女色，所以趁機誘拐女子，事情總算眞相大白了，阿格伍的詭計終被識破了，勇士們誓言要除掉他，衆志成城，阿格伍終於不支而敗！

「阿拉」力量的甦醒，佛列斯城失陷，使得邪帝——席拉爾憤怒而沮喪，這時，佐拉也背叛了，席拉爾命令宰相——達魯干緝捕他，狡猾的達魯干聽到這個消息竊喜不已，躲中佐拉宮廷竊笑，沒料到掉進佐拉陷阱，令他灰頭土臉，他怒極而摔碎莉西雅的石像……。

土之國被光復了，「未來勇者」創造歷史燦爛新頁的時刻也愈來愈近了……。



姆拉尼亞帝國

■基亞村－身世之謎

風之國艾法瑞亞被滅之後，席拉爾將它和火之國姆拉尼亞合併，成爲「姆拉尼亞帝國」。因席拉爾過份使用「拉之泉(ラ)」的力量，造成各地火山林立，人民苦不堪言。從土之國進入姆拉尼亞帝國的首站是基亞村。

基亞村的人民對外地人並不友善，所以派因他們並沒有逗留很久。進入基亞村時，發生一件事，須向讀者一提的，就是派因的「身世之謎」。烏巴拉博士在基亞村向派因說：「派因，有件事我必須告訴你，你並不是我的親生兒子。15年前，艾法瑞亞國政變時，我和一名學者逃向水之國。在途中受人之託，收養了一個嬰兒，後來那名學者失散了，於是我將嬰兒帶往洛瑪村扶養，那嬰兒就是你…」。說完，派因驚訝不敢相信，這時佐拉突然出現，接著對派因說：「不錯！博士說的那個托嬰的人，就是你的母親——莉西雅王妃。」說完，佐拉又飛走了……。

這時，派因發現了天魔，於是勇者們一齊而上，只見阿迪斯一槍搶先，刺中對方要害，殺了魔物，利里村也自由了。解決了天魔，他們到後臺和表演者打招呼，才發現是以前認識的騎士托里亞斯和艾兒身邊的芭比，另外一位名叫威爾，隊長叫喜娜。

看完馬戲團，派因他們和村民逐一打招呼，這時發現村長回來了，派因告訴他土之國有名神父託他找他，村長聽了，便交給派因一枚徽章，要派因回基亞村找陳德爺爺…。

■利里村—風隊上場

基亞村發生的事，使得派因情緒激動，直到了利里村，才稍爲平靜下來，同伴們看見派因蕭索的神情，爲了安慰他，於是邀派因到劇院看馬戲團表演，有跳火圈、分身術、滾大球等節目，精彩萬分，滿堂喝采。

■基亞村—反抗組織

派因照著利里村村長所說，回到基亞村找到陳德爺爺，將徽章交給他，陳德爺爺指示他們進入書架後面，原來這裡是個地下反抗軍組織，首領名叫「威爾」，就是當年喬塞王以派因所採取的藥草，所救活的人，所以威爾感恩而立志爲喬塞王報仇，成立了地下組織。與地下組織成員交談之後，才發現在利里村的那個馬戲團，原來也是組織的一份子。威爾並不在這裡，而到羅斯鎮去了，倒是威爾的母親看見派因一行人，很感慨的說：「15年前也有一批人，他們的裝束和你們相同，那16名勇者最後打敗邪帝，卻突然失踪了，到現在沒有人知道……」。

■羅斯鎮—費爾之仇

組織中有人說，費爾去羅斯鎮，是爲了奪回「王家證物」，派因於是快馬加鞭，前往助陣。到了羅斯鎮，在地下道遇見了費爾，欲攔住他，誰知費爾已一馬當先，中了機關，不支倒地，最後死了。

派因傷心又憤怒，舉起了長劍便向魔陣殺去，誓替費爾報仇，魔物雖然蜂湧而來，但都不敵派因憤怒之劍的凌厲攻勢，派因直到魔心，殺了天魔，終於報了費爾之仇，並且也奪回了「王家證物」。喜娜適巧趕來，告訴派因，艾兒希望他帶著「王家證物」到札札寺院去，說完就走了。……

■札札寺院——王室後裔

相傳：札札寺院是「精靈之王」—艾查德安息的地方；也是風之國王族禁地，風之國滅亡後，就沒有人進入過。但在15年前，據說有16名勇者曾進入札札寺院，而院中的石碑，就是紀念他們的。

派因踏進札札寺院時，就聽見有人在呼喚他，於是他尋聲而入，沿途都有地魔和人魔，剷除他們之後，總算到達寺院的王室禁地之門前，打敗門前的地魔，艾兒卻出現了……。艾兒告訴派因：你是王室後裔，流有王族之血，唯有你能以「王家證物」打開此門……。

門開了，一道光芒從門內的「拉之泉」直冲雲霄，光芒之中，莉西雅王妃出現了，對著潘恩微笑，派因哭著喊她，但這種光景爲時不久，莉西雅的幻影又消失了，只留下一池清澈的拉之泉。派因站在泉池前，想念母親的影像，心中立誓要復興艾法瑞亞……。

■達吉翁兄弟

派因原想直攻柏亞鎮的，但其入口有兩道惡魔之門，據說是由達吉翁兄弟駐守，弟弟——達吉翁楊格守馬卡爾鎮，哥哥——達吉翁艾達守姆拉因，這兩兄弟不容易對付，所以派因四處尋寶，合體成精靈特殊武器——奔馬貝，由卡拉蒙和阿迪斯攻擊弟弟達吉翁楊格的所在地——馬卡爾鎮，而派因和喜娜則攻擊姆拉因，到了姆拉因，才得知邪帝席拉爾現在就在姆拉因，這眞是復仇的大好時機，派因決定親自血刃這惡魔……。



■姆拉因——席拉爾之死

馬卡爾鎮被攻下了，卡拉蒙和阿迪斯並不逗留，馬上兼程趕往姆拉因，欲助派因一臂之力。

之前，喜娜先到姆拉因探路，知道姆拉因在城內，怕派因來之後，莽撞進去，所以派人在門前看守，而自己有事走了。派因先到了，但是門口的反抗軍不讓他進入，直到喜娜來了，由喜娜出面，他們才讓派因等人進入。

當他們除去人魔和魔物之後，向裡面推進，終於看到了席拉爾，這時佐拉突然出現，向席拉爾施魔法，只見席拉爾血肉橫飛，粉身碎骨，派因在一旁看得嚇呆了，而佐拉卻發出了一陣狂笑……。

席拉爾已死，但是善施魔法的達吉翁艾達和地魔尚未消除，若不消除達吉翁兄弟，則無法打開惡魔之門。

■克利夫村—拉之泉

克利夫村是芭比的故鄉，芭比踏進了故鄉，才發現所有的族人都不知去向了，原來是因席拉爾將風與火的聖地燬壞之後，使得拉之泉失去原有的力量，再加上克利夫村接近火山口，所以村內乾涸異常，因此克利夫族大舉遷移，村中只剩下地魔把守。

芭比看到這種荒涼景像，傷心異常，也不再逗留了，轉向北上，進攻達岡村。

■柏亞鎮–父王之墓

達吉翁兄弟死了，柏亞鎮的惡魔之門被打開了，派因率軍進攻柏亞鎮，鎮內有「精靈之碑」（艾爾夫石碑），派因很自然的前往看看碑文記載些什麼，卻在碑旁發現了「父王之墓」，而艾兒也唱起了「小妖精之歌」（艾爾夫之歌），伴著歌聲，派因的淚水潸潸流下……。



■雷伊原野——梅基多斯之信

既然來到了柏亞鎮，烏巴拉博士說，不如到雷伊原野拜訪一位老朋友吧。梅基多斯博士看到老朋友來訪，異常高興，聽說勇者要進攻艾爾法斯城，於是寫了一封信交給派因，叫他交給城門右邊住家的馬里翁，他會幫助他們。一場敍舊之後，離情依依，彼此約定青山不改，綠水長流，後會有期了……。



■艾爾法斯城——莉西雅日記

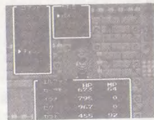
遠遠就看見達魯干在城上竊笑。

派因到了城門口，找到了民宅，將梅基多斯博士的信交給馬里翁，馬里翁馬上打開祕道，並且叮囑派因進入城內後，一定要找到一名叫依佐蒂的女子。

找到了依佐蒂，寒喧之後，才知道彼此的身分，原來依佐蒂是莉西雅王妃的侍女，於是她交給派因一本莉西雅日記，日記詳述得非常清楚，也解開了派因心中許多的迷惑，日記中言：

當年莉西雅在城破之際，即將派人將王子帶往土之國，因王妃自己則投身「拉之泉」，希望引發「阿拉」的神力，打開時空之門，接引未來勇者降臨。而四大封印的作用，是藉著「阿拉」封印在火之印的怒火騰空、水之印的波滔凶湧、土之印的天崩地裂、風之印的疾風虎嘯的力量，透過「拉之泉」的時空通路的配合，而啓開時空之門。

於是勇者們照著日記所說的方法，集合了四大封印，走到「拉之泉」面前，只見封印四大力量石破天驚……時空之門開啓了……他們跳進去……誰知躲在一旁的佐拉也跳進拉之泉，一起回到15年前……。





第四章 回憶之國

■再見艾爾法斯城

正是莉西雅跳泉的這一天，勇者們跨越時空來到15年前的艾爾法斯城，佐拉也來了……。

達魯干正巧叛變，當他看見佐拉，即催促他快去找「拉之杖」，勇者隨後就到，看到達魯干，大喊他是賣國賊，達魯干只好落荒而逃。消滅入侵的魔物之後，派因一出城即見艾兒，派因把所有經過都告訴她，並且與她約定在15年後的洛瑪村見面……。

■柏亞鎮——父王之死

喬塞王已被達魯干囚禁在柏亞鎮，派因來到柏亞鎮，便立即潛入地牢，果然看到了喬塞王。派因要救他，但喬塞王卻要爲國犧牲，派因只好留下一瓶藥水給父王治病，但是在處決前，喬塞王卻把藥水送給隣房的母子，以醫治病臥在床的小孩，（這個男孩就是菲爾），派因在一旁只能流淚……。

喬塞王死了。臣民們都哀傷悲泣……。

艾兒在風中唱起了「小妖精之歌」，悲涼的歌聲宛如爲喬塞王哀悼……派因身負父仇血恨，殺盡魔物，即急著奔向前方，爲了要復仇……。

雷伊村——梅基多斯之書

雷伊村住了一位著名於世的學者——梅基多斯博士。派因去拜訪他的時候，也看到了馬里翁，還是個小孩呢。梅基多斯對勇者的來訪，感到很抱歉，因爲他尚未研究出如何克制「精靈之王——艾查德」的方法，他與烏巴拉博士一見投緣，於是把他畢生學問的精華——梅基多斯之書送給了烏巴拉，這是很重要的一本書，書中記載了各種精靈合體武器的組合方法，所以嘛，一定要讀……。

馬卡爾村——神官結婚

勇者和梅基多斯博士告別之後，到了馬卡爾鎮，這是蒂娜、湯馬斯和莎布瑞亞三角戀愛的發生地。他們的三角關係在15年前會有變化嗎？派因到蒂娜家的愛的隧道，幫助湯馬斯爲蒂娜除掉地魔之後，他們兩人終於決定結婚了，湯馬斯放棄神官職位，而與蒂娜有情人終成眷屬。

利里塞——喜娜的悲劇

15年後的利里塞是一片廢墟，而15年前的利里塞卻是一片繁榮，派因確實對眼前的繁榮景像感到驚訝!

當喜娜以風之封印力量打開風之門後，就看到尚是童年的村長克魯夫，前來詢問他們是否是勇者，喜娜說是，這時有位神官走向前來，交給喜娜艾爾夫石——綠寶石（グリーンジェム），這時喜娜才看清楚那位神官就是自己的父親。之後，魔物們得知喜娜父親幫助勇者，於是將其雙親抓走，只留下幼年無依的喜娜……勇者們打敗城中邪魔之後，便將幼時喜娜送往精靈聖山（艾爾夫山），由精靈們照顧她。

姆拉因–製造魔物

派因爲了救芭比，馬不停蹄的來到姆拉因，才發現「拉之泉」在15年後，爲什麼會失去力量，原來是因席拉爾利用拉之泉的力量製造大量魔物，並且看到尤皮那斯不願爲席拉爾製造魔物，而被達魯干丟進拉之泉，變成了天魔，竟沒想到天魔尤皮那斯竟然也是受害者……。

卡拉蒙的童年

卡拉蒙踏進村中，就看見幼年的自己，因頑皮而被父親追打，卡拉蒙小時候並不喜歡讀書，常遭母親責罵，那天他父親要他到基斯特村圖書館，沒想到他卻一溜煙的跑走了，眞是令人頭痛的頑皮小鬼……。

卡拉蒙驅逐村中的魔物之後，大家很高興，村民就送他一枝「賀春棍」（ホーチユンメイス），這是卡拉蒙專用的厲害武器。

經過長途跋涉，派因到達的羅斯村，並將艾爾夫石——綠寶石放入風之聖地，解除了該村的咒咀之後，大夥就往芭比的故鄉——克利夫前進了。

克利夫村——芭比王子

由芭比率隊，一行人來到克利夫村。克利夫村因爲看到芭比是族人，所以竭誠歡迎，並且邀他們到王宮居住。此時，索拉奉命前來，要奪走克利夫之寶——拉之杖，有位克利夫人很聰明，於是將拉之杖調了包，以假杖交給佐拉。

那名聰明的克利夫人，沒料著他竟然是15年後的佐拉，他說有件寶物要送給芭比，芭比信以爲眞，於先跟隨他入內。這時，艾兒才匆忙趕來，告訴派因，芭比是克利夫的王子，他體內的血液，具有操縱「拉之泉」的力量，但已爲時已晚了……芭比已被他帶走了。

克里夫王爲了感謝派因救他出獄，於是送給派因一顆艾爾夫石（又名精靈之玉）——紅寶石

達岡村——神祕老人

達岡村也受了詛咒，派因遂把艾爾夫石——紅寶石放進聖地，解除了詛咒。這時，突然冒出一名神祕老人，告訴派因席拉爾舉行儀式那天，時空之門將會開放，派因他們即可回到15年後……這名神祕老人到底是誰呢？

札札寺院——儀式失敗

龍年、風月、29號是莉西雅王妃投泉之日，也是時空之門開啓之日，這一天，席拉爾舉行艾查德儀式，要透過時空之門的開啓，接引艾查德邪惡精靈之力。就在這一天，派因即時趕到，欲阻止儀式的進行，此時神秘老人再度出現，再度提醒派因回到未來之事。

因爲拉之杖早被佐拉調了包，所以儀式失敗了，勇者們趁機除去了席拉爾，心想魔頭已除，於是趁天黑之前，跳進拉之泉，回到15年後的未來……。

而那位神祕老人才現出原形，他等勇者們走光了，無人能阻擋他邪惡的陰謀時，才放手進行，他爲了得著長壽，於是用邪法將自己和小佐拉合體，產生另一個佐拉……。



艾法瑞亞再度…

■佐拉當政

回到15年前的未來，派因一睜開眼，便看見艾兒正在16人墓碑前禱告，艾兒看到他們出現時，高興得流淚，這時有位精靈長老趕來，告訴派因一個壞消息——現在是佐拉當政了。派因才恍然大悟，原來佐拉也回到過去，而那位神祕老人就是他……，如今要如何改變歷史呢？除非再投身拉之泉，回到過去，但拉之泉卻在艾爾法斯城，正是佐拉的魔窟……。

佐拉當政，爲了防止別人接引艾查德王精靈邪惡之力而威脅到自己的地位，所以他將各地的精靈之碑全數破壞。另一方面，在各處建立佐拉神廟，以邪法迷惑人，並在四大聖地之前，佈下咒詛，以防他人進入。

艾兒爲了查探如何破解佐拉的咒詛，所以先走了。派因在札札寺院與村民聊天，以便得到更多的消息，有位學者告訴他擁有一個祕方，就是將藥草（ハーブ）和毛地黃（ジキタリス）調製，可以治喉嚨失音，如果有需要，可以找他……。

■雷伊村——艾札德之書

15年前，梅基多斯博士受艾兒之託，潛心研究艾札德王的精靈力量，現在終於完成了。佐拉爲了預防歷史重演，於是大肆捕抓各地學者，以防他們對派因有所幫助，而村民告訴派因，梅基多斯博士卻逃過了這場浩劫，且平安無事的完成了「艾札德之書」。

派因在雷伊村的時候，達魯干到艾爾法斯城向佐拉報告，佐拉一怒之下，將達魯干變成奇醜無比的怪物……。

■馬卡爾村——治喉靈藥

15年後在馬卡爾村，再度見到蒂娜，她卻因喉疾而不能言語，而湯馬斯卻受邪法迷惑，阻擋勇者進入佐拉神廟。派因只好急著找藥草（ハーブ）和毛地黃（シクリス），交由札札寺院的學者配藥。正在配藥時，在旁有名男人也患喉疾，所以派因也送他一瓶。治好他的喉嚨之後，他告訴派因，他是爲了尋找孩子——湯姆而來此地，求助於勇者的，派因想起克利夫村有位男孩就叫做湯姆，所以答應了他。

派因拿了藥，回馬卡爾鎮，治好蒂娜，蒂娜得知湯馬斯的情形之後，即交給派因「愛的證物」（あいのあかし），叫他給湯馬斯。湯馬斯接到「愛的證物」之後，神智馬上清醒了，並且幫助派因消滅魔物。

艾兒正巧也來了，告訴派因他們，如何破解詛咒的方法，答案在基亞村，隨後就走了……。



■利里鎮–特德博士

在利里鎮遇見了奇醜無比的達魯干，他告訴派因他很後悔……，而後羞愧走了。在利里鎮的牢中，派因發現了費爾，費爾告訴派因去找杜德博士，他躲在地下室內。

派因照著費爾所言，在城右上角找到了祕密通道。見到杜德博士，兩人商量如何克制艾查德的力量，而達魯干卻躲在隔壁偷聽，最後杜德博士說，唯有到基亞村，找到梅基多斯博士才是最終之道……。於是勇者消滅了魔物，救出費爾，就往基亞村去了……。



■基亞村——達魯干之死

派因一進入村，艾兒即告知梅基多斯博士失蹤了。艾兒說，唯有帶著莉西雅日記跳入拉之泉，才能得到護身符（アミュレド），破解佐拉的咒詛，於是艾兒想犧牲自己，誰知達魯干衝出來，搶了莉西雅日記，投身於拉之泉，因此勇者得到了「護身符」。隨後，他們在洞窟內發現了博士留下的「艾札德之書」（エルザートのしよ），勇者們雀躍萬分，高高興興的往羅斯鎮去了。

■克利夫村——救出湯姆

到了羅斯鎮，費爾趕來告訴派因艾兒被克利夫人抓去了，隨後又一名克利夫人趕來說，湯姆藏在克利夫王家中，希望派因前往搭救，於

是派因卽往克利夫村。

派因消滅魔物們，救出湯姆，送他回家，湯姆的父親很高興，卽願爲派因打造精靈合體武器。而艾兒卻被邪法迷惑的克里夫人帶往姆拉因了。

■姆拉因——艾兒石化

通過了火、土、風、水四道之後，在姆拉因發生了很多令人傷心的事。首先，佐拉將抓走的小芭比王子投入拉之泉，舉起拉之杖將自己變成「艾査德」，而艾兒以佐拉對莉西雅之愛苦勸佐拉，希望打動他的心，恢復人性，而「艾査德」反將艾兒石化並粉碎了她，只剩下一顆「鑽石心」。芭比傷心不已，而佐拉與派因約定在艾爾法斯城再決一死戰，然後呼嘯而去。當派因消滅魔物後，有一位克利夫人告訴他，在精靈聖山——艾爾夫山的精靈長老可以救艾兒。於是派因完成解放姆拉因和達岡村的工作後，及前往艾爾夫山。

■柏亞寨——戰前準備

柏亞寨是接隣艾爾法斯城的最後一站，故在這裡要作戰前的準備。依佐蒂告訴派因，佐拉將卡那那王和馬里翁等人都關在牢裡，派因救出他們之後，卽聽到「小妖精之歌」，派因以爲艾兒復活了，很歡喜地衝出去一看，原來是佐拉戲弄他。佐拉走了之後，派因的母親莉西雅的幻影突然浮現在空中，她將派因身上的護身符，變成派因專用的護身之物，並説她會保佑他，説完，瞬間卽消失了！莉西雅爲兒子作好了萬全的戰前準備，派因雄心壯志的出發了……。

■艾爾夫山——四大元素

衆人到了艾爾夫山，精靈長老只顧與芭比談話，長老告訴派因，權勢最終是一場夢，席拉爾如此，佐拉也必如此。然後他依照「艾査德之書」中所記，藉芭比具有的「阿拉」力量，將風、火、水、土四大封印，轉化成四大元素，交由勇者四個小隊。而他將艾兒的鑽石之心留在山中，因精靈之山才是艾兒的家。(艾兒原來是精靈使者)

■後記

未來勇者的聖戰就在艾爾法斯城結束，聰明的勇者們，運用您聰明的攻略，擊潰佐拉吧！「未來勇者」永遠祝福你!!

未來勇者

新聞局出版事業登記證局版台業字第二九八一號
出版者：華鍵出版社
發行：華鍵出版社
新店市中正路217號四樓
編譯：本社編輯部
總經銷：華泰書店
華泰科學勞作教材社
新店市中正路217號三樓
FAX：九一八－七七二八
郵政劃撥：〇五四八四五〇二
華泰書店帳戶收
香港總經銷：翡翠行
九龍旺角西洋菜街1A－1K（百保利大廈17樓）一七一一室
電話：三－三二五五一六
每本定價一六〇元

版權所有翻者必究



ELFARIA

穿越過去與未來……

未來勇者身負國仇家恨……

邪惡與精靈之爭……

勇者與魔物之戰……

未來勇者攻略步步驚魂，節節高潮!!

定價 **160** 元

RP027-03-93160-1 HH BH11 (C) PA160

華泰書店





穿越過去與未來……

未來勇者身負國仇家恨……

邪惡與精靈之爭……

勇者與魔物之戰……

未來勇者攻略步步驚魂，節節高潮!!

定價 **160** 元

RP027-03-93160-1 HH BH11 (C) PA160

華泰書店

超任攻略本㉗ 未來勇者 攻略秘笈指南 華泰書店

華鍵電視遊戲攻略叢書SF ㉗

攻略百科指南



未來勇者



攻略秘笈 **未來勇者** 百科指南

精靈合體武器秘笈公開

寶物・敵人・故事・解謎